

SiteEdit



Программа создания
и управления сайтами



**Руководство
пользователя**



Мы сложное
делаем простым!



Программа создания
и управления сайтами



Справочное руководство пользователя программы создания и управления сайтом «SiteEdit»

1. Приобретение, установка и регистрация.....	5
1.1. Приобретение программы EDGESTILE SiteEdit.....	5
1.2. Установка программы EDGESTILE SiteEdit.....	5
1.2.1. Технические требования к оборудованию при установке Программы EDGESTILE SiteEdit.....	5
1.3. Регистрация программы SiteEdit.....	5
1.3.1. Вопросы связанные с регистрацией.....	6
2. Интерфейс программы EDGESTILE SiteEdit.....	6
2.1. Меню программы SiteEdit.....	7
2.1.1. Параметры пункта меню «Проект».....	7
2.1.2. Параметры пункта меню «Оформление».....	7
2.1.3. Параметры пункта меню «Вид».....	8
2.1.4. Параметры пункта меню «Редактировать».....	8
2.1.5. Параметры пункта меню «Мой офис».....	9
2.1.6. Параметры пункта меню «Инструменты».....	9
2.1.7. Параметры пункта меню «Публикация сайта».....	9
2.1.8. Пункт меню «Регистрация».....	10
2.1.9. Параметры пункта меню «Справка».....	10
2.2. Панель инструментов.....	10
2.3. Редакторы.....	10
2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента.....	11
2.3.2. Редактор Страницы.....	12
2.3.3. Редактор Раздела.....	13
2.3.4. Редактор CCS.....	15
2.3.5. Редактор дизайна.....	16
2.4. Иконки быстрого редактирования.....	17
2.5. Горячие клавиши программы SiteEdit.....	17
3. Создание сайта в программе SiteEdit.....	18
3.1. Создание нового проекта.....	18
3.2. Регистрируем Проект.....	19
3.3. Назначаем общие параметры проекта.....	19
3.3.1. Настройка «Логотип сайта».....	19
3.3.2. Настройка «Заголовок сайта».....	19
3.3.3. Настройка «Подзаголовок сайта».....	19
3.3.4. Настройка «Меню сайта».....	23
3.3.5. Настройка специального раздела «Контакты».....	23
3.3.6. Настройка содержания «Дополнительных разделов».....	24
3.3.7. Настройка блоков «Дополнительных разделов».....	24
3.3.7.1. Блок «Лента Новостей».....	24
3.3.7.2. Блок «Реклама».....	25
3.3.7.3. Блок «Поиск по сайту».....	25
3.3.7.4. Блок «Авторизация».....	25
3.3.8. Установка «Статистики и счетчиков».....	26
3.3.9. Свойства Проекта.....	27
3.4.1.4. Вкладка «Заглавие сайта».....	28

3.4.1.5. Вкладка «Настройка меню».....	29
3.4.1.6. Вкладка «Доступ».....	30
3.5. Работа с разделами страницы.....	31
Модули.....	31
3.5.1. Создать новый раздел.....	31
3.5.1.1. Модуль «Форум».....	31
«Форум».....	
«Управление форумом».....	31
3.5.1.1.1. Предназначение модуля.....	32
3.5.1.1.2. Структура.....	32
3.5.1.1.3. Пользователи.....	32
3.5.1.1.4. Сообщения.....	33
3.5.1.1.5. Поиск по форуму.....	33
3.5.1.1.6. Модерирование форума.....	33
3.5.1.1.7. Администрирование форума.....	34
3.5.1.1.8. Пользователи.....	35
3.5.1.2. Модуль «Опросы и голосования».....	36
«Анкета».....	36
«Форма ввода данных».....	36
«Голосование».....	37
3.5.1.3. Модуль «Текст и рисунок».....	38
«Статья с комментарием».....	38
«Текст FAQ».....	38
«Текст с рисунком».....	38
«Текст с рейтингом».....	38
3.5.1.4. Модуль «Доска объявлений».....	38
3.5.1.5. Модуль «Чат».....	39
«Стандартный чат».....	39
«Модуль модерирования чата».....	39
Форма «Настройки пользователя».....	40
«Форма «Кто в чате».....	40
3.5.1.6. Модуль «Регистрация и авторизация».....	41
«Форма регистрации».....	41
«Смена пароля».....	42
«Реквизиты предприятия».....	42
«Персональные параметры».....	43
3.5.1.7. Модуль «Фотоальбом».....	44
«Фотоальбом».....	44
«Фотоальбом с рейтингом».....	44
3.5.1.8. Модуль «Гостевая книга».....	45
3.5.1.9. Модуль «Ссылки».....	46
«Каталог ссылок».....	46
«Меню-ссылки».....	47
3.5.1.10. Модуль «Контакты».....	47
Почтовая служба «Напишите нам».....	47
«Почтовая служба (настраиваемая)».....	48
3.5.1.11. Модуль «Карта сайта».....	49
«Форма автоматической карты сайта».....	49
3.5.1.12. Модуль «Новости».....	50
«Форма новостей».....	50
«Последние новости».....	52
«On-line новости».....	52
«RSS».....	54
О технологии RSS.....	54
3.5.1.13. Модуль «Поиск».....	55
«Форма «Результат поиска».....	56
3.6. Работа с объектами раздела.....	58
3.7. Графический редактор.....	60
Подпункты меню «Файл».....	61
Пункты меню «Изменить».....	61
Пункты меню «Рисунок».....	61
Пункт меню «Очистить».....	62



Пункт меню «Операции».....	62
Пункт меню «Регуляторы».....	63
Пункт меню «Фильтры».....	63
3.8. Выгрузка Проекта в Интернет.....	64
3.8.1. Выгрузить весь проект.....	64
3.8.2. Выгрузить изменения на сайт.....	65
3.8.3. Выборочная выгрузка.....	65
3.8.4. Загрузить проект с сайта.....	66
4. Техническая поддержка.....	67
4.1. Сообщить об ошибке.....	67
4.2. Задать вопрос.....	67
4.3. Развиваем программу вместе.....	67
4.4. Полезные ссылки.....	67
5. Приложения.....	68
5.1. Приложение 1. Карта дизайна.....	68
5.1.1. Вкладка «Исходный код».....	69
Используемые переменные:	
5.1.1.1. Общие переменные сайта.....	70
5.1.1.2. Используемые тэги в «Карте дизайна».....	71
5.1.2. Вкладка «Визуальный редактор».....	71
5.1.3. Редактор дизайна.....	73
5.2. Приложение 2. Справочник по CSS.....	74
Что такое CSS и как применить.....	74
5.2.1. Свойства шрифта.....	74
5.2.2. Цветовая гамма.....	76
5.2.3. Свойства текста.....	77
5.2.4. Свойства текста, содержащего иероглифы.....	80
5.2.5. Расположение элементов.....	82
5.2.6. Границы элементов.....	85
5.2.7. Классификации.....	87
5.2.8. Принтер.....	89
5.2.9. Псевдостили гиперссылок.....	90
5.2.10. Псевдостили текста.....	90
5.2.11. Правила.....	90
5.2.12. Единицы измерения CSS.....	91
5.2.13. Фильты.....	91
5.2.14. Статические фильтры.....	92
5.2.15. Поддержка свойств CSS различными браузерами.....	98



Справочное руководство пользователя

1. Приобретение, установка и регистрация.

Программа для создания и управления сайтами **EdgeStile SiteEdit** (далее SiteEdit) создана как для профессионалов, так и для неподготовленных пользователей, желающих на профессиональном уровне создавать сайты и управлять ими впоследствии. Использование **SiteEdit** поможет пользователю освоить навыки дизайнера, программиста, редактора без длительного обучения и финансовых затрат. Возможности **SiteEdit** позволяют сделать сайт профессиональным с точки зрения содержания, оформления и технического исполнения. Сайт, созданный с помощью **SiteEdit**, отвечает отраслевым стандартам, принятым для современных Интернет-сайтов.

1.1. Приобретение программы EDGESTILE SiteEdit

Приобретение программы **EDGESTILE SiteEdit** осуществляется через Интернет. Адрес компании предоставляющей программный пакет <http://www.siteedit.ru>.

На главной странице сайта выбрать необходимый Программный продукт и нажать кнопку «Купить». Вы перейдете на страницу «Корзина заказа» нашего Интернет-магазина. Для оформления заказа выбрать количество приобретаемых Вами программ (например 3) и нажать кнопку «Оформить заказ». Вы перейдете на страницу регистрации (авторизации) клиента. Заполните предлагаемую нами форму «Регистрации нового клиента» и нажмите кнопку «Продолжить оформление заказа». Вы попадете на следующую страницу, где необходимо выбрать способ доставки Программы (скачивание программы через Интернет или доставка CD на Ваш почтовый адрес). Программа Интернет-магазина автоматически посчитает стоимость Вашего заказа с доставкой и скидками. Нажмите кнопку «Продолжить» - Вы перейдете на Личную страницу клиента на которой будут показаны все Ваши заказы. Кроме этого, Вам будет предложено выбрать из списка форму оплаты Вашего заказа – банковский платеж, WebMoney или ЯндексДеньги, и др.

После зачисления денег на счет компании **EDGESTILE**, Вам будет выслано письмо на электронный адрес, указанный при регистрации с кодами авторизации: серийный номер и секретный ключ, и ссылка для скачивания Программы. Эта же информация будет находится на Вашей личной странице «Мои заказы» на сайте компании <http://www.edgestile.ru> или <http://www.siteedit.ru>.

1.2. Установка программы EDGESTILE SiteEdit.

Для установки программы **EDGESTILE SiteEdit** необходимо:

1. Если Вы скачали Программу из Интернет - запустить файл «**Setup.exe**».
2. Если Вы приобрели CD (коробочная версия), то вставьте диск в CD-ROM и запустите файл «**Autorun.exe**».

Выполняйте все требования установщика Программы.

1.2.1. Технические требования к оборудованию при установке Программы EDGESTILE SiteEdit.

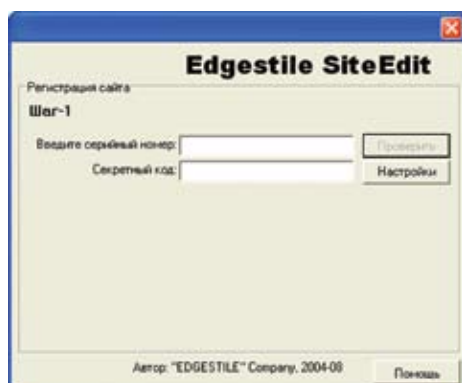
Минимальные технические требования:

- **Процессор:** Pentium 2 и выше.
- **Оперативная память:** 64Мб. и выше.
- **Жесткий диск:** 100Мб (минимальное свободное пространство)
- **Операционная система:** Windows 98 и выше.
- **Предустановленные программы:** Microsoft Internet Explorer версии 5.5 или выше. Для просмотра сайта достаточно одного из следующих браузеров: Microsoft Internet Explorer версии 5.0 или выше, Opera версии 5.2 или выше, Netscape Navigator версии 6 или выше, Mozilla версии 1.0 или выше.

1.3. Регистрация программы SiteEdit

Регистрация программы нужна для выделения хостинга (место в Интернет) для вашего сайта.

Работа в самой программе не требует подключения к Интернет. После создания поректа (см. пункт 3. Создание сайта с помощью SiteEdit) необходимо зарегистрировать его на домене **SiteEdit**. Окно регистрации программы запускается из меню в панели инструментов.



Во время приобретения программы, на Ваш почтовый электронный адрес было выслано письмо с серийным номером и секретным кодом.

Для регистрации Вам необходимо выполнить следующие действия:

1. Подключитесь к Интернету;
2. В главном меню редактора выберите пункт «Регистрация»;
3. **ШАГ-1:** В поле «Серийный номер» внесите полученный по E-Mail 10-значный серийный номер, а в поле «Секретный код» внесите соответственно секретный код. Перед вводом проверьте раскладку клавиатуры и не нажата ли клавиша **“Caps Lock”**
4. **Шаг-2:** Программа при первой регистрации предлагает внести соответствующие поля:
 - Ваше имя;
 - Уникальное имя сайта (типа: ИМЯ.e-stile.ru);
 - Ваш контактный E-Mail.
5. На следующем шаге Вы получаете ключ.

После успешной регистрации открывается возможность публикации сайта на ваш выделенный хостинг (место в Интернете).

Обратите внимание!!! После первой регистрации ключа необходимо подождать 5 минут для выполнения работ по выделению Вам дискового пространства и установке соответствующих программ на сервере.

1.3.1. Вопросы связанные с регистрацией

“Не удалось подключиться к серверу! Возможно, нет доступа в Интернет.”

Существуют 3 основных причины:

1. Компьютер не подключен к Интернету.
2. Неправильные настройки в сервисе Прокси-сервера. Для настройки выберите пункт меню **“Помощь” - “Настройки соединения”** :
 - Если Вы подключены к Интернет через Прокси-сервер(Локальная корпоративная сеть), то необходимо правильно настроить соединение:
 - В большинстве случаев достаточно установить параметры Прокси-сервера **“Автоматический режим”**, тогда параметры соединения будут браться из настроек **Internet Explorer**.
 - Если Ваш администратор назначил Вам Логин и пароль (в локальной сети), то для этого нужно ввести настройки в ручную **“Ручной режим”**, указать IP адрес, порт, Логин и Пароль (нужно узнать у администратора Вашей сети).
 - Если Вы подключены к Интернет (без локальной сети) - выберите пункт **“Отключить”**.
3. Доступ в Интернет блокируют другие программы класса Firewall.

Для решения данной проблемы, Вам нужно обратиться к Вашему администратору или попробовать настроить самостоятельно - внести программу в **“доверенные приложения”**.

Почему мне выделяют домен 3-го уровня, когда мне нужен домен 2-го уровня?

Домен 3-го уровня и (ВашеИмя.e-stile.ru) присваивается всем пользователям SiteEdit. Если Вы являетесь пользователем версии Business, Вам необходимо отправить запрос в службу технической поддержки support@edgestile.ru для регистрации домена 2-го уровня. Предварительно рекомендуем Вам проверить желаемое доменное имя на занятость. Сделать это можно через центр регистрации доменов RUcenter <http://nic.ru>.

Если у Вас есть доменное имя, то Вам необходимо отправить запрос на его привязку.

2. Интерфейс программы EDGESTILE SiteEdit.

Главное окно программы состоит из меню и панели инструментов.

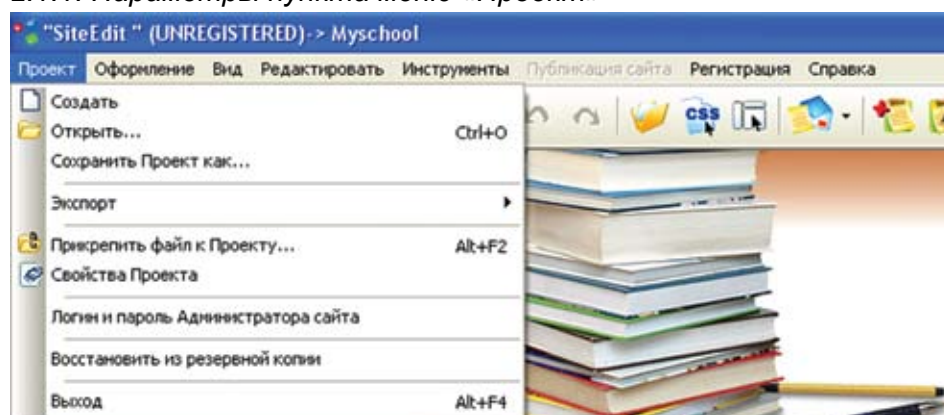


После Регистрации программы становятся активны пункт меню «Публикация сайта», в подменю пункта «Проект» появляются два новых пункта: «Другой пользователь», «Учетные записи»; в подменю пункта «Инструменты» появляется пункт «Менеджер магазина»



2.1. Меню программы SiteEdit.

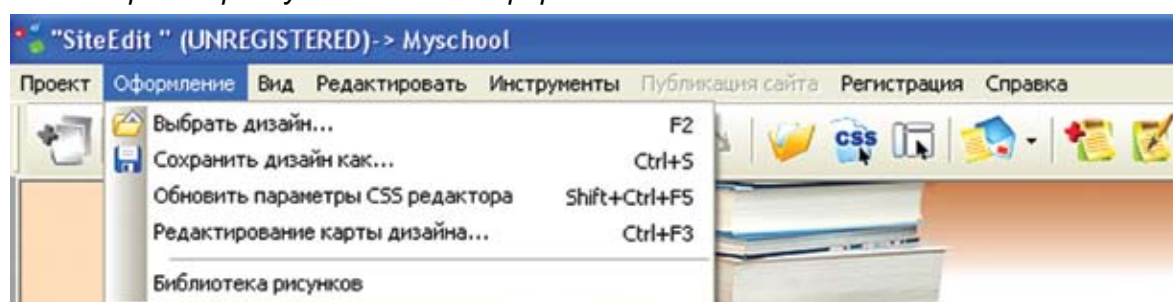
2.1.1. Параметры пункта меню «Проект»



Пункт меню «Проект» содержит пункты подменю:

- **«Создать»** - вызывает окно Мастера проекта, для создания нового Проекта
- **«Открыть...»/Ctrl+O** - открывает список ранее созданных существующих проектов.
- **«Сохранить Проект как...»** - присваивает имя Проекту и сохраняет его.
- **«Экспорт»** - команда экспортирует Проект в HTML (По умолчанию сохраняет файлы в папке экспортируемого проекта C:\Documents and Settings\Administrator\My Documents\SiteEdit\Business\projects\...\html), также экспортирует Проект в файл CHM (По умолчанию сохраняет файлы в папке chm логично HTML)
 - **«Прикрепить файл к проекту...»** - позволяет поместить файлы разного расширения (.rar, .doc, .txt, .jpg, .mp3, .) для просмотра и скачивания пользователями. (см. Прикрепить файл к проекту)
 - **«Свойства Проекта»** - позволяет выбирать варианты меню, изменять категории доступа пользователей, синхронизировать Проект (Проверка изменений на сайте) (см. Изменить страницу/Права доступа)
 - **«Другой пользователь»** - позволяет войти в проект под другим пользователем. Добавлять пользователей можно в пункте «Учетные записи»
 - **«Логин и пароль Администратора сайта»** - позволяет сменить пароль, защищающий Проект от несанкционированного редактирования в Конструкторе и на сайте; используется для Администрирования интерактивных возможностей сайта («Гостевая книга», «Доска объявлений» и т.п.)
 - **«Учетные записи»** - позволяет добавлять пользователей и определять им права управление Редактором, доступ управления отдельными страницами сайта.
 - **«Восстановить из резервной копии»** - программа создает копии проекта один раз в день при запуске программы. Можно восстановить Проект из 5 сохраненных копий по дате.
 - **«Выход»/Alt+F4** - закрывает программу SiteEdit.

2.1.2. Параметры пункта меню «Оформление»

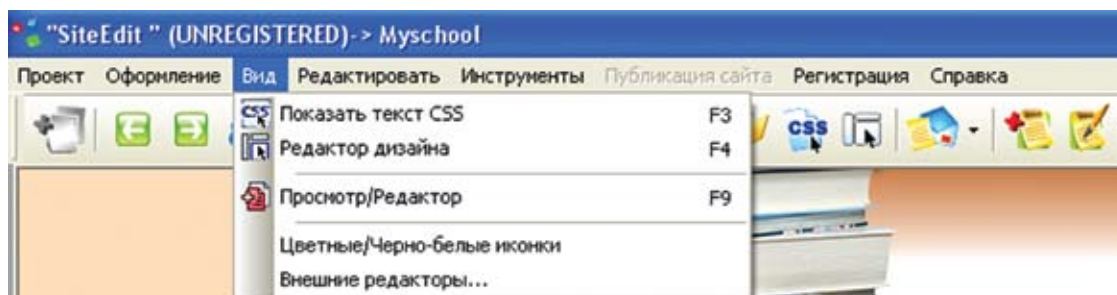


Пункт меню «Оформление» содержит пункты подменю:

- **«Выбрать дизайн...»/ F2** – выводит список шаблонов дизайна сайта.
- **«Сохранить дизайн как...»/ Ctrl+S** – сохраняет изменения в шаблоне дизайна сайта или позволяет присвоить новое имя шаблону в Библиотеке шаблонов сайта.
- **«Обновить параметры CSS редактора»/ Shift+Ctrl+F5** - перегружает редактор CSS (рекомендуется использовать после добавления или редактирования модулей во время работы Программы).
- **«Редактирование карты дизайна...»/ Ctrl+F3** – открывает окно редактирования карты дизайна (см. Приложение 1. Карта дизайна.)
- **«Библиотека рисунков»** - открывает окно Библиотеки рисунков, где можно создавать архив файлов .bmp, .jpg, .gif и др.



2.1.3. Параметры пункта меню «Вид»



Пункт меню «Вид» содержит пункты подменю:

«**Показать текст CSS**»/ **F3** – открывает внизу программы текстовый редактор, позволяющий изменять код CSS в ручном режиме (для продвинутых пользователей).

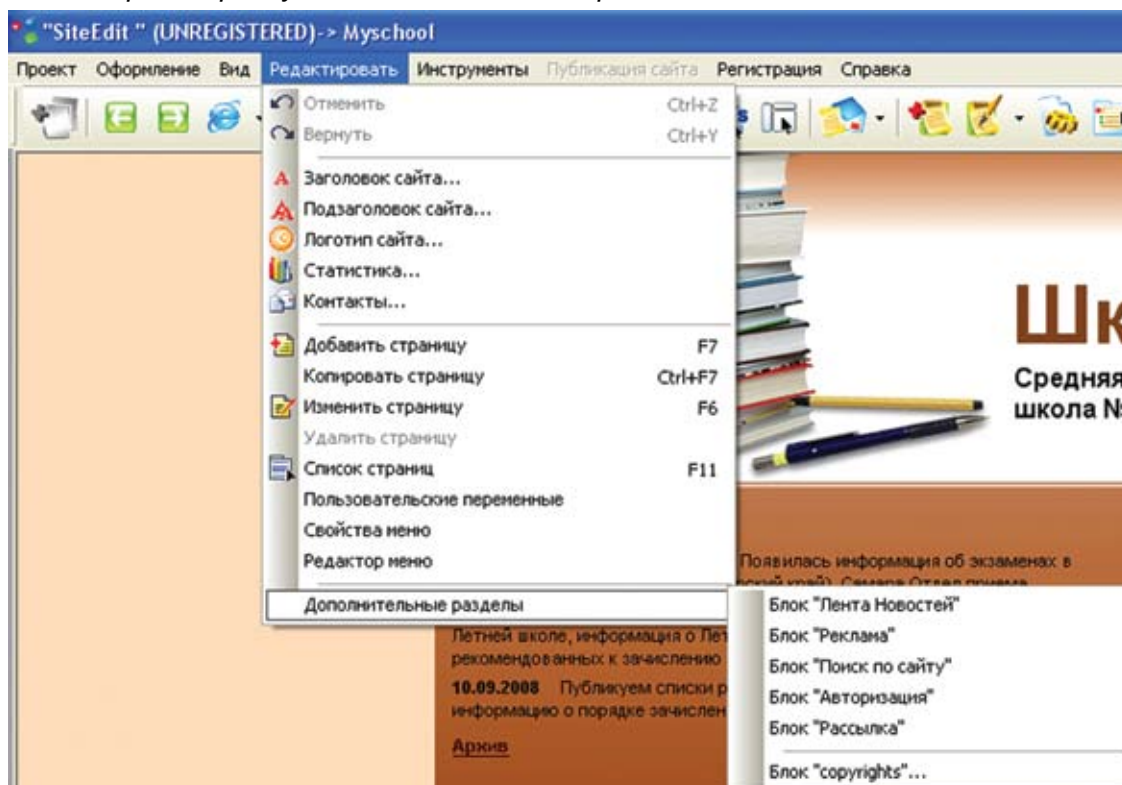
«**Редактор дизайна**»/ **F4** - открывает панели редактирования стиля проекта и стиля отдельных страниц (см. Редактор дизайна)

«**Просмотр/Редактор**»/ **F9** - переводит Программу в режим редактирования или просмотра. (см. 2.4.

Иконки быстрого редактирования

«**Внешние редакторы...**» - Подключение графического редактора (Photoshop или другие), Подключение Интернет-Браузеров (Internet Explorer, Opera, Mozilla и т.д.) для настройки совместимости дизайна.

2.1.4. Параметры пункта меню «Редактировать»



Пункт меню «Редактировать» содержит пункты подменю:

«**Отменить**»/ **Ctrl+Z** - позволяет отменить редактирование (до 21 шага назад) информационного наполнения сайта, не затрагивая дизайна

«**Вернуть**»/ **Ctrl+Y** - возвращает отмененное действие (до 21 шага). История изменений не сохраняется при выходе из Программы.

«**Заголовок сайта...**» - открывает редактор окна заголовка сайта.

«**Подзаголовок сайта...**» - открывает редактор окна подзаголовка сайта.

«**Логотип сайта...**» - открывает редактор окна изменения рисунка/логотипа, или позволяет редактировать во внешнем редакторе

«**Статистика**»- контейнер, в который устанавливаются коды счетчиков, например HotLog или SpyLog.

«**Контакты**» - контейнер для ввода контактных реквизитов. Отображается в нижней части страницы.

«**Добавить страницу**»/ **F7** – вызывает редактор добавления страницы см. Редактор страницы (действие можно отменить).

«**Копировать страницу**»/ **Ctrl+F7** – создает копию страницы, сразу открывая ее в редакторе

страницы (действие можно отменить).

«Изменить страницу»/F6 - открывает редактор изменения страницы (действие можно отменить).

«Удалить страницу» - удаляет открытую страницу (действие можно отменить).

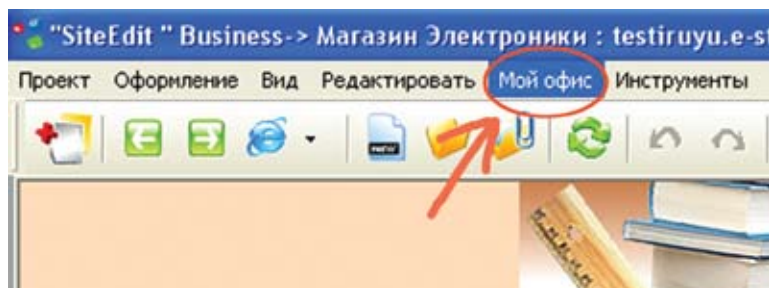
«Список страниц»/ F11 – позволяет изменять порядок следования страниц и их иерархию.

«Пользовательские переменные» - открывает список элементов дизайна сайта, которые можно редактировать в редакторе этих элементов. Список можно менять и добавлять вручную.

«Свойства меню» - открывает окно Свойства Проекта

«Редактор меню» - открывает окно «Список меню»

2.1.5. Параметры пункта меню «Мой офис»

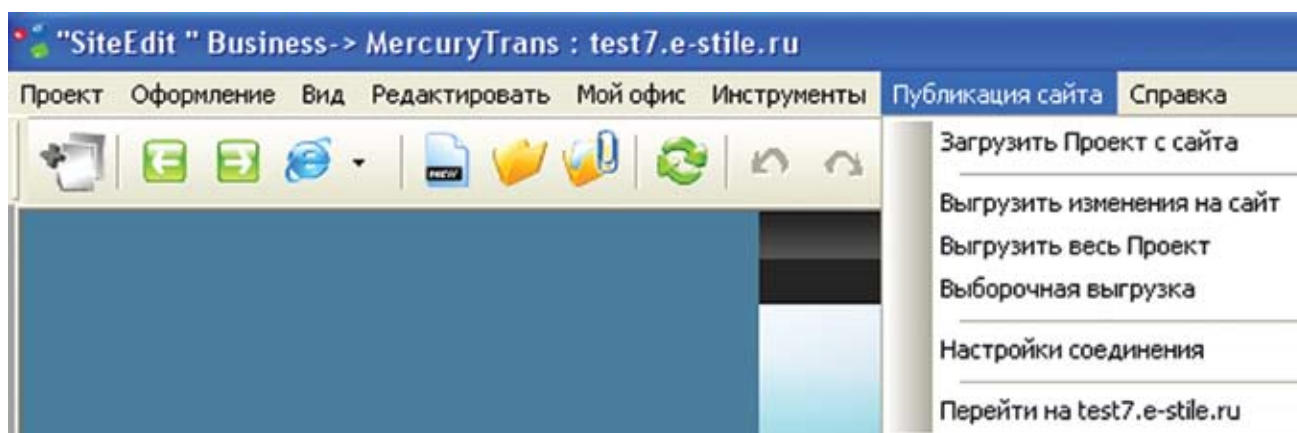


Пункт меню «Мой офис» открывает страничку Личного кабинета на сайте SiteEdit.

2.1.6. Параметры пункта меню «Инструменты»



2.1.7. Параметры пункта меню «Публикация сайта»



Пункт меню «Публикация сайта» содержит пункты подменю:

- **«Загрузить проект с сайта»**- осуществляет синхронизацию проектов. Применяется в случае частичной или полной утери проекта на компьютере или для синхронизации данных для многопользовательских проектов.
- **«Выгрузить изменения на сайт»** - запускает Мастера выгрузки программы SiteEdit.
- **«Выгрузить весь Проект»** - удаляет предыдущие данные с сервера и закачивает новую информацию. Рекомендуется выполнять только при первой выгрузке или полном обновлении сайта
- **«Выборочная выгрузка»** - запускает Мастера выгрузки программы SiteEdit.
- **«Настройки соединения»** - открывает окно настройки соединения с Интернет.
- **«Перейти на (адрес вашего проекта)»** - открывает готовый сайт в обозревателе.

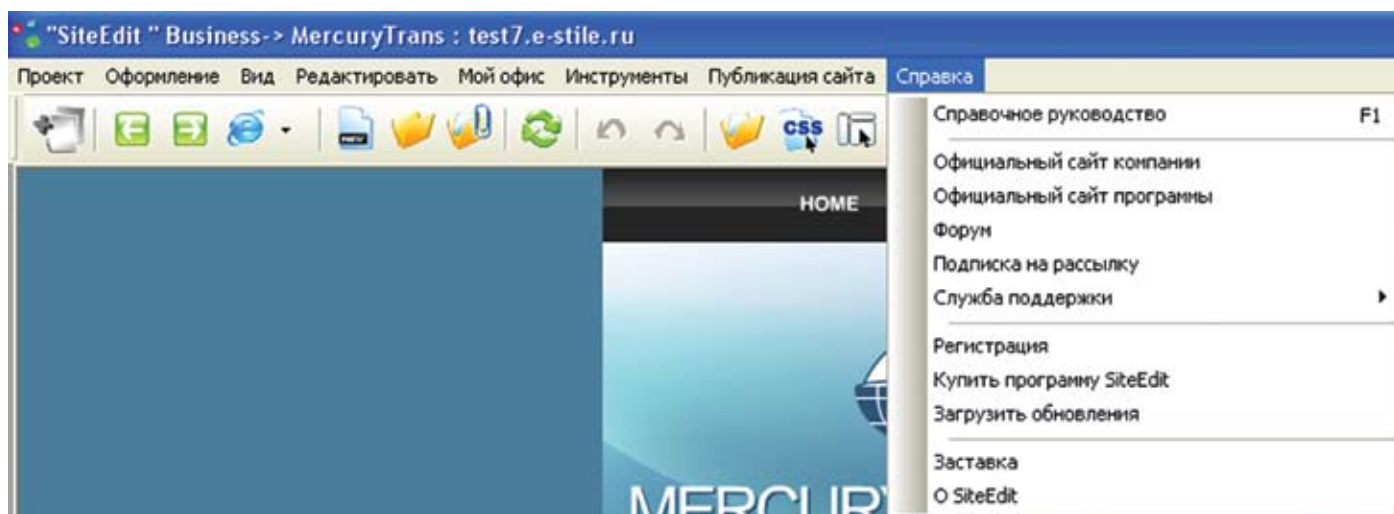
Перед выгрузкой любой информации на сервер, Программа производит сжатие данных для уменьшения размера файлов. При разрыве соединения с Интернет (dial-up), при повторном запуске выгрузки информации на сервер, Программа выгружает только не выгруженные блоки. Это позволяет существенно экономить затраты на Интернет.



2.1.8. Пункт меню «Регистрация»

Активен только пока Проект не зарегистрирован. Вызывает окно регистрации, для активации регистрационного кода, полученного после покупки программы **SiteEdit**.

2.1.9. Параметры пункта меню «Справка»



«Справочное руководство»/ F1 - вызывает данное Справочное руководство.

«Официальный сайт компании» - открывает в браузере сайт компании EDGEStILE.

«Официальный сайт программы» - открывает в браузере сайт программы SiteEdit.ru

«Форум» - ссылка на форум, на котором обсуждаются темы, касающиеся Программы SiteEdit.

«Подписка на рассылку» - открывает форму отправки подтверждения на подписку 10 обучающих уроков работы в SiteEdit

«Служба поддержки» - открывает шаблоны отправки писем в почтовой программе.

«Настройки соединения» - открывает окно настройки соединения с Интернет.

«Генерация нового ключа...» - вызывает окно регистрации нового проекта в EDGEStILE.

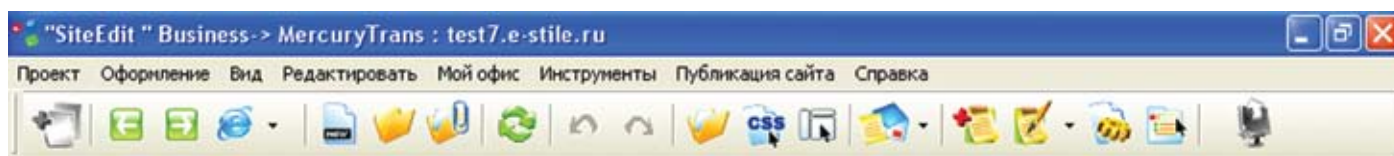
«Купить программу SiteEdit» - открывает в браузере Интернет-магазин компании EDGEStILE.

«Загрузить обновления» - запускает Мастера проверки новых версий программы SiteEdit.

«Заставка» - запускает окно приветствия SiteEdit.

«О SiteEdit» - информация о версии программы SiteEdit, зарегистрированном пользователе и серийном номере программы.

2.2 Панель инструментов



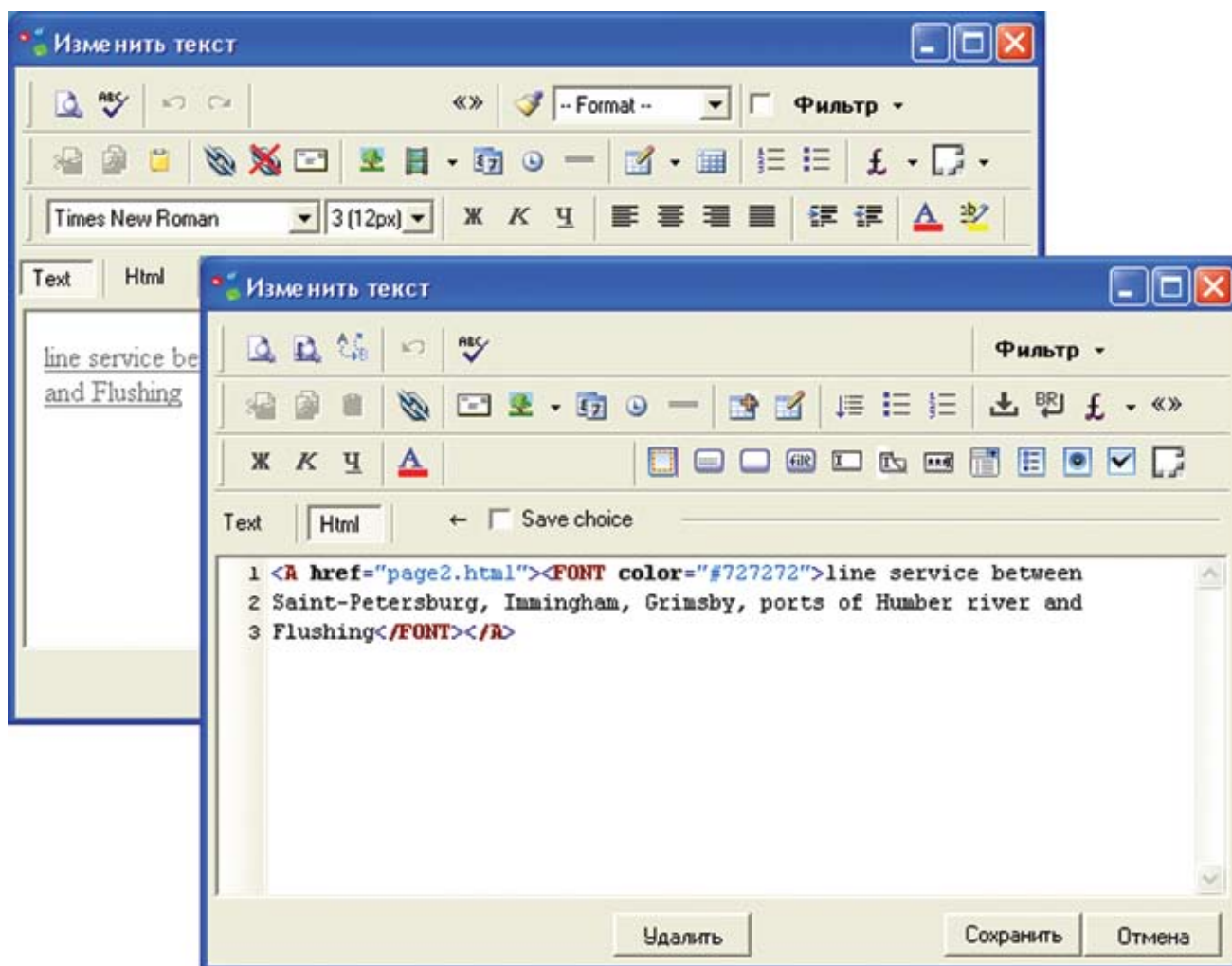
Каждый элемент панели инструментов сопровождается всплывающей подсказкой и повторяет пункты меню.

2.3. Редакторы

Редактирование любого элемента сайта происходит в окнах редактирования. Чтобы вызвать окно редактирования выбранного элемента, необходимо нажать левой кнопкой мышки на «иконку» быстрого редактирования рядом с этим элементом.



2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента



Редактор позволяет работать в текстовом режиме и режиме HTML-кода.

Редактор содержит панель, на которой имеются элементы редактирования текста (слева на право в режиме редактора):

Можно редактировать в режиме редактора или исходного кода

Можно вырезать, копировать и вставлять отдельные объекты

Делать текст или изображения в виде гиперссылки, удалять эту ссылку, связывать ссылку с почтовым адресом.

Вставить рисунок, код автоматической даты (дата будет изменяться каждый день), горизонтальную линию;

Изменить имеющуюся таблицу, вставить новую.

Кисточка удаляет HTML форматирование.

Можно создавать нумерованный список и маркированный (в виде точек)

Увеличить, уменьшить отступ текста влево или право.

Изменить шрифт текста и размер текста.

Сделать текст жирным, наклонным, подчеркнутым.

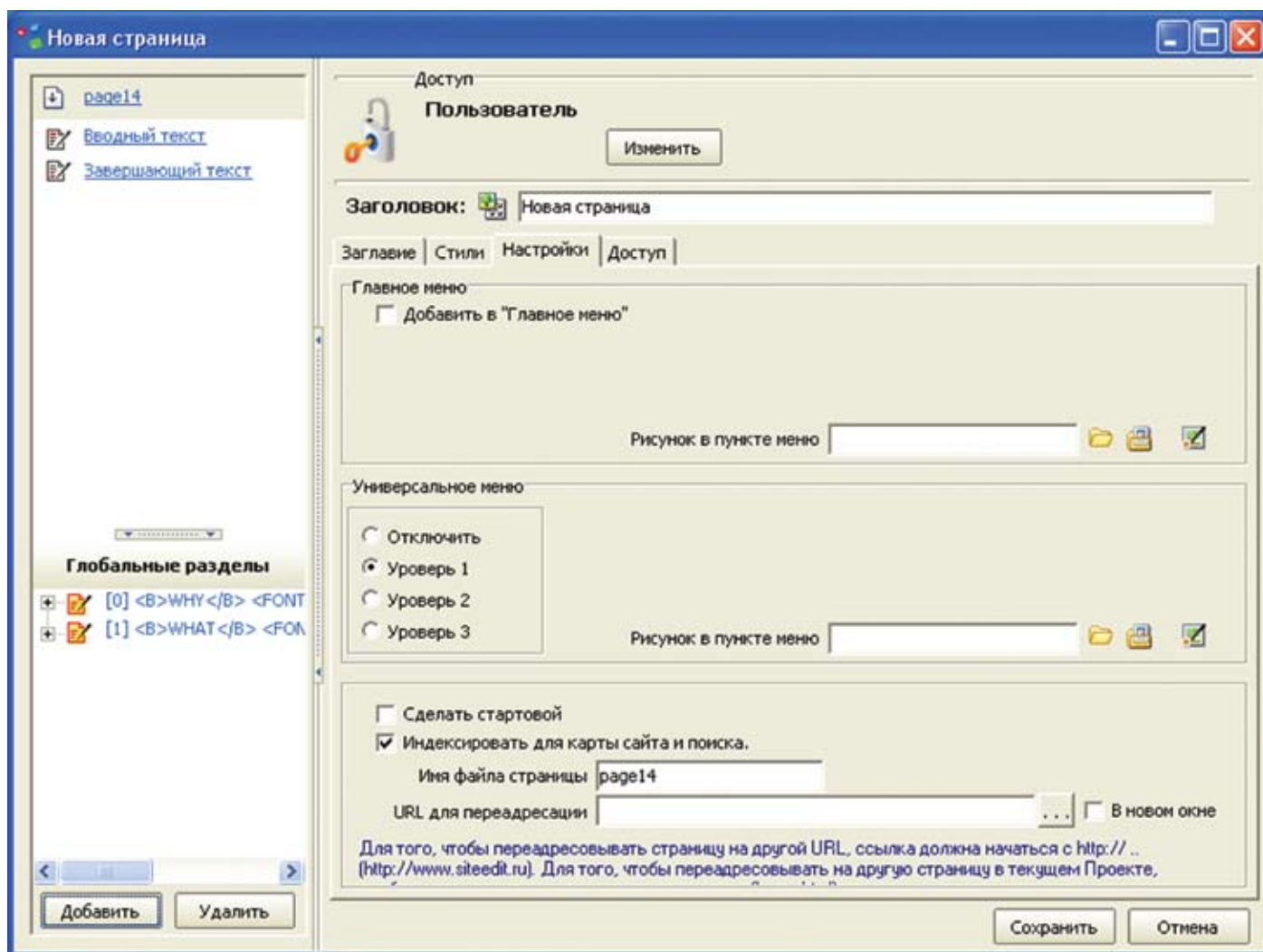
Изменить цвет шрифта и выделить иным цветом часть текста или отдельное слово.

Выравнивание по левому краю/по центру/по правому краю/по ширине.

Доступна проверка орфографии и удаление стиля форматирования.

Можно включить или выключить фильтр (для HTML редактора).





Редактор Страницы содержит вкладки меню, панель инструментов и поля для ввода информации.

Вкладка «Заглавие сайта» - заполняется информацией, которая будет находиться в заголовке сайта.

Вкладка «Стиль» - выбирается индивидуальный стиль для страницы.

Вкладка «Настройки» - позволяет настроить Главное и Универсальное меню.

Вкладка «Доступ» - устанавливает ограничение доступа к странице для разных групп пользователей.

Слевой стороны редактора имеется два древовидных списка:

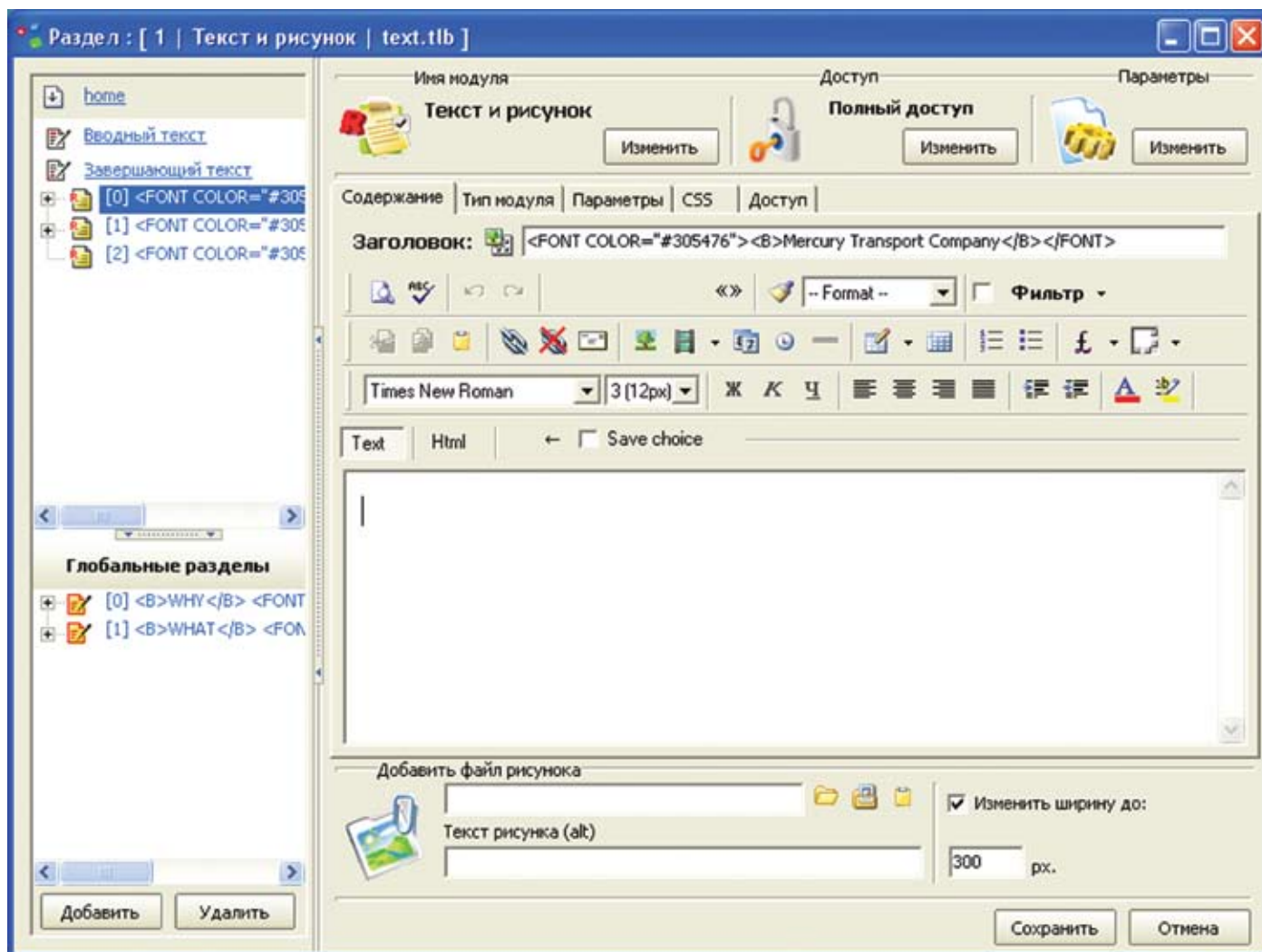
Верхний – служит для выбора другой страницы, редактирования вводного и завершающего текста на странице, а также для работы с разделами и записями текущей страницы.

Нижний – «Глобальные разделы» - служит для работы с глобальными (общими для всего сайта) разделами и записями.

О создании страницы и о работе с ними см. Работа со страницей сайта



2.3.2.1. Редактор Раздела



Вкладка **«Содержание»** - содержит **«Заголовок»**, под которым будет отображаться текст раздела.

Вкладка **«Рисунки»** - добавляет рисунок к раздел.

Вкладка **«Тип модуля»** - открывает список модулей, которые могут быть размещены на странице.

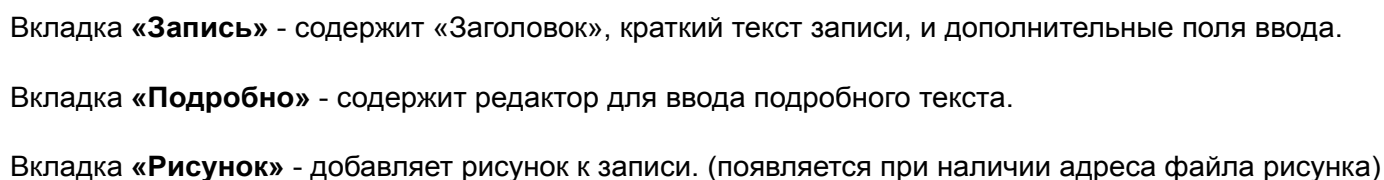
Вкладка **«Параметры»** - можно установить определенные параметры, в зависимости от типа раздела.

Вкладка **«CSS»** - можно настроить индивидуально оформление текущего раздела.

Вкладка **«Доступ»** - устанавливает ограничение доступа к страницы для разных групп пользователей для раздела и записей.

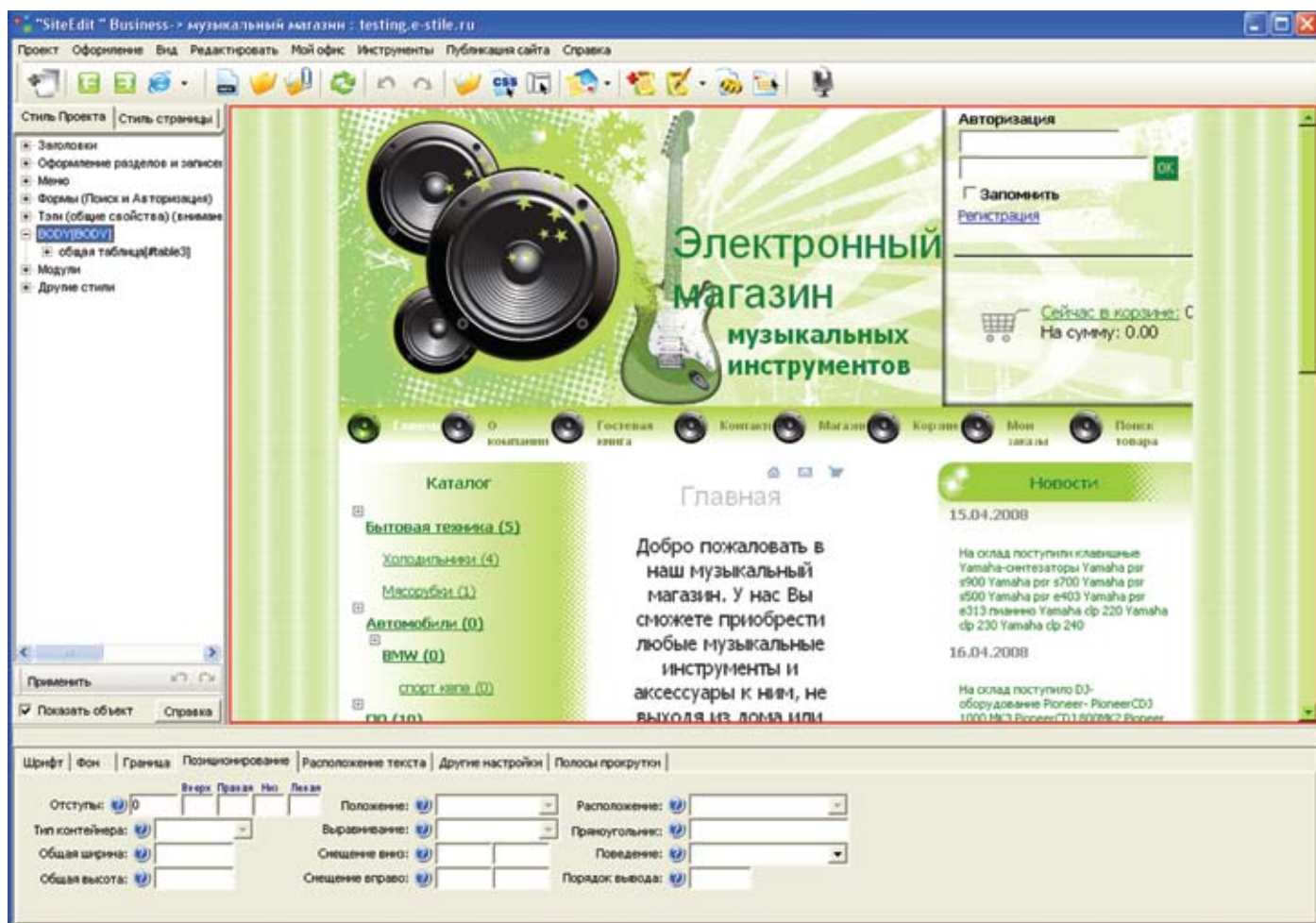
О создании раздела и работе с ним см. Работа с разделами страницы



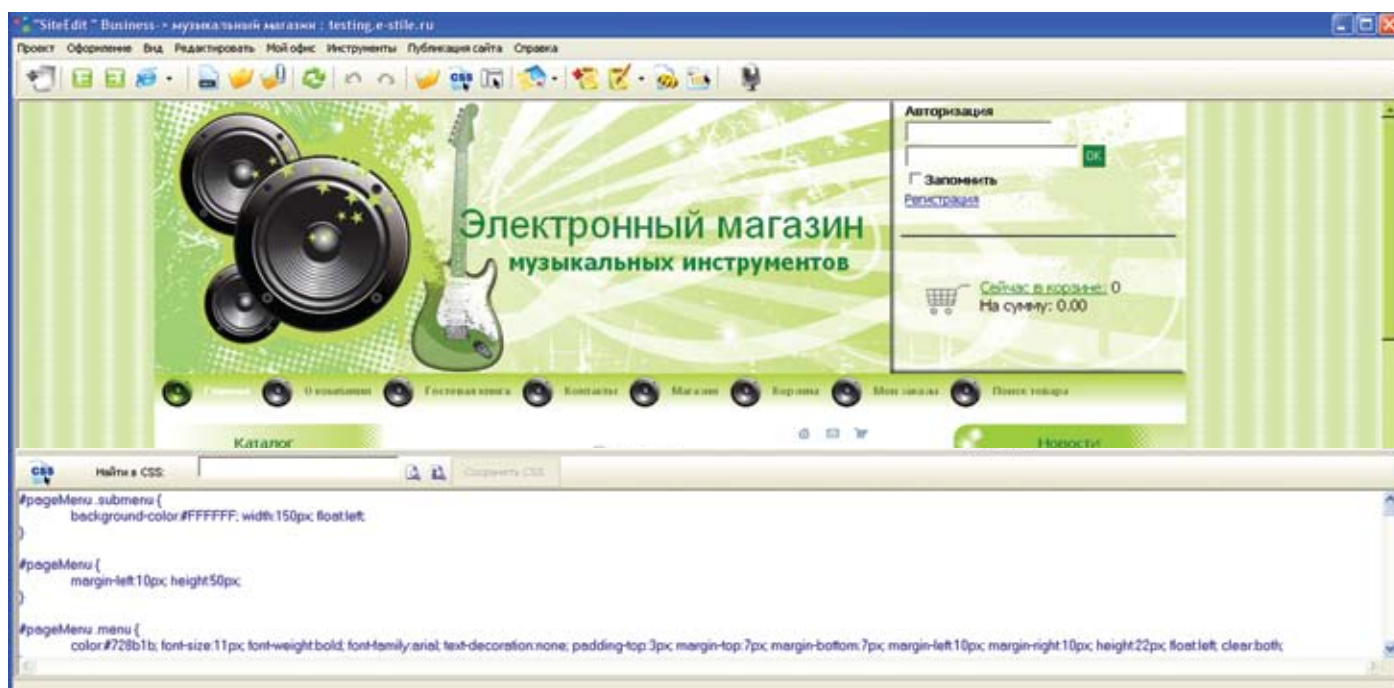


2.3.3. Редактор CSS

Для создания уникального дизайна сайта или изменения существующего, в программе CMS Site-Edit используется “Редактор CSS”. Вызывается горячей клавишей “F4”, или кнопкой на панели инструментов  при открытом редакторе дизайна работает определитель выбранного слоя CSS с помощью клавиши Ctrl+.



Для профессионалов реализован режим ручного редактирования кода CSS. Редактор вызывается клавишей “F3”.



Редактор CSS - состоит из 2-ух частей:

1) **Дерево элементов сайта** - список форм и слоев сайта, расположенный в иерархическом порядке, предназначен для выделения необходимого элемента сайта.

ПРИМЕЧАНИЕ: при выборе какого-либо элемента сайта, CSS редактор SiteEdit автоматически выделяет выбранный объект красной рамкой (на рисунке - это заголовок раздела).

2) **Панель свойств CSS** - набор форм и полей для присвоения элементам сайта свойств CSS, разделенных на 7 категорий:

- 1) свойства шрифта
- 2) свойства фона элементов сайта
- 3) границы элементов сайта
- 4) позиционирование элементов сайта
- 5) расположение текста
- 6) другие настройки элементов сайта
- 7) полосы прокрутки

Выбрав для редактирования в левом древовидном списке соответствующий слой, Вы сможете самостоятельно настроить его дизайн в панели свойств CSS (придать шрифт, расположить в нужном месте сайта, залить цветом, установить размер, установить фоновый рисунок и мн. др., на рисунке - это заголовок раздела).

Так последовательно (но совсем не обязательно!) выделяя и настраивая элементы сайта, можно достаточно легко создать собственный уникальный дизайн сайта.

Чтобы придать элементу сайта какое-либо свойство, достаточно всего лишь ввести соответствующее значение в предназначенное для этого поле или выбрать необходимое из списка.

НАПРИМЕР: Вы хотите, чтобы все заголовки разделов всегда имели вид: 20 шрифт, жирный, Arial, а на заднем фоне была какая-либо картинка. Для этого на вкладке “Шрифт” панели свойств CSS нужно просто ввести в нужные поля: “20”, “Arial”, “bold” (см. рисунок выше)

ПРИМЕЧАНИЕ: сайт, на котором Вы сейчас находитесь, сделан с помощью рассматриваемого в этой статье CSS редактора, поэтому каждый обладатель системы создания и управления сайтом CMS SiteEdit, может самостоятельно создать сайт, который превзойдет все его лучшие ожидания.

С помощью визуального **редактора CSS** возможно воплотить практически любую идею web дизайна. Благодаря этому инструменту процесс редактирования становится достаточно простым и не требует знаний языка CSS, с помощью которого настраивается стиль отображения каждого элемента сайта.

Более подробно о свойствах CSS см. Приложение 2. Справочник по CSS.

Создать сайт Вам поможет таблица:



2.4. Иконки быстрого редактирования

Для быстрого редактирования текстов на странице применяются цветные «иконки» расположенные перед редактируемым текстом. Вызвать «иконки» можно с помощью служебной клавиши клавиатуры F9.

-  - добавить новую страницу (красная)
-  - изменить текущую страницу (красная)
-  - добавить раздел (желтая)
-  - изменить раздел (желтая)
-  - добавить запись в раздел (зеленая)
-  - изменить запись (зеленая)
-  - изменить текст (белая)
-  - изменить меню (синяя)

2.5. Горячие клавиши программы SiteEdit.

Стандартные горячие клавиши Windows:

Ctrl+C или **Ctrl+Ins** Скопировать текст в буфер обмена

Ctrl+V или **Shift+Ins** Вставить текст из буфера обмена

Ctrl+X Вырезать текст

Горячие клавиши главного меню SiteEdit:

Проект

Ctrl+O открыть проект

Alt+F4 выход из программы

Оформление

F2 выбрать Skin

Ctrl+S сохранить Skin как

Ctrl+F3 редактор “Карты дизайна”

Вид

F3 показать текст CSS

F4 показать редактор дизайна

F9 просмотр/редактор - переход в режим редактирования и обратно

Редактировать

Ctrl+Z отменить последнее действие
(сохраняется 21 шаг)

Ctrl+Y вернуть последнее действие
(сохраняется 21 шаг)

F7 добавить страницу

F6 изменить страницу

F11 порядок страниц

F8 раздел

В режиме “Редактора дизайна”

(кнопочка F4) доступны следующие быстрые клавиши

смещения выбранного объекта:

Ctrl+Alt+Down смещение вниз на 10

Ctrl+Down смещение вниз

Ctrl+Alt+Up смещение вверх на 10

Ctrl+Up смещение вверх

Ctrl+Alt+Right смещение вправо на 10

Ctrl+Right смещение вправо

Ctrl+Alt+Left смещение влево на 10

Ctrl+Left смещение влево

Shift+Right ширина “+”

Shift+Left ширина “-”

Shift+Up высота “+”

Shift+Down высота “-”

В режиме “Редактора HTML”

Ctrl+Enter переход на следующую строку (
)

Enter новый параграф

Ctrl+C копирование выделенного текста в буфер обмена

Ctrl+V вставить текст из буфера обмена

Ctrl+X вырезать выделенный текст



3. Создание сайта в программе SiteEdit.

Перед началом определим что такое сайт?

Сайт можно сравнить с книгой. В нем есть страницы, разделы, статьи и записи.

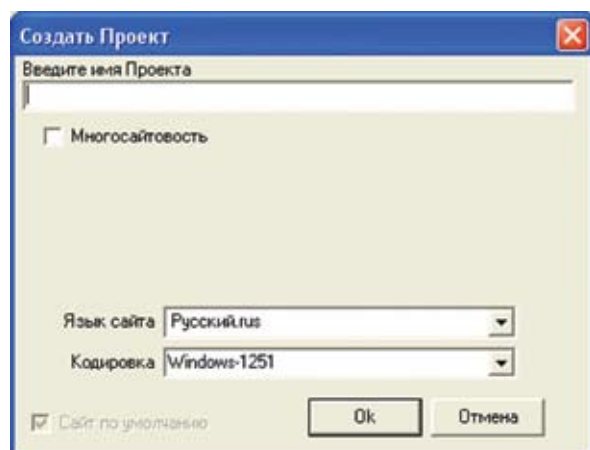
Каждый указанный блок имеет свой приоритет:

- Сайт состоит из страниц;
- На страницах расположены разделы;
- В разделах расположены статьи (объекты);
- В объектах находятся записи.

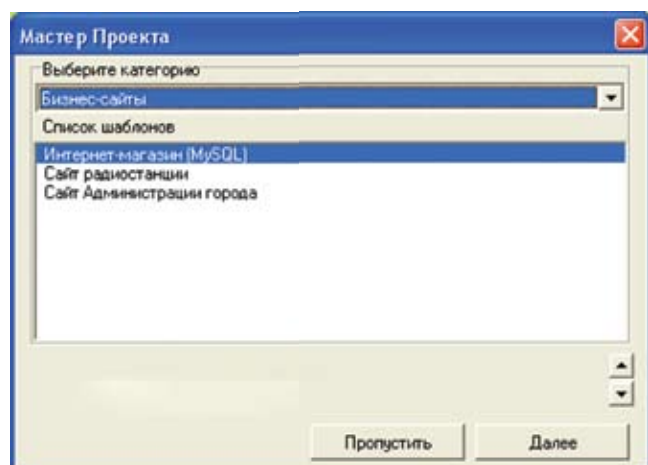
Страница сайта состоит из:

- Тела страницы (это вся видимая часть),
- «ШАПКИ» (верхней части страницы),
- «Меню» (главного и дополнительного),
- Содержательной части,
- Нижней части страницы.

3.1. Создание нового проекта



В главном меню программы выбираем пункт «Проект» -> «Создать». (Или кнопка с чистым листом на панели инструментов - ) В диалоговом окне «Создать проект» вносим новое название проекта, Логин и Пароль администратора. Логин и пароль потребуется Вам для защиты проекта от несанкционированного доступа и для редактирования интерактивных (живых) страниц сайта в Интернете.



(Многосайтовый режим доступен только для версии “Business” с неограниченной лицензией.) При нажатии на «Далее» открывается форма реквизитов компании, которыми будет автоматически заполнен раздел Контакты на вашем сайте. При нажатии на «Пропустить» запускается Библиотека дизайнов, вызываемая также клавишей F2. Все шаблоны сайтов содержат адаптированную под конкретную предметную область структуру сайта и заготовки текстов, которые не только ускорят Вашу работу, но и помогут разобраться со всеми функциями конструктора.



3.2. Регистрируем Проект

3.3. Назначаем общие параметры проекта

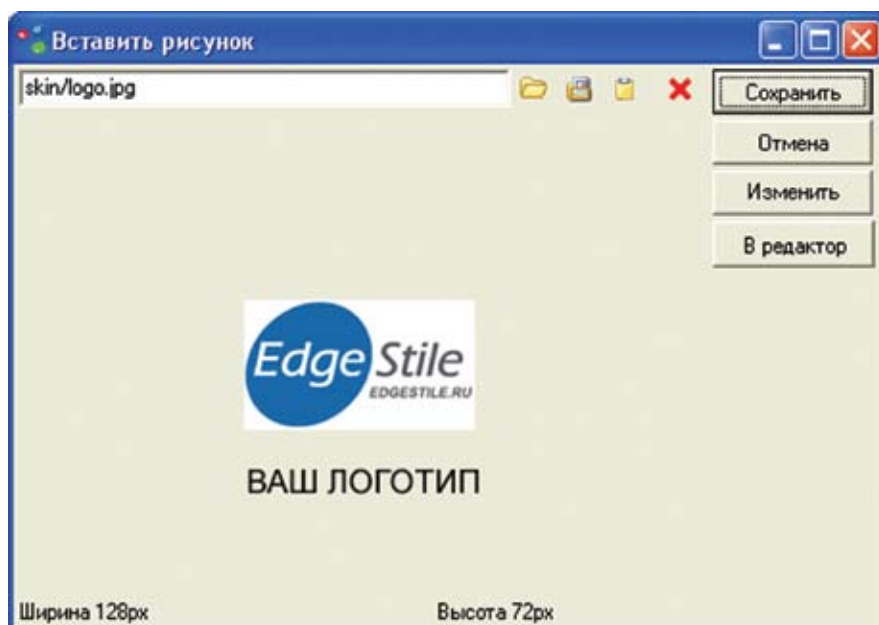
Общие параметры - данные, присутствующие на каждой странице сайта (по умолчанию).

К общим параметрам относятся:

- “Логотип сайта”
- “Заголовок сайта”
- “Подзаголовок сайта”
- Специальный раздел “Контакты”
- Содержание “Дополнительных разделов”
- Формы “Дополнительных разделов”
- Статистика и счетчики

3.3.1. Настройка «Логотип сайта»

Пункт главного меню «Редактировать» -> «Логотип» (или через панель управления ) вызывает функцию редактирования настроек Логотипа сайта.



Логотип может быть в виде рисунка (jpg, gif, png) или в виде Flash анимации (swf). Процесс работы см. Графический редактор.

3.3.2. Настройка “Заголовок сайта”

Окно редактирования заголовка сайта можно открыть через пункт меню «Редактировать» ->

«Заголовок сайта», кнопку на панели инструментов -  или иконку редактирования - .

В открывшемся окне редактирования нужно отредактировать заголовок сайта и нажать кнопку «Сохранить» для сохранения изменений. (О возможностях редактирования см. в 2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента)

3.3.3. Настройка “Подзаголовок сайта”

Окно редактирования подзаголовка сайта можно открыть через пункт меню «Редактировать» ->

«Подзаголовок сайта», кнопку на панели инструментов -  или иконку редактирования - .

В открывшемся окне редактирования нужно отредактировать подзаголовок сайта и нажать кнопку «Сохранить» для сохранения изменений. (О возможностях редактирования см. в 2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента)

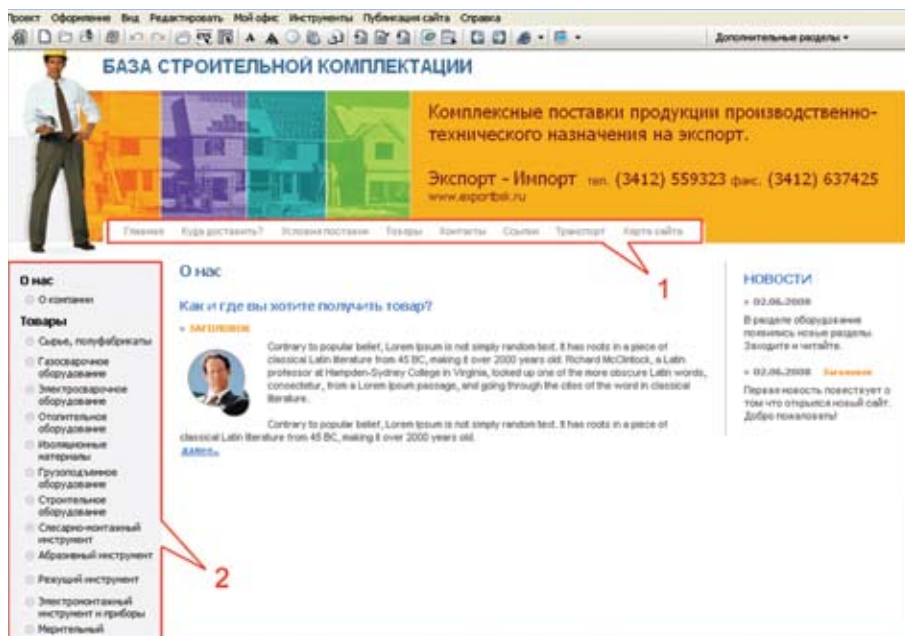
3.3.4. Настройка «Меню сайта»

Меню – один из основных функциональных элементов сайта, состоящий из набора ссылок на различные страницы. Каждая такая ссылка называется пунктом меню. Посетитель использует меню как средство навигации.

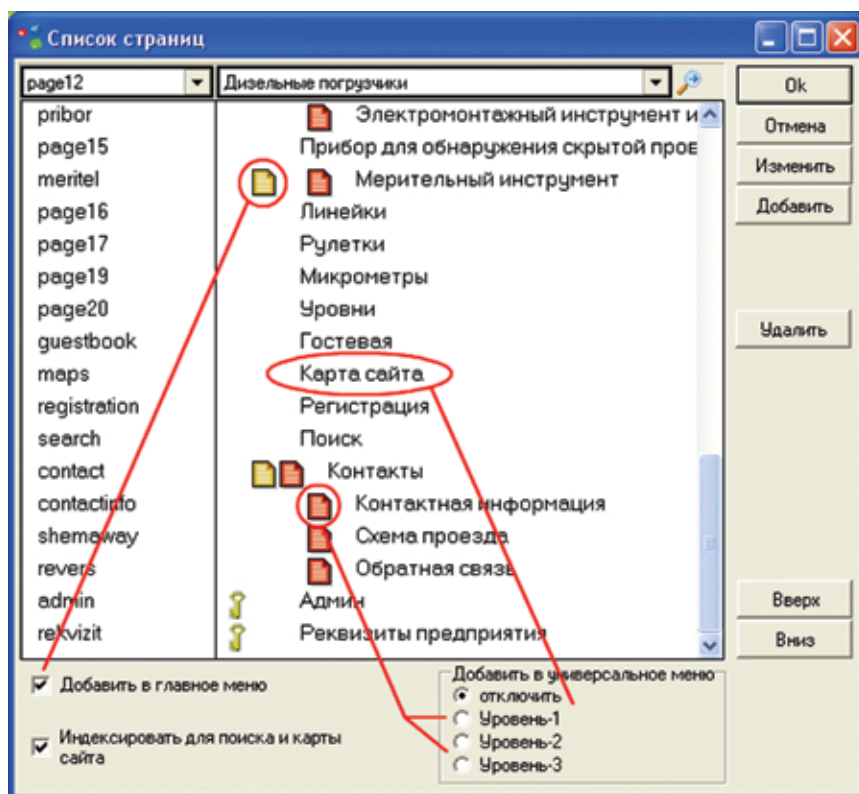
Сайт может иметь несколько разных меню:

- 1 - главное меню – содержит ссылки на ключевые страницы сайта;
- 2 - универсальное меню – как правило, представляет собой карту сайта.



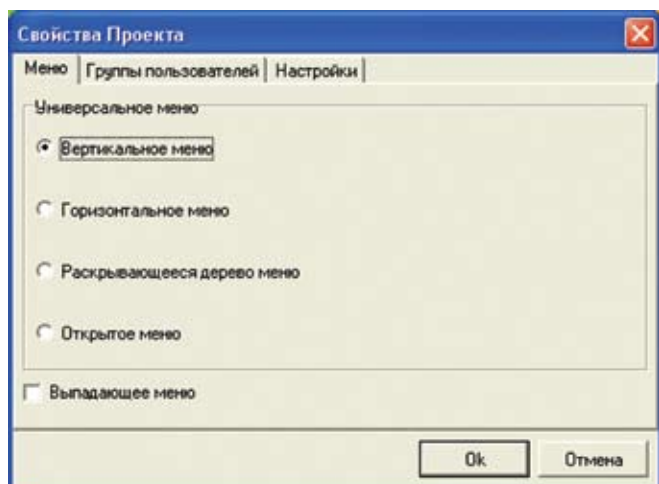


Порядок и иерархию страниц в главном и универсальном меню можно изменять в окне «Список страниц», вызываемом клавишей F11.

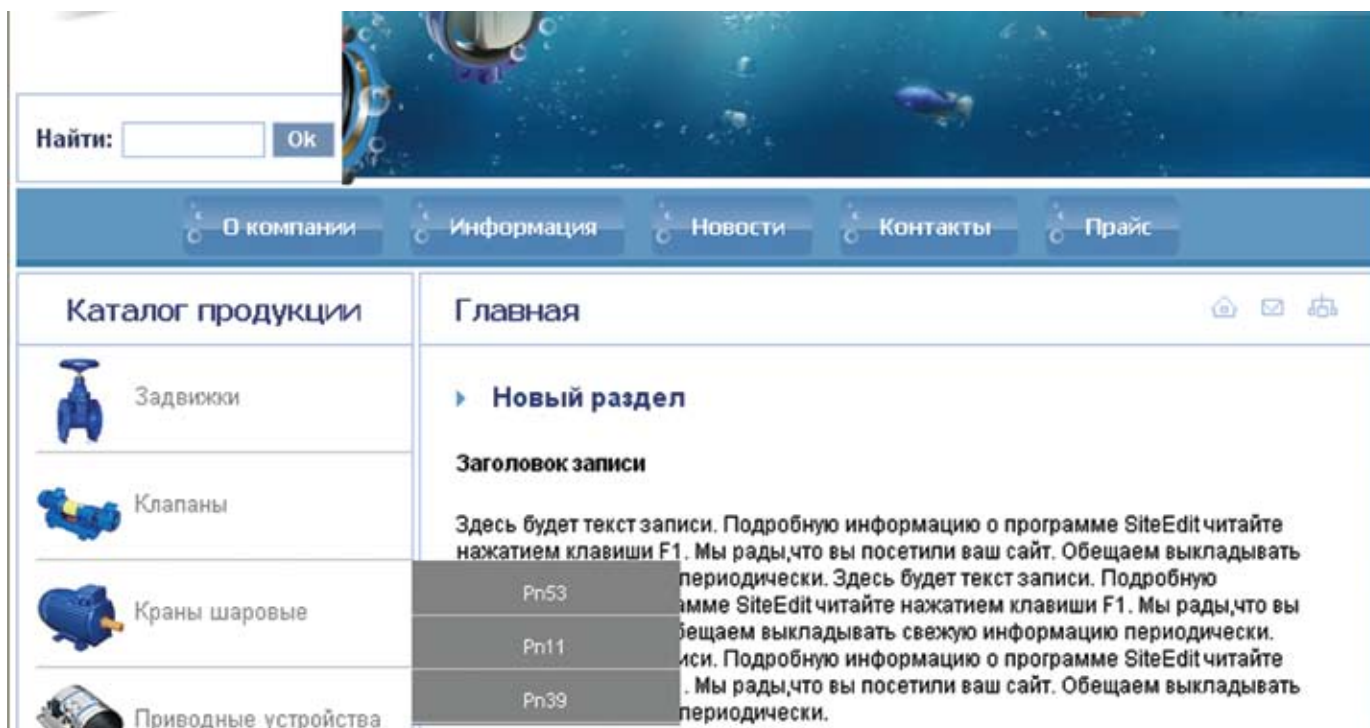


Желтая иконка против названий страниц извещает о том, что она видна в главном меню страницы. Иконка ключа показывает право доступа страницы определенным пользователям или администратору (подробнее об уровнях доступа к странице см. вкладку Редактора изменения страниц «Доступ»). Красная иконка добавляет уровни в Универсальное меню. Чтобы убрать страницу из главного и универсального меню, нужно убрать галочку в «Добавить в главное меню» и поставить маркер в «Отключить» в Универсальном меню.

Изменить вид универсального меню можно выбрав «Свойства Проекта» в контекстном меню или «Свойства меню» в пункте меню «Редактировать».



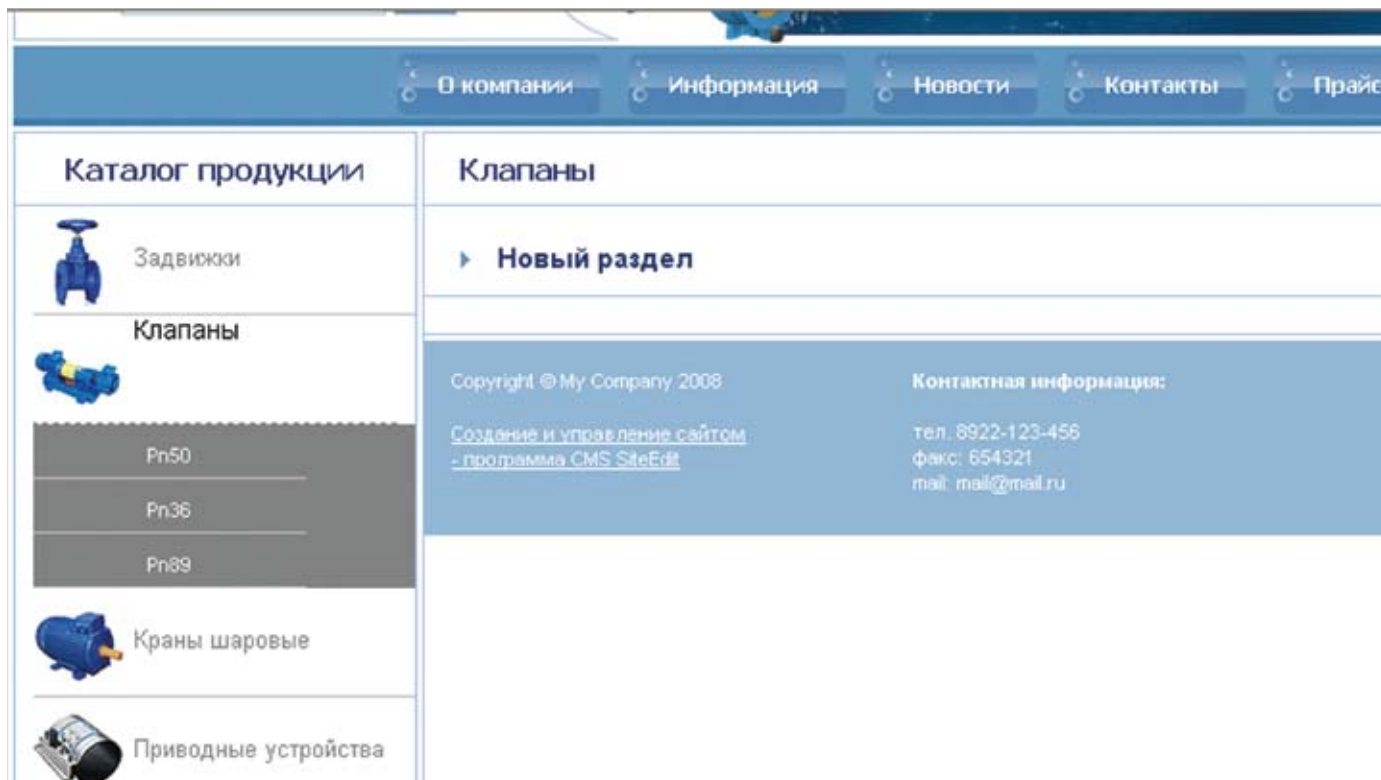
Выпадающее меню (вертикальное и горизонтальное) - режим дополнительного меню, при котором можно настроить многоуровневое меню в виде выпадающих списков при подведении курсора мыши к пункту меню.



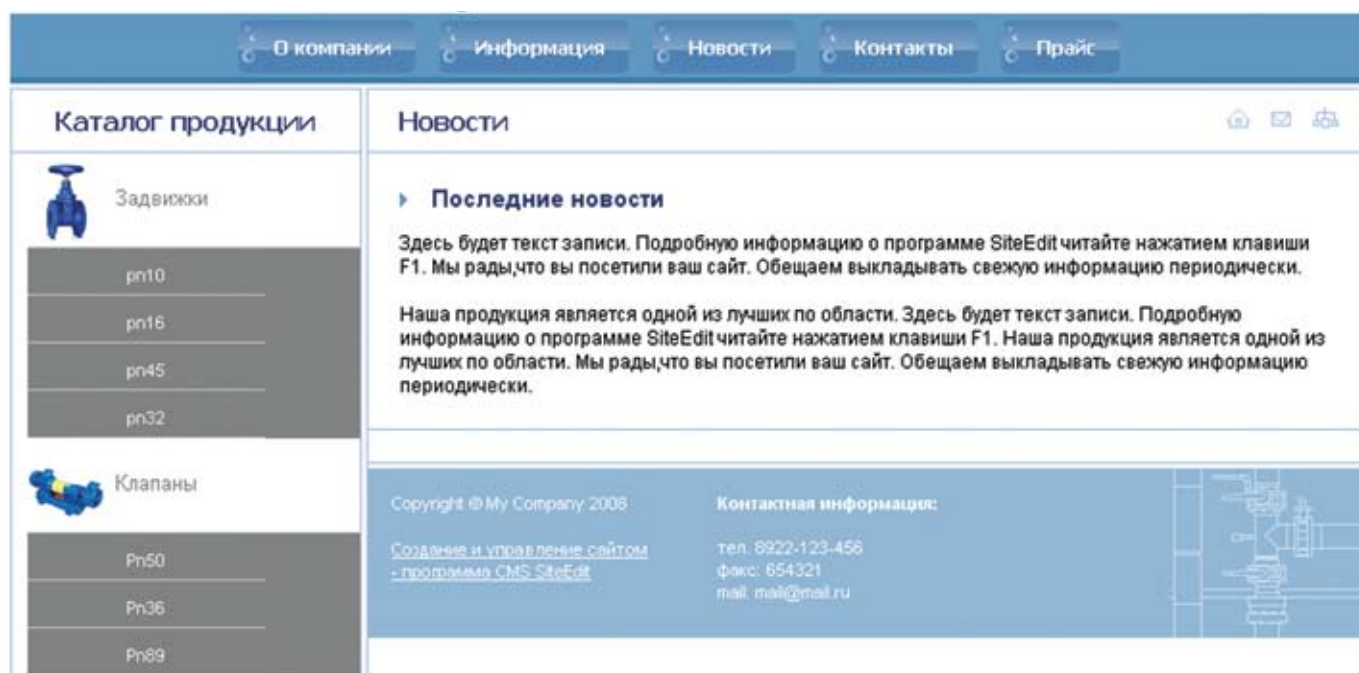
Настройка слоев меню осуществляется с помощью CSS (см. Редактор дизайна) таким образом, чтобы выпадающие пункты имели абсолютный метод позиционирования.

Меню позволяет создать не более 2 дополнительных вложений (3 уровня).

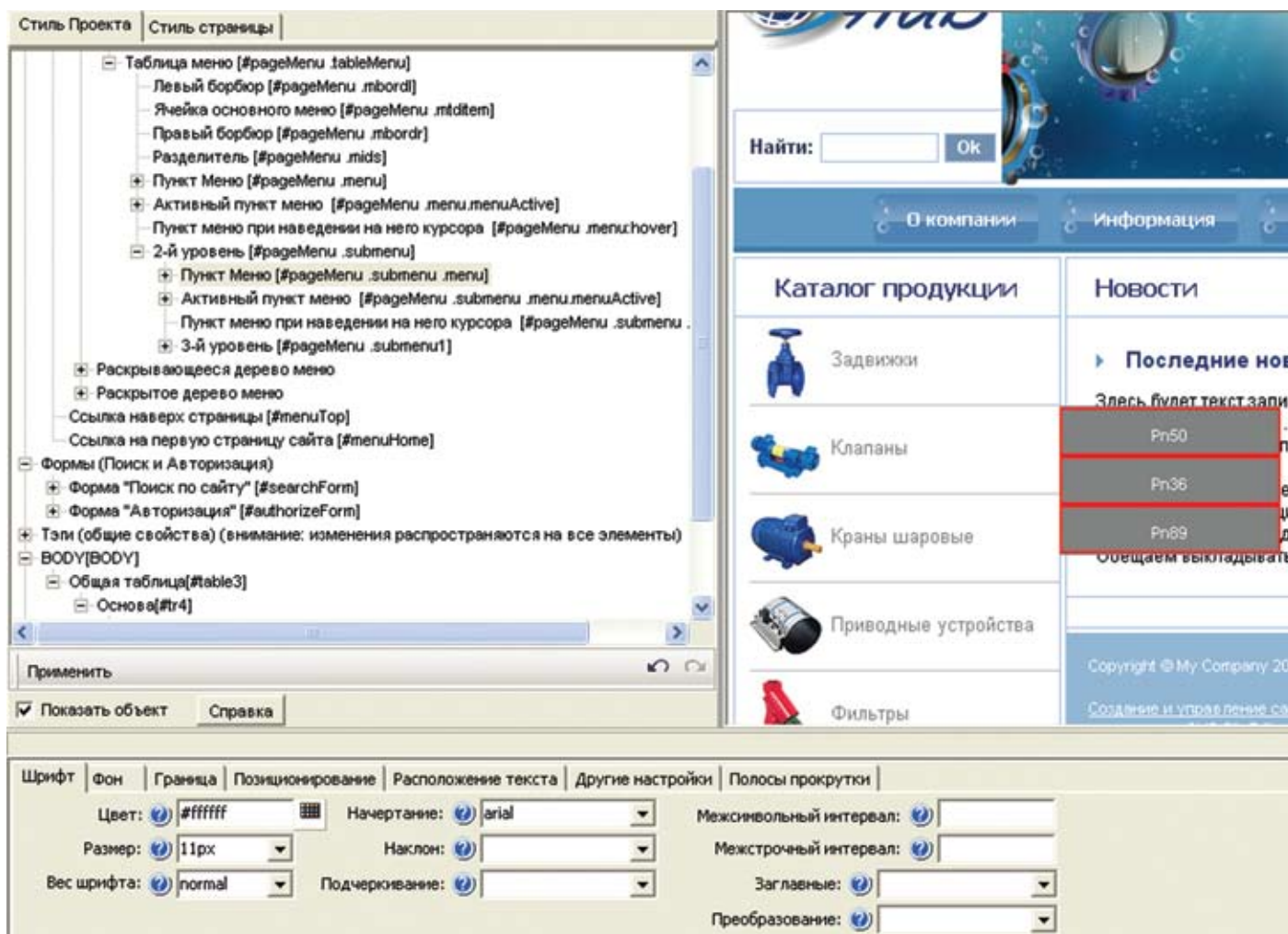
Раскрывающееся дерево меню - режим универсального меню, при котором, многоуровневое меню имеет вид выпадающих или раскрывающихся списков. Раскрытие осуществляется после щелчка курсора мыши по пункту меню, в котором скрыта вложенная структура меню.



Открытое дерево меню - аналогично “выпадающему меню” но списки в данном случае всегда находятся в раскрытом состоянии.

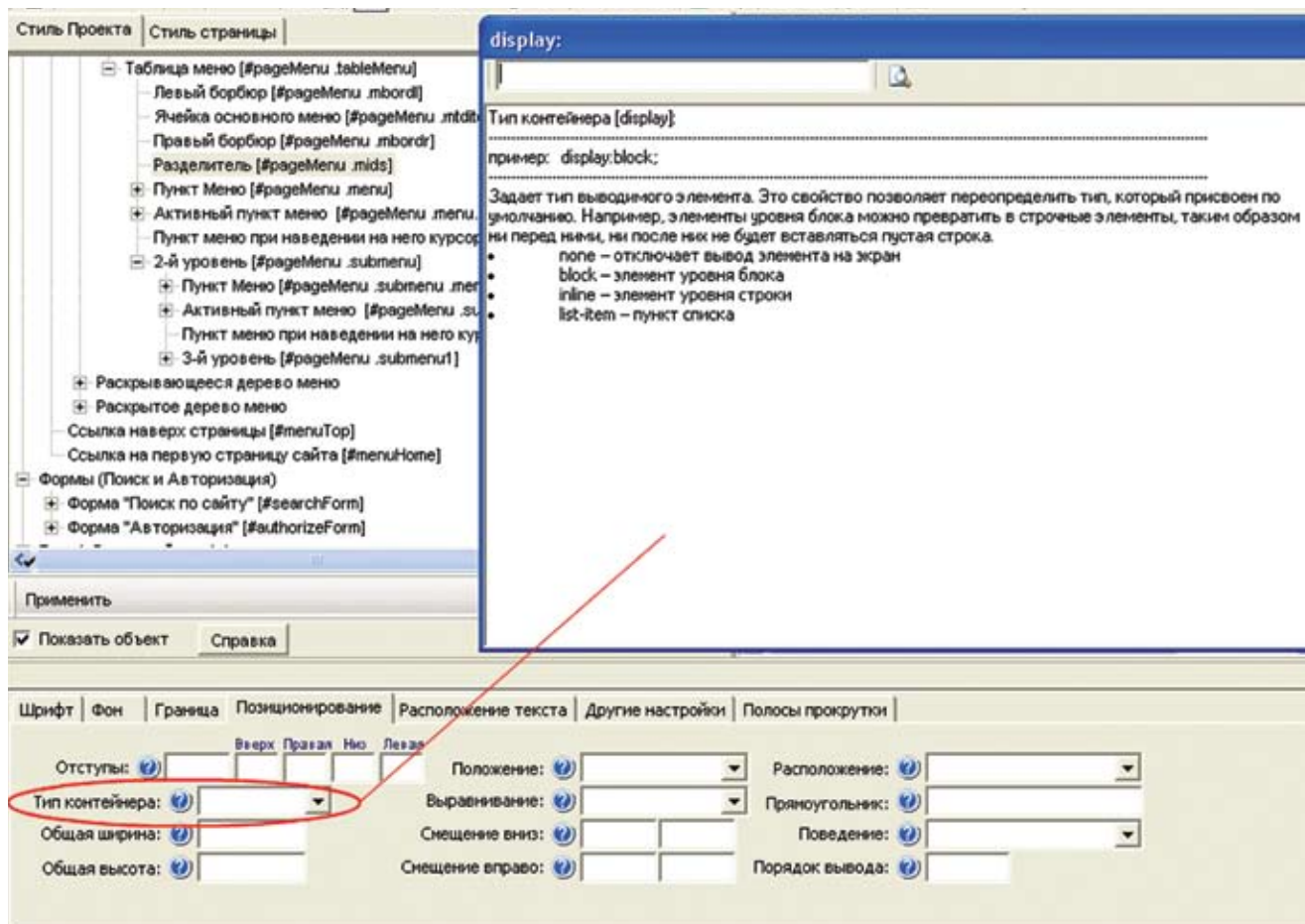


Поочередно настраиваем все пункты, начиная с таблицы меню. Если стоит галочка «Показать объект», то в правой части окна красной рамкой будут выделяться все редактируемые элементы. Панель управления свойствами элементов располагается внизу окна программы. Каждому свойству имеется описание, вызываемое иконкой - , объясняющее его значение.



Необходимо придать свойства всем элементам главного и универсального меню (размеры, цвет фона, стиль шрифта, позиционирование и т.д.):

- Пункт меню
- Активный пункт меню
- Пункт при наведении на него курсора



3.3.5. Настройка специального раздела "Контакты"

Если при создании Проекта в Мастере Проекта вы пропустили выбор категории сайта, дизайна сайта, где следующим шагом открывается окно-шаблон для реквизитов фирмы, то его можно вызвать с главной панели инструментов -  (или в главном меню «Редактировать» -> «Контакты...»). После заполнения полей «Контактной информацией», редактор автоматически настраивает модули контактов и почтовую систему сайта для работы.

Специальные параметры созданные данной формой:

[%sitecompany%] - Полное название организации

[%sitesmallcompany%] - Краткое название организации

[%sitephone%] - Номер телефона

[%sitefax%] - Номер факса

[%siteemail%] - Контактный E-Mail

[%siteaddr%] - Адрес

[%sitelicense%] - Номер лицензии

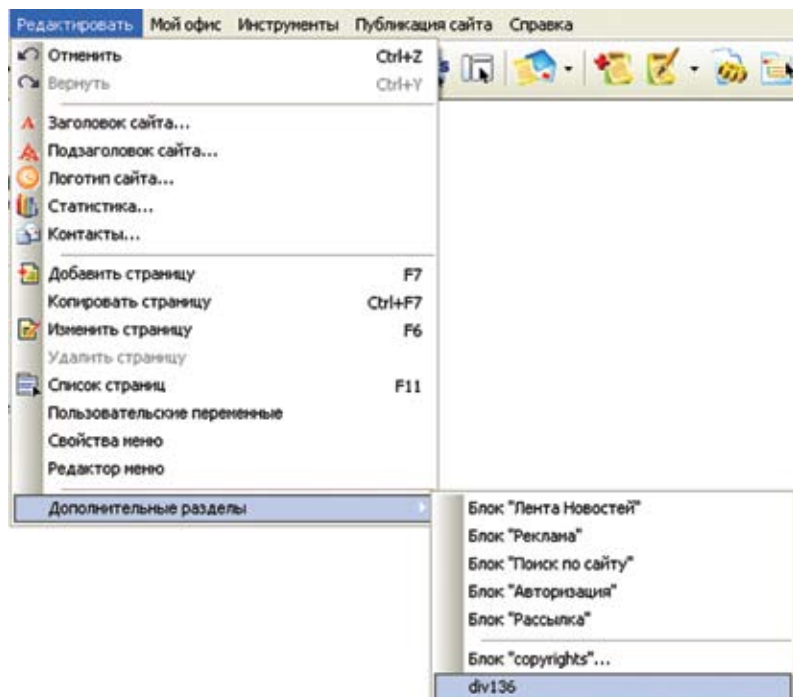
[%adminmail%] - E-Mail Администратора сайта

Код параметра можно вставлять в тексты разделов и страниц для отображения указанных полей.



3.3.6. Настройка содержания “Дополнительных разделов”

Дополнительные разделы (меню в панели инструментов или в главном меню «Редактировать»-> «Дополнительные разделы») могут быть установлены в карту дизайна и в зависимости от ее структуры иметь следующие параметры:



Текст в Главном меню – это может быть цитата, характеризующая деятельность Вашей фирмы или контактная информация, или логотип.

Баннер в левой части – это может быть анимационная картинка, сигнализирующая о скидках ил новых услугах в компании.

Для изменения содержания дополнительных разделов открывается редактор изменяемого элемента раздела, подробную работу которого можно посмотреть в п. 2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента.

3.3.7. Настройка блоков “Дополнительных разделов”

3.3.7.1. Блок «Лента Новостей»

Дополнительный раздел “Лента новостей” может быть установлен в карту дизайна (в случае необходимости) для ввода HTML текста.

Включение и выключение раздела осуществляется через галочку “Показать” на странице редактора (используется переменная **[site.news_check]** для включения или отключения раздела).

Форма имеет контейнер заголовка и текста, дизайн которых можно настраивать через редактор дизайна.

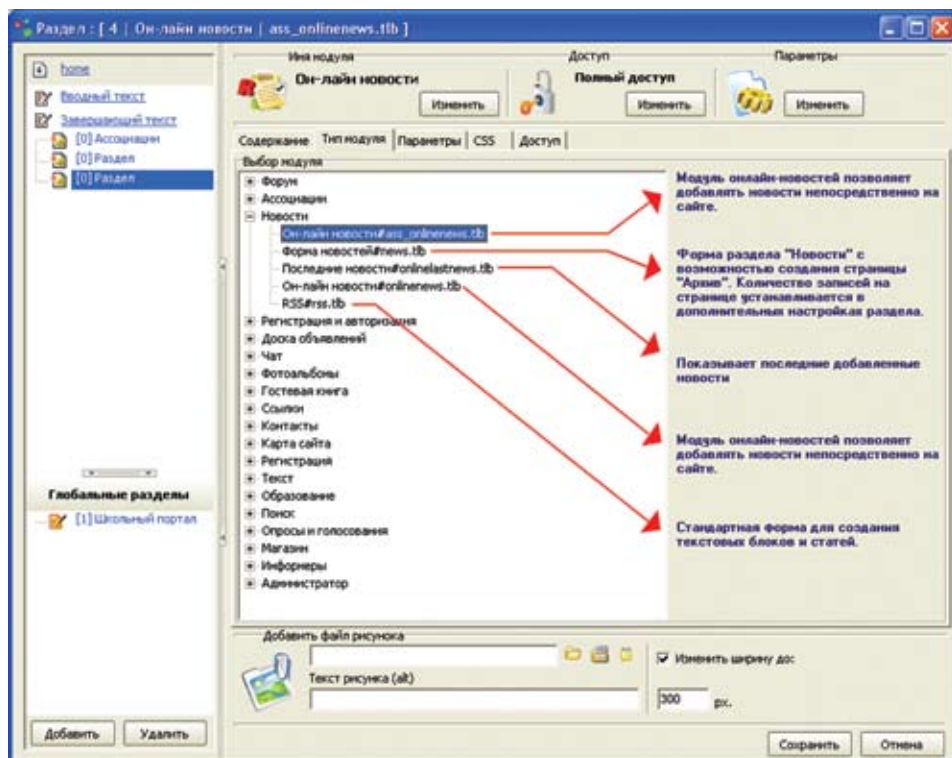
Содержание раздела будет находиться в переменной: **[site.newsform]**

Пример прописания раздела в карте дизайна:

Лента новостей(@,DIV,newsForm,,**[site.newsform]**,**[site.news_check]**)



В редакторе раздела, во вкладке «Настройки» можно выбирать форму отображения новостей:



3.3.7.2. Блок «Реклама»

Дополнительный раздел “Рекламный блок” может быть установлен в карту дизайна (в случае необходимости) для ввода HTML текста.

Включение и выключение раздела осуществляется через галочку “Показать” на странице редактора (используется переменная **[site.reklam_check]** для включения или отключения раздела).

Раздел имеет контейнер заголовка и текста, дизайн которых можно настраивать через редактор дизайна.

Содержание раздела будет находиться в переменной: **[site.reklamform]**

Пример прописания раздела в карте дизайна:

Реклама на сайте(@,DIV,reklamForm,,**[site.reklamform]**,**[site.reklam_check]**)

3.3.7.3. Блок «Поиск по сайту»

Дополнительный раздел “Поиск по сайту” может быть установлен в карту дизайна (в случае необходимости) для ввода HTML текста.

Включение и выключение раздела осуществляется через галочку “Показать” на странице редактора (используется переменная **[site.search_check]** для включения или отключения формы).

Содержание раздела будет находиться в переменной: **[site.searchform]**

Пример прописания раздела в карте дизайна:

Поиск по сайту(@,DIV,searchform,,**[site.searchform]**,**[site.search_check]**)

3.3.7.4. Блок «Авторизация»

Дополнительный раздел “Авторизация” может быть установлен в карту дизайна (в случае необходимости) для ввода HTML текста.

При отсутствии данных в этом разделе производится автозаполнение HTML формой “Поиск по сайту”.

Включение и выключение раздела осуществляется через галочку “Показать” на странице редактора (используется переменная **[site.auth_check]** для включения или отключения формы).

Содержание раздела будет находиться в переменной: **[site.authorizeform]**

Пример прописания раздела в карте дизайна:

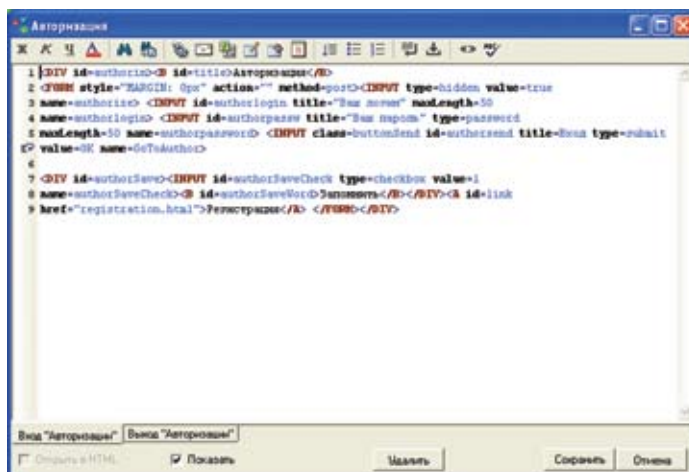
Авторизация (@,DIV,authorizeform,,**[site.authorizeform]**,**[site.auth_check]**)

Данный раздел поддерживает два режима настройки и отображения:

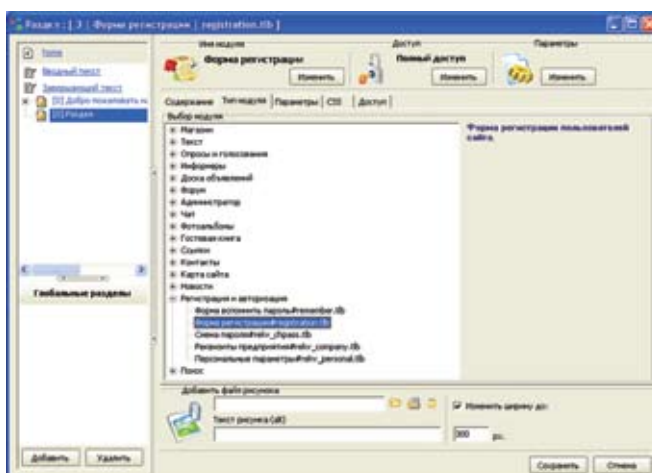
1. Режим “Вход”
2. Режим “Выход”

Отображение одного из режимов зависит от текущей закладки редактора раздела.





В редакторе раздела, во вкладке «Настройки» можно выбирать параметры авторизации:



3.3.7.5. Блок «Рассылка»

Дополнительный раздел “Подписаться на рассылку” может быть установлен в карту дизайна (в случае необходимости) для ввода HTML текста.

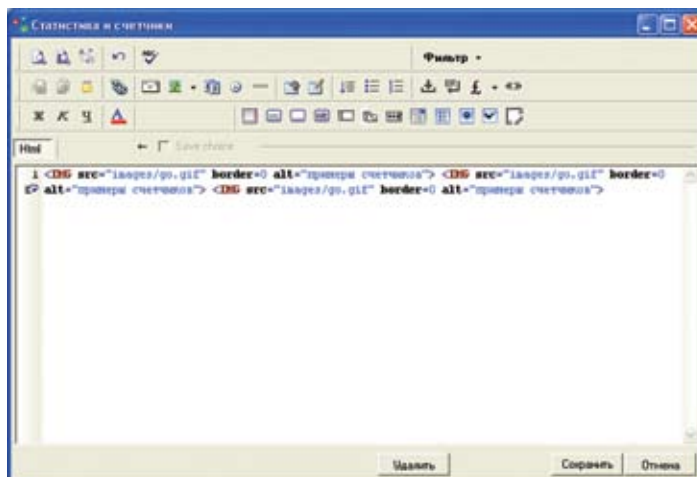
Включение и выключение раздела осуществляется через галочку “Показать” на странице редактора (используется переменная `[site.subscr_check]` для включения или отключения формы).

Содержание раздела будет находиться в переменной: `[site.subscribeform]`

Пример прописания раздела в карте дизайна:

Подписаться на рассылку(`@,DIV,subscribeform,,[site.subscribeform],[site.subscr_check]`)

3.3.8. Установка «Статистики и счетчиков»



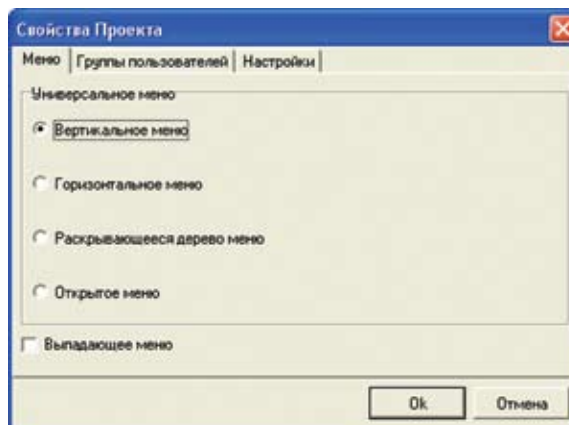
HTML-код внешнего счетчика - в этом поле можно разместить HTML-коды рейтинговых счетчиков, таких, например, как Rambler Top100, SpyLog или HotLog. Допускается размещение кодов нескольких рейтинговых счетчиков одновременно.



3.3.9. Свойства Проекта

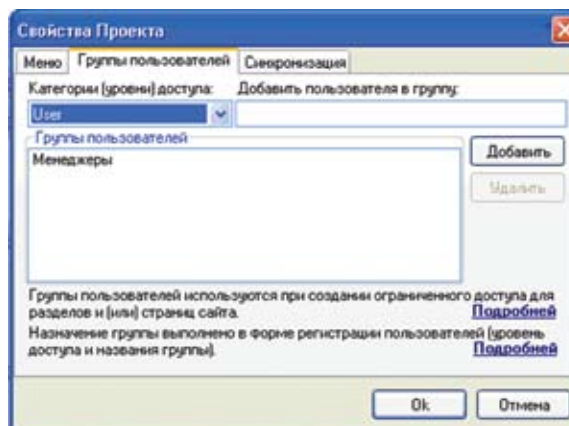
Окно «Свойства Проекта» вызывается через контекстное меню правой кнопкой мыши, через пункт меню «Проект» или с панели инструментов кнопкой .

Вкладка «Меню»



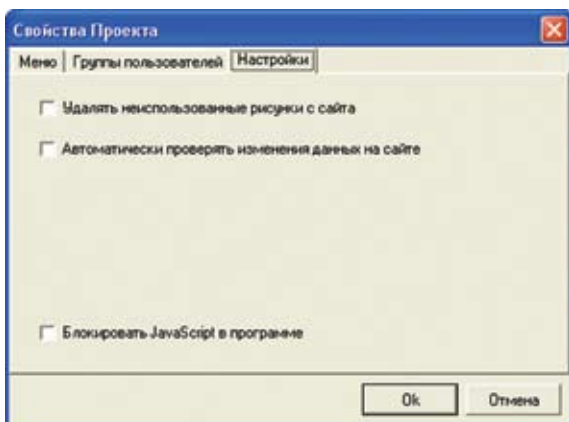
Позволяет изменять вид Универсального меню, делая его вертикальным, горизонтальным, виде раскрывающегося древа или открытым, когда все уровни меню находятся в одной иерархии. Подробнее о настройках меню см. Настройка «Меню сайта»

Вкладка «Группа пользователей»



Пользователи имеют три категории доступа: User, Superuser, Administrator. Таким образом пользователей можно добавлять в три группы: User, Superuser, Administrator. Для этого выбираем категорию доступа (т.е группу) в поле «Добавить пользователя в группу» вводим имя пользователя. И жмем добавить. В редакторе страницы можно определять доступ пользователей к отдельным страницам или даже разделам. Для этого здесь нужно создать группы пользователей.

Вкладка «Синхронизация»

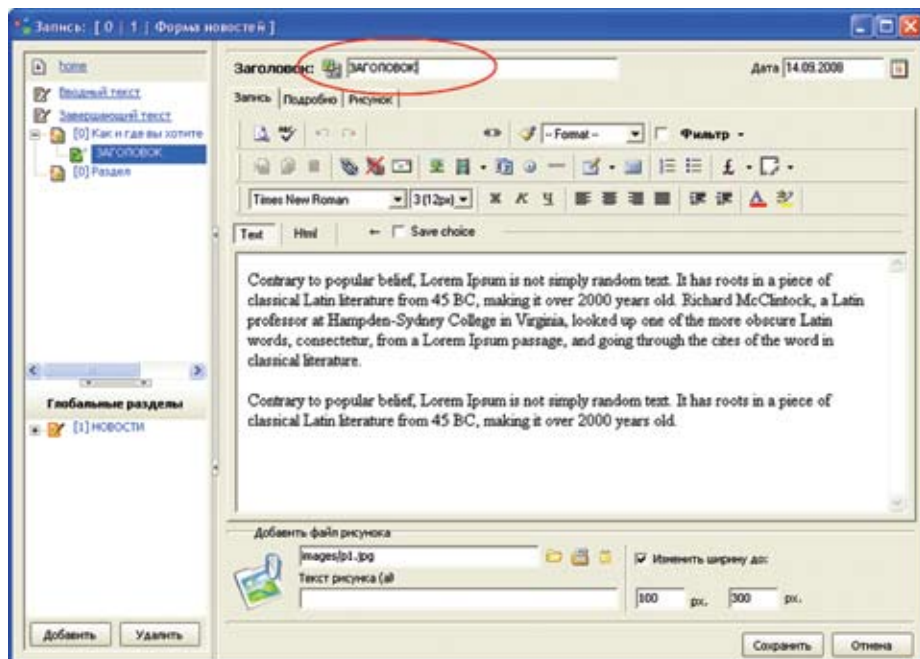


Проверяет соответствие данных в Проекте с данными, выгруженными в Интернет.

- Удаляет неиспользованные рисунки с сайта
- Автоматически проверяет изменение данных на сайте



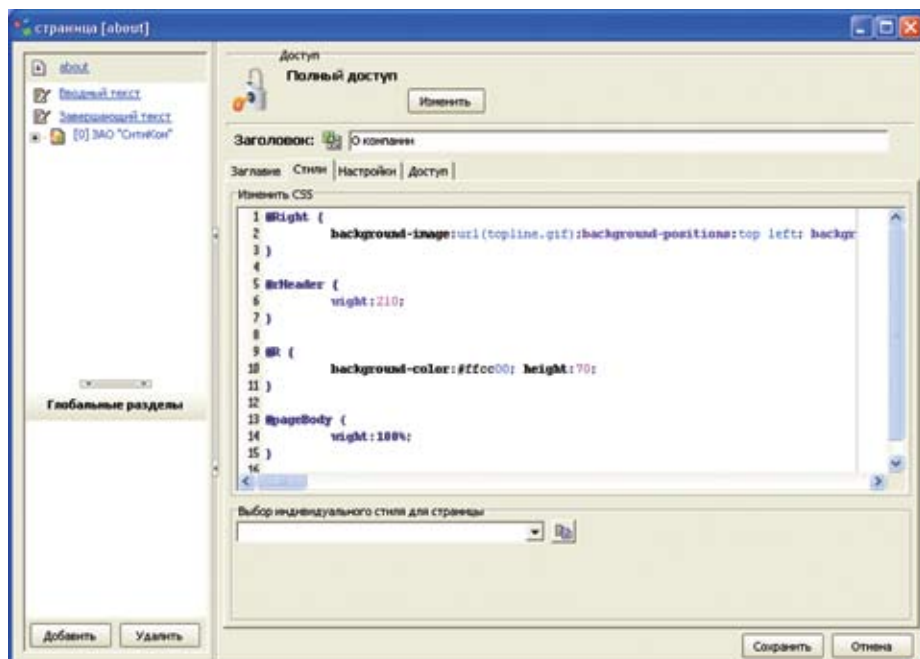
3.4.1.4. Вкладка «Заглавие сайта»



Вкладка «Заглавие сайта» содержит три поля:

- **Ключевые слова и описание:** «Ключевые слова» -20 слов, которые наиболее полно и четко описывают содержимое вашей страницы или сайта. «Описание» - 200-250 символов текста, которые будут появляться при выдаче результатов поисковой машиной, и которые будет использовать посетитель, чтобы выбрать именно ваш сайт.
- **Поле для описания META-тегов:** специальные команды, которые передаются роботам поисковых систем и серверу.
- **Заглавие страницы <TITLE>:** строка текста длиной 70-80 символов, которая будет отображаться в теге <title>. Размещайте сюда ключевые фразы, по которым вы хотите добиться хороших результатов в поисковых машинах.

3.4.1.3. Вкладка «Стиль»

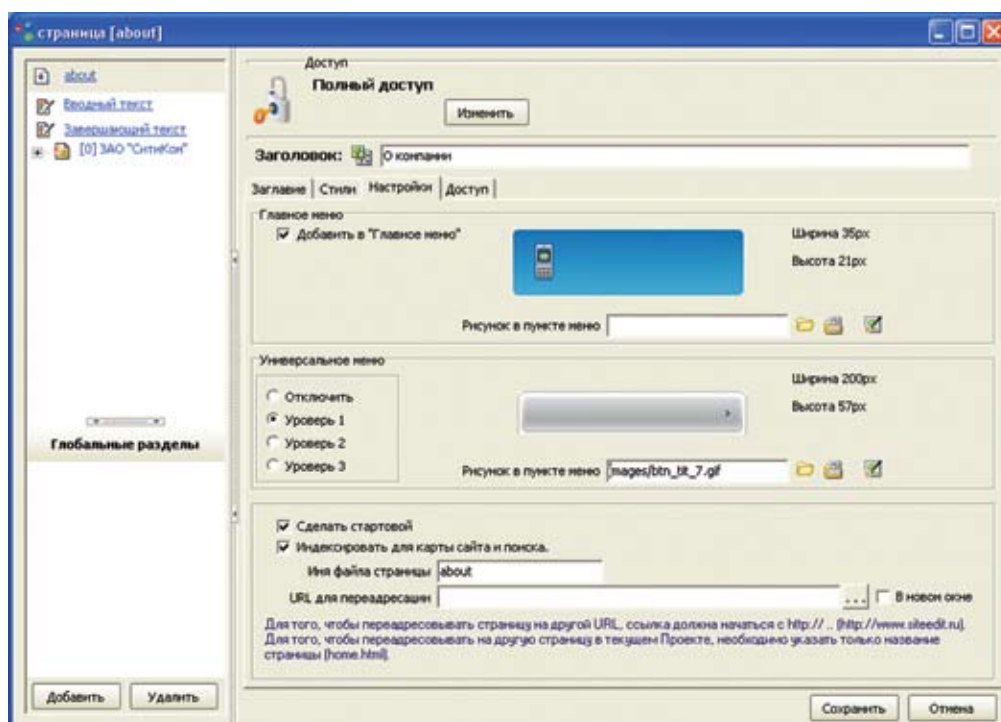


В закладке «Стили» имеется одно поле:

Редактор CSS - в этом поле можно определить дополнительное стилевое оформление на языке CSS для страницы. Эта настройка предназначена только для опытных пользователей.



3.4.1.5. Вкладка «Настройка меню»



Вкладка «Настройка меню» имеет два поля редактирования:

Главное меню: галочка в «Добавить в «Главное меню»» позволяет перейти на страницу из главного меню. Заголовок страницы будет показываться в главном меню сайта.

Универсальное меню: заголовок страницы будет показываться в универсальном меню сайта на соответствующем уровне. Эта функция может быть отключена, если выбран пункт «Отключить»

«Рисунок в позиции меню» – рисунок кнопки будет вставлен в главное меню вместе с заголовком (настройка отображения рассматривается в редакторе оформления).

- добавить рисунок. При добавлении рисунка справа высчитываются его размеры в пикселях (ширина и высота)

- открывает редактор изображения для изменения уже имеющегося рисунка, если рисунок не установлен, функция не доступна.

Установив галочку в «Сделать стартовой», заголовок меню будет находиться первым в списке меню.

Галочка в «Индексировать для карты сайта и поиска» делает страницу видимой (или невидимой в отсутствии галочки) для внутренней поисковой системы и карты сайта. Рекомендуется установить на всех страницах, на которых может находиться интересующая посетителя сайта информация доступная для него.

«Имя файла страницы» - слово в латинской раскладке, которое обозначит адрес страницы.

Например, напишите слово «glavnaya» и тогда URL этой страницы будет <http://Ваше-имя.e-stile.ru/glavnaya>

«URL для перенаправления» - страница будет автоматически перенаправлять посетителей на другой адрес в сети Интернет (указанный в строке). Можно указать путь на одну из страниц вашего сайта. Для того, чтобы переадресовывать посетителей на другой URL, ссылка должна начинаться с <http://...> (<http://www.siteedit.ru>), для перенаправления посетителя на другую страницу текущего Проекта, следует указать просто имя файла страницы (glavnaya.html)

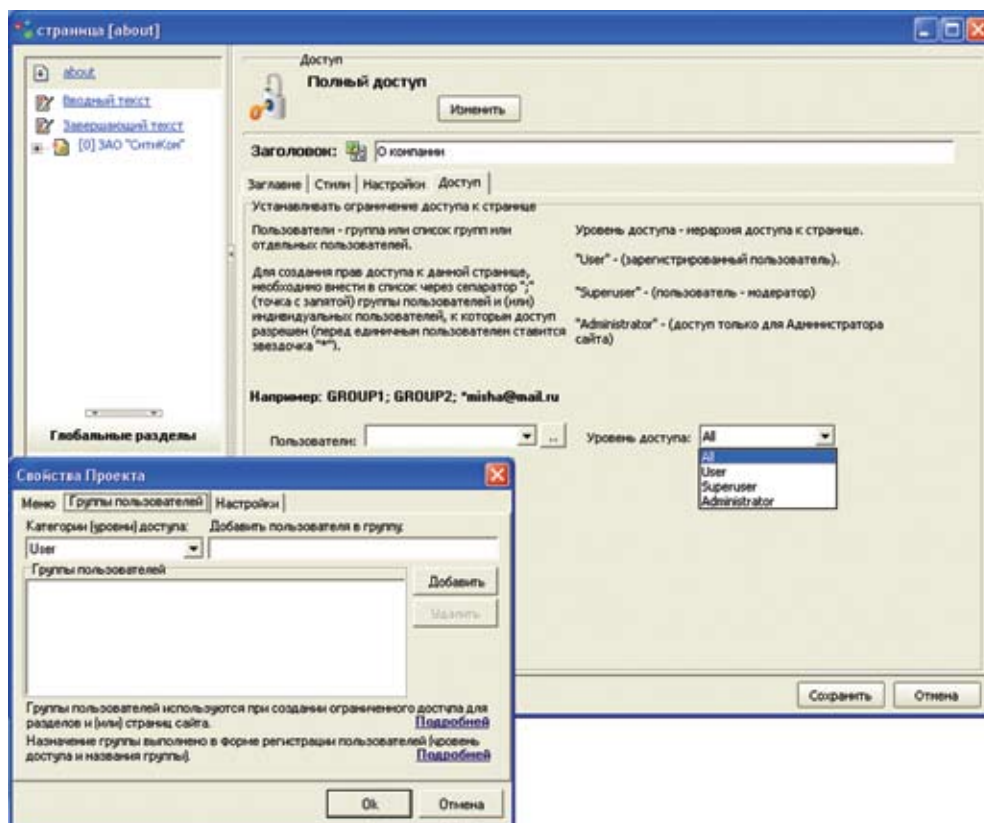
Галочка в «Новое окно», позволяет открывать редактируемую страницу в новом окне.

Галочка «Открывать в HTML» открывает редактор в режиме «Код», иначе в режиме «Редактор»



3.4.1.6. Вкладка «Доступ»

Устанавливает ограничение доступа к странице



При необходимости ограничить доступ к содержимому страницы для неё назначается администратор (владелец) или группа пользователей. Доступ на такую страницу будут иметь только пользователи, прошедшие процедуру авторизации, т.е. подтвердившие своё право доступа. Пользователи – это группа или список групп, или список отдельных пользователей. Добавить пользователя и наделить его правами доступа нужно во вкладке меню «Проект» **«Учетные записи»**

Сначала выбираем уровень доступа: User – зарегистрированный пользователь, Superuser – пользователь-модератор и Administrator – доступ только для администратора сайта. Потом выбираем из списка пользователей, которым хотим предоставить доступ к странице User, Superuser или Administrator. Группы пользователей разделяются «;» (точкой с запятой) индивидуальные пользователи «*» (звездочкой).

Если для страницы назначен администратор, содержимое этой страницы может редактировать только владелец страницы либо администратор сайта. Остальные авторизованные пользователи при попытке редактирования содержимого страницы в окне редактора увидят сообщение «У Вас недостаточно прав для доступа на эту страницу».

Внимание: Если у страницы нет владельца, её может просматривать любой Пользователь с соответствующим уровнем доступа.

Кнопка «Справка» вызывает данный раздел справки.



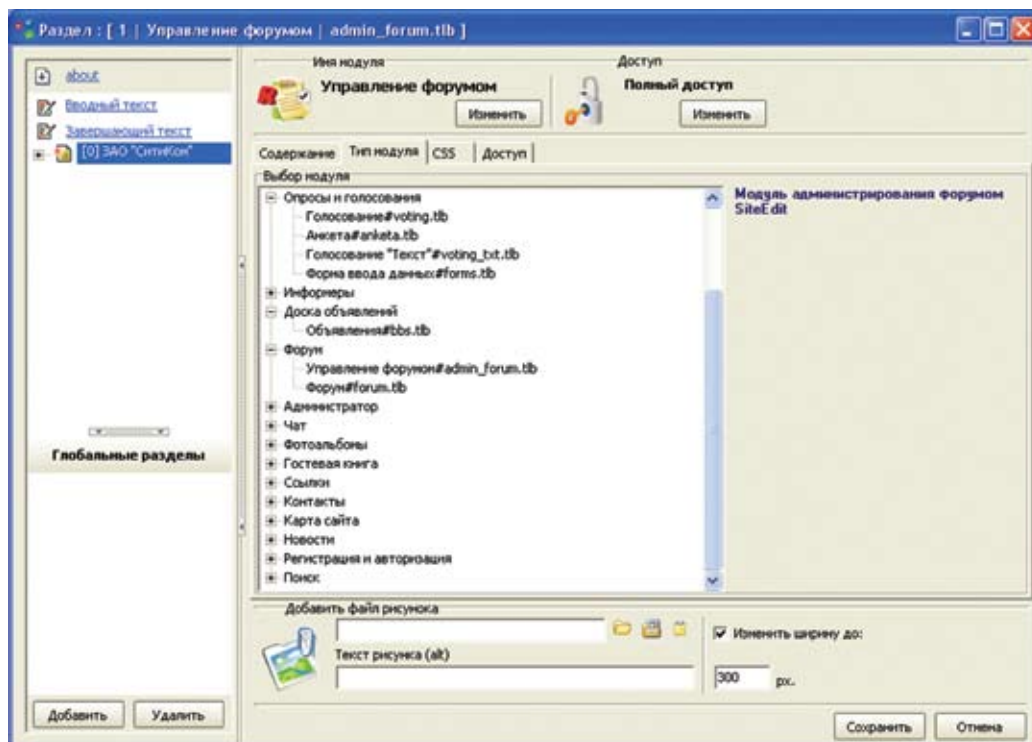
3.5. Работа с разделами страницы

Для вызова окна редактирования раздела нужно нажать на иконку - Изменить раздел. Или клавиша F8, которая открывает вкладку «Раздел» Редактора страницы. Здесь можно добавлять новые и редактировать существующие разделы.

МОДУЛИ

3.5.1. Создать новый раздел

На вкладке «Раздел» Редактора страницы, нажимаем кнопку «Добавить». Открывается окно Редактора раздела, вкладка «Настройки»



Выбираем тип раздела из 15 дозволенных. В последствии, тип раздела можно изменять на другой в режиме «Изменить», кнопка «Изменить тип раздела»

3.5.1.1. Модуль «Форум»

«Форум»

добавляет форум на страницу сайта. Добавлять темы, изменять их можно только в он-лайн режиме. В работе в Конструкторе SiteEdit можно видеть добавление лишь примера форума, как он будет выглядеть после создания в нем разделов и подфорумов в режиме он-лайн

На вкладке «Параметры» окна Редактора раздела можно изменять параметры форума.

«Управление форумом»

добавляет модуль администрирования форумом. Это модуль и позволяет добавлять форумы, разделы, новые темы в режиме он-лайн.



3.5.1.1.1. Предназначение модуля

Модуль «Форум» предназначен для создания на сайте форумов (информационных областей, где посетители сайта могут обсуждать различные вопросы, создавать новые темы, обмениваться опытом и просто общаться).

Модуль обладает удобным интуитивно понятным интерфейсом, развитой системой модерирования и множеством различных функций, обеспечивающих комфортное пребывание посетителей на Вашем сайте.

Внешний вид модуля «Форум», как и любого другого модуля CMS SiteEdit, легко настраивается в редакторе дизайна программы.

3.5.1.1.2. Структура

С помощью модуля «Форум» Вы можете создать неограниченное количество информационных областей (форумов), в которых посетители Вашего сайта смогут общаться на любые темы, соответствующие направленности данного форума. Для удобства форумы схожей тематики объединяются в разделы.

Таким образом, обобщенная структура выглядит следующим образом:

Разделы -> форумы -> темы -> сообщения

Посетители Вашего сайта могут оставлять свои сообщения в той или иной теме, либо создавать новые темы обсуждения.

На одном сайте может работать несколько разделов типа «Форум», где каждый имеет собственный идентификатор. Тем самым они как бы изолированы друг от друга. Каждый из них имеет приведённую выше структуру (Разделы -> форумы -> темы -> сообщения). При этом может существовать один общий форум, в котором видны все остальные форумы. Этот форум всегда имеет идентификатор «0» (см. вкладку Параметры модуля).

Не смотря на это, есть возможность «спрятать» форум, чтобы его не было видно в общем форуме. Но форум всегда будет видим для самого себя. Эта возможность дает создавать закрытые форумы для определенного круга лиц (например, администраторы сайта).

3.5.1.1.3. Пользователи

Пользователи делятся на две группы: зарегистрированные и гости. Если пользователь не зарегистрирован на сайте, либо не авторизован, то он принадлежит к группе гостей.

В отличие от зарегистрированных пользователей гости не имеют права:

- добавлять сообщения;
- создавать новые темы обсуждения;
- пользоваться почтовой службой;
- изменять личные настройки.

В первый раз, зайдя на форум, зарегистрированный пользователь получает ник, соответствующий его логину для авторизации на сайте. Пользователь имеет возможность изменить свой ник в любое время, а также другие личные настройки. Личные настройки пользователя доступны для просмотра другим посетителям форумов.

Примечание: один и тот же логин может быть использован для входа на другие форумы, но личные данные для разных форумов могут отличаться.

Каждый зарегистрированный пользователь имеет свой статус. При первом заходе он получает статус по умолчанию, указанный администратором. Изменять статус пользователя может только администратор, он же устанавливает и названия статусов.

Пользователи имеют возможность загружать изображение (аватар), которое будет отображаться рядом с их ником в каждом сообщении. Допустимые форматы загружаемого изображения gif/png/jpg, разрешение не более 100x100 пикселей и размер не более 50 кБ.

Сообщения могут оставлять только зарегистрированные пользователи. В своем сообщении пользователь может процитировать другое сообщение текущей темы. Для оформления текста сообщения используется панель инструментов, аналогичная панели редактора раздела программы SiteEdit. Пользователь может добавлять смайлики к тексту сообщения. Для размещения смайликов на сайте администратор должен скопировать их в папку skin/forum проекта. Имена файлов смайликов должны соответствовать схеме smileNNN.gif, где NNN – число от 001 до 999. Нумерация должна быть непрерывной.

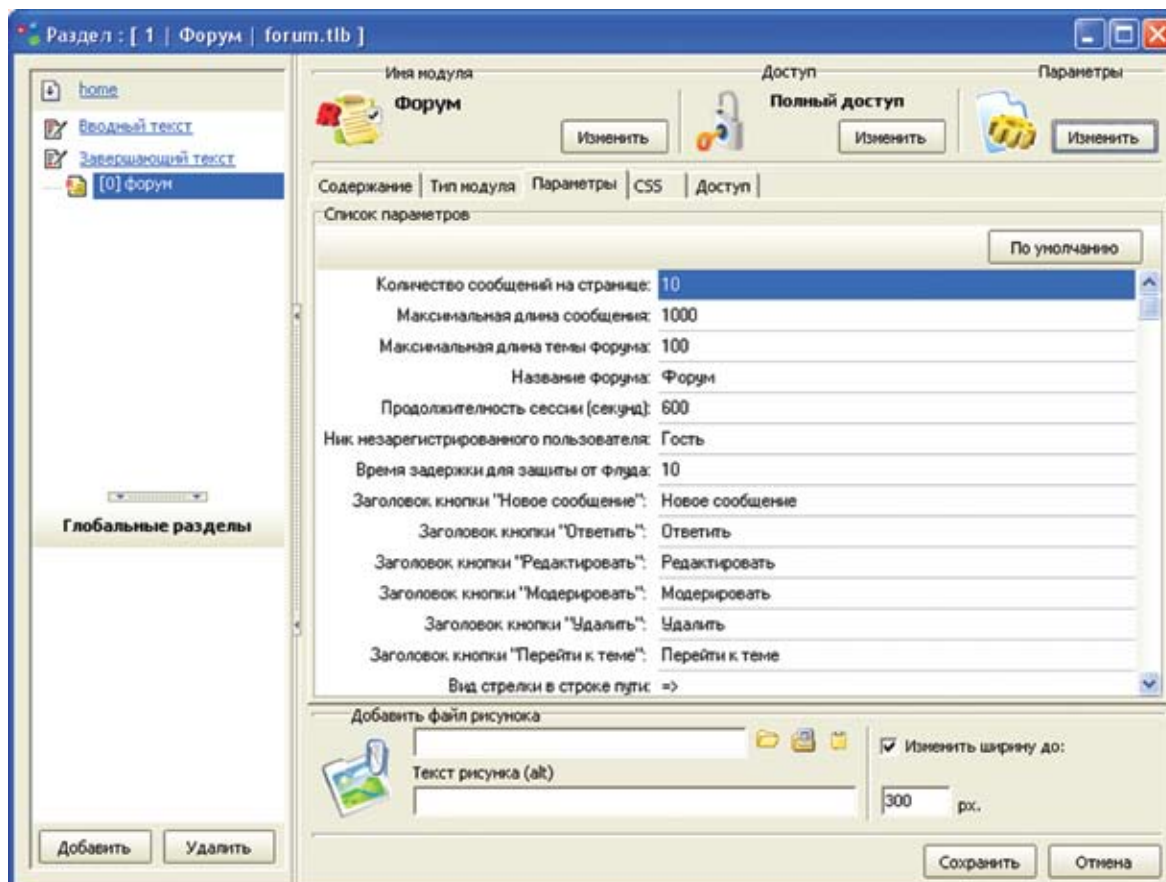


Пользователь может прикреплять файлы к сообщению. Размер и количество прикрепляемых файлов устанавливает администратор во вкладке «Параметры» в редакторе раздела в программе. Кликнув на ссылке «E-mail» внизу сообщения, пользователь может отправить письмо его автору.

3.5.1.1.4. Сообщения

Сообщения могут оставлять только зарегистрированные пользователи. В своем сообщении пользователь может процитировать другое сообщение текущей темы. Для оформления текста сообщения используется панель инструментов, аналогичная панели редактора раздела программы SiteEdit. Пользователь может добавлять смайлики к тексту сообщения. Для размещения смайликов на сайте администратор должен скопировать их в папку skin/forum проекта. Имена файлов смайликов должны соответствовать схеме smileNNN.gif, где NNN – число от 001 до 999. Нумерация должна быть непрерывной.

Пользователь может прикреплять файлы к сообщению. Размер и количество прикрепляемых файлов устанавливает администратор во вкладке «Параметры» в редакторе раздела в программе.



Кликнув на ссылке «E-mail» внизу сообщения, пользователь может отправить письмо его автору.

3.5.1.1.5. Поиск по форуму

Поиск на форуме позволяет находить сообщения по указанным словам. Дополнительными параметрами поиска могут быть имя автора сообщений, а также временной период. Пользователям также предоставляется удобная возможность просматривать сообщения, которые появились с момента их последнего пребывания на форуме.

Для более точного поиска используйте следующие операции в поисковом запросе:

- +слово – означает, что слово должно присутствовать в сообщении;
- -слово – означает, что слово не должно присутствовать в сообщении;
- * – используется для усечения части слова. Например, поисковый запрос «сообщ*» позволит найти все сообщения, содержащие слова начинающиеся на «сообщ»: «сообщение», «сообщество», «сообщим» и т.п.

3.5.1.1.6. Модерирование форума



Модератором является любой пользователь, которого администратор сайта наделил правами модератора. Различается два вида модераторов: модератор форума и супермодератор. Модератор форума назначается администратором и получает возможность модерировать только отдельно взятый форум, модератором которого он является. Супермодератор получает права модерировать все форумы на сайте. Модератор помимо возможности редактировать отдельные сообщения, также имеет возможность открывать (закрывать), включать (выключать) и удалять целиком темы форумов, модератором которых он является.

3.5.1.1.7. Администрирование форума

Форма администрирования форума предназначена для управления форумом, а также управления пользователями форума, поэтому состоит из двух разделов – управление форумом и управление пользователями. Так как на одном сайте может работать несколько модулей «Форум» (с различными идентификаторами), то следует помнить о разделении пользователей и форумов (разделов) для каждого из модулей. В режиме редактирования сайта, доступна такое поле как «Работа с модулем». Где можно увидеть все возможные страницы форума

Форумы.

На странице управления форумом администратор может добавить, изменить и удалить группу либо форум. Для добавления предназначены кнопки «Добавить форум» и «Добавить раздел». Для добавления раздела следует ввести его имя, при добавлении форума необходимо ввести его имя, краткое описание (не обязательно), выбрать его состояние (видимый или нет – т.е. будет ли он



видим пользователям), а также раздел, к которому форум относится.

Для редактирования свойств форумов или разделов справа расположены ссылки для перехода на страницы редактирования («изменить»). Для форумов можно изменить коренной раздел.

Для удаления форума или раздела справа расположены ссылки для удаления («удалить»). Если в форуме есть хоть одна тема, либо если в разделе есть хоть один форум – они не удалятся.

Для того чтобы перенести раздел или форум выше или ниже – существуют ссылки для перемещения форумов и разделов. При перемещении разделов перемещаются и форумы, зависящие от них.

Если перемещение невозможно (например, раздел расположен в самом верху), будет выдано предупреждение.

3.5.1.1.8. Пользователи.

На данной странице можно производить следующие операции: назначение модераторов и супермодераторов; создание, изменение и удаление статусов пользователей; назначение этих статусов пользователям; изменение черного списка пользователей.

Для того чтобы форум был виден пользователям, необходимо назначить модератора для данного форума. Для этого введите в поле логин пользователя, которого вы хотите назначить модератором, выберите нужный форум в выпадающем списке и нажмите кнопку «Модератор». Для назначения супермодератора достаточно ввести логин и нажать кнопку «Супермодератор». Удалить можно только супермодератора. Для этого введите в текстовое поле логин супермодератора и нажмите кнопку «удалить супермодератора». Удалить модератора нельзя – его можно только сменить на другого.

Для добавления статуса введите название и нажмите кнопку «добавить». Для изменения введите новое имя статуса, затем в выпадающем списке выберите статус, который хотите изменить и нажмите на кнопку «изменить». Для удаления выберите статус в выпадающем списке и нажмите кнопку «удалить». Невозможно удалить статус «Пользователь», но можно его изменить на другой. Если администратор удаляет какой-либо статус, который был назначен какому-либо пользователю, ему автоматически присваивается статус «Пользователь».

Для того чтобы назначить статус какому-либо пользователю, необходимо ввести его логин в текстовое поле, затем выбрать в выпадающем списке нужный статус и нажать кнопку «установить». Для удаления введите логин и нажмите «удалить» - данному пользователю будет присвоен статус по-умолчанию («пользователь»).

Если вы желаете запретить доступ к какому-либо пользователю на форум, можно добавить его в черный список. Для этого введите его ник и нажмите «добавить в список». После этого он не сможет зайти на форум. Для того чтобы удалить из списка – выберите в выпадающем списке его ник и нажмите кнопку «удалить из списка».

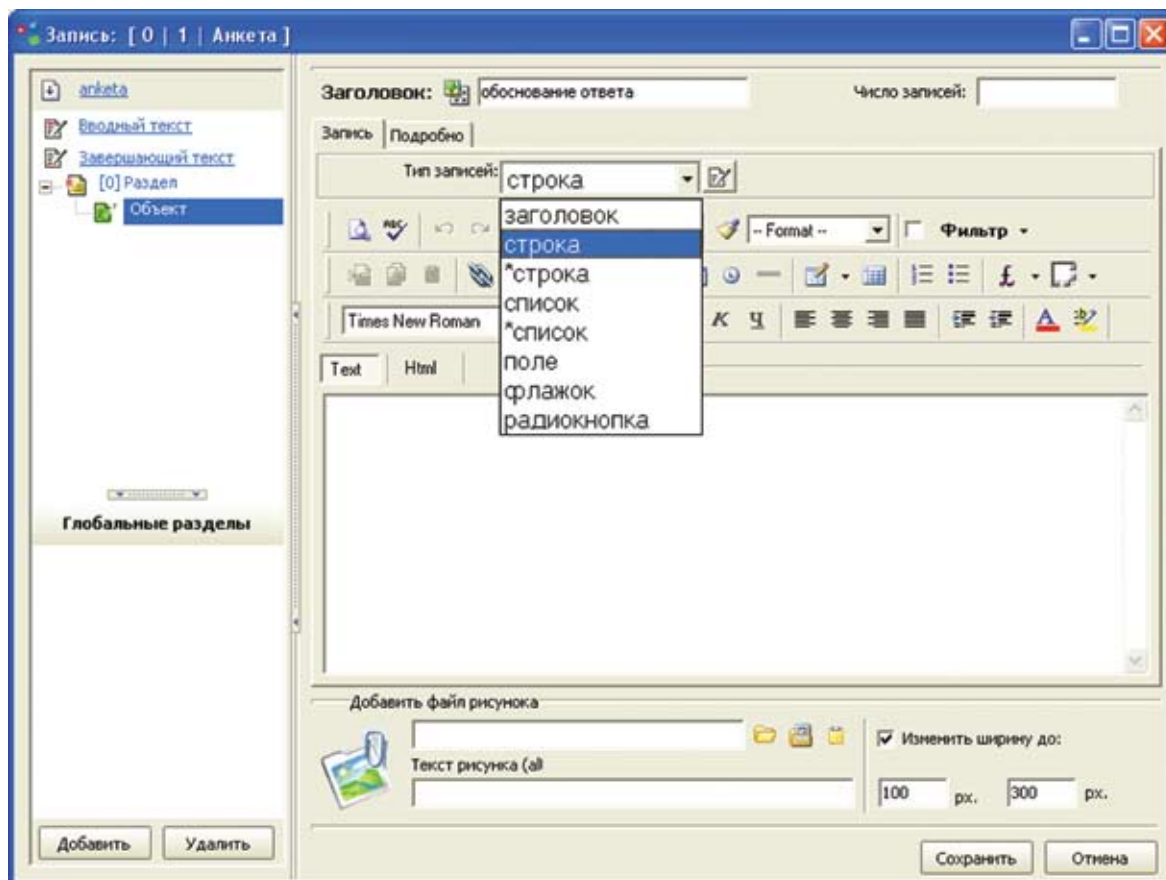
Для управления пользователями нужно знать ник. Его можно узнать на странице «Пользователи» форума в колонке «Ник».



3.5.1.2. Модуль «Опросы и голосования»

«Анкета»

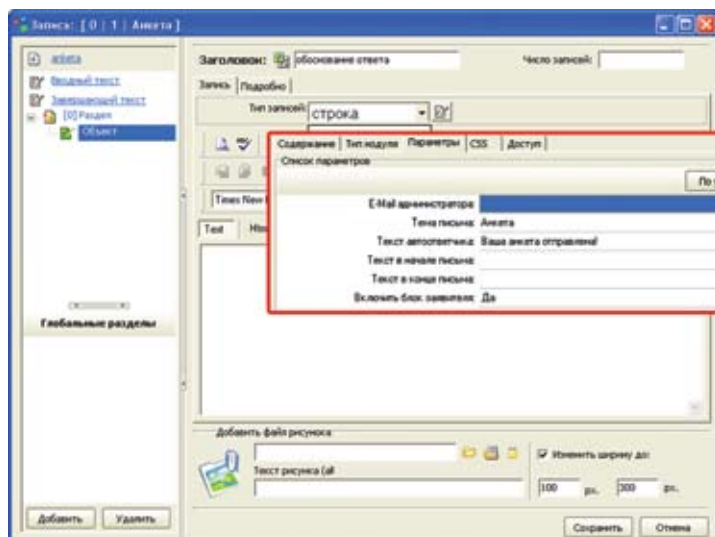
форма предназначена для создания анкет. Результаты опроса отправляются на электронный адрес, указанный в дополнительных настройках раздела.



На вкладке «Содержание» подробно описываем причины и цели исследования, для которого предлагается анкета. На вкладке «Записи» начинаем добавлять записи – пункты меню анкеты. Вводим заголовок пункта анкеты, выбираем тип поля: строка – для ввода данных; открывающийся список – указываем необходимое количество значений, которые будут открываться в списке для выбора; поле – поле для самостоятельного ответа на вопрос анкеты, требующий набора текста; флажок – выбор нескольких утверждений или соглашение с одним значением меню анкеты; радиокнопка – выбор единственного ответа из нескольких. На вкладке «Параметры» Редактора раздела необходимые параметры для анкеты. Как-то, например, автоматическая форма для ввода контактной информации, предотвращение спама (ввод числа с картинки)

«Форма ввода данных» -

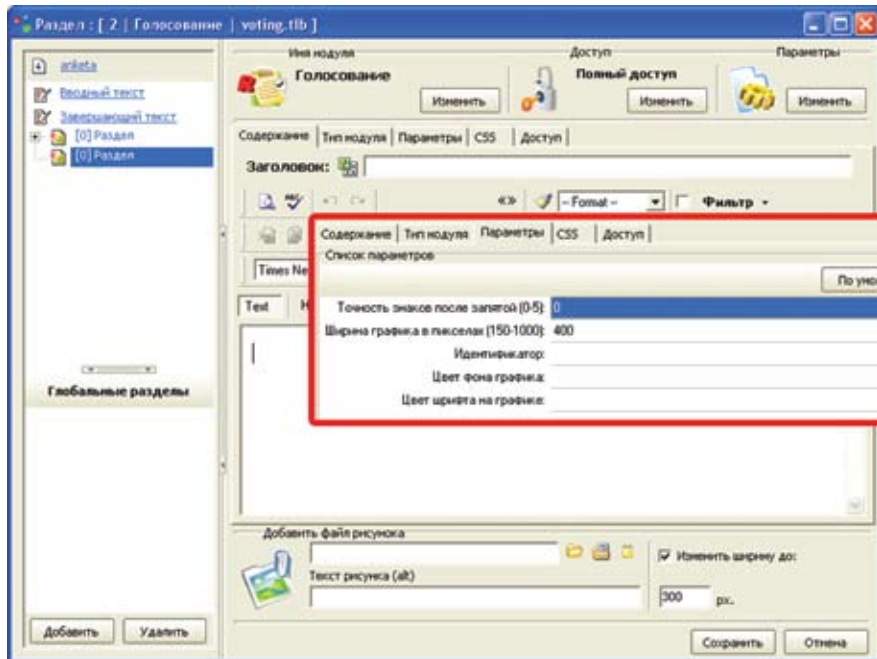
форма предназначена для создания форм, анкет и передачи их по запросу.



Действия аналогичны. Добавляется «Имя для поля ввода», Java-скрипт, набор параметров – можно добавить кнопку «Отправить» и оповещение «Ваша анкета отправлена!»

«Голосование» -

форма голосования. Посетители сайта могут принять участие в голосовании и посмотреть результат в виде графика, столбчатой диаграммы.



Чтобы устроить голосование нужно выбрать этот раздел в типе разделов. На вкладке «Содержание» максимально осветить тему голосования. На вкладке «Записи», кнопка «Добавить новую запись» ввести необходимое количество ответов. На вкладке «Параметры» Редактора раздела установить параметры графика, на котором будут показываться результаты голосования.

Голосования

Голосование:

Как вы относитесь к городским свалкам?

- ☐ Я категорически против
- ☒ Мне неприятно видеть мусор под ногами
- ☐ Иногда спотыкаюсь о пустые бутылки, но ничего страшного
- ☐ Все равно
- ☐ Не замечаю мусора

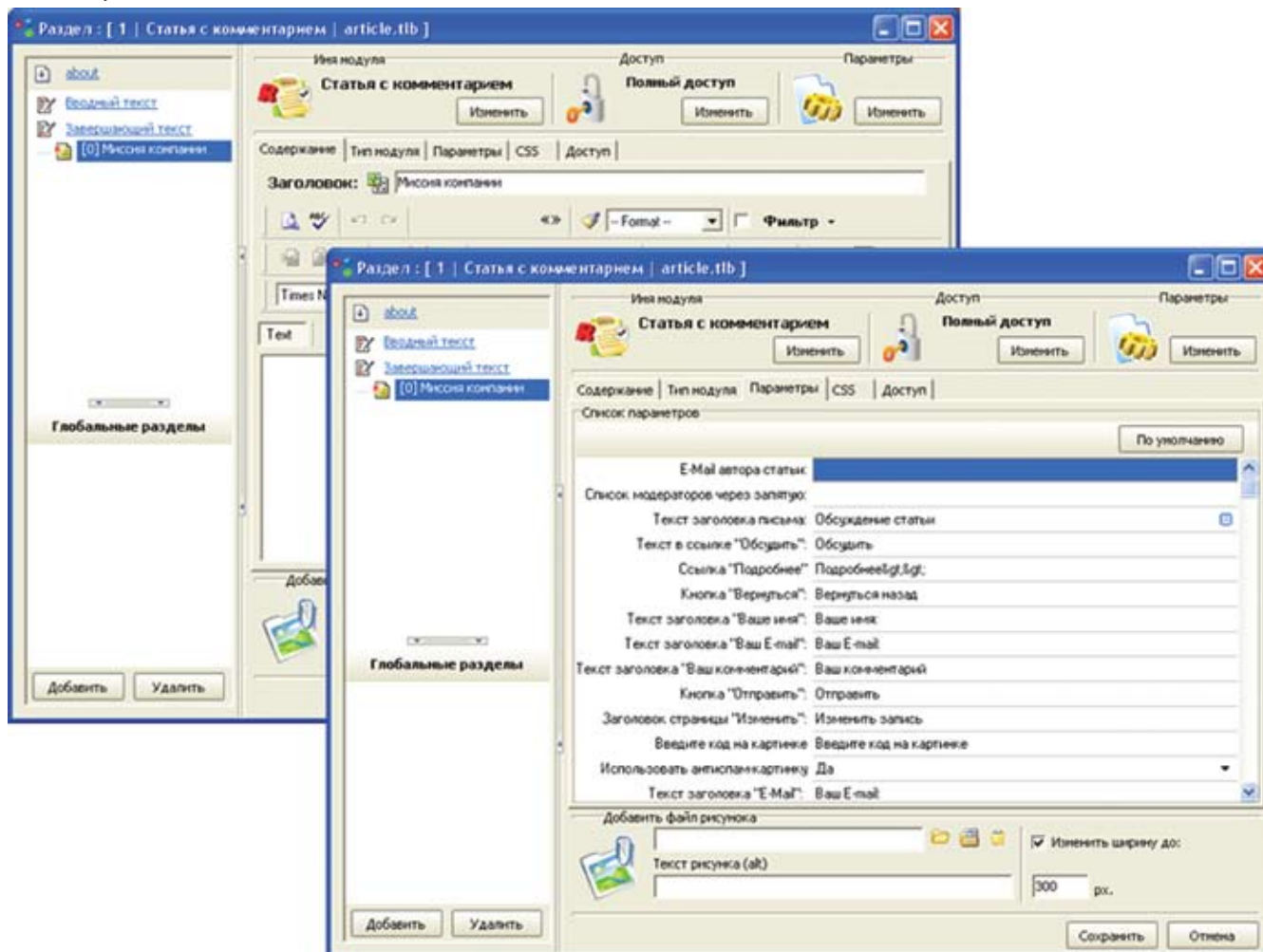
Пример голосования



3.5.1.3. Модуль «Текст и рисунок»

«Статья с комментарием» -

форма предназначена для создания статей, к каждой из которых посетитель может оставлять комментарии.



Действия аналогичные, что и при вставке ранее описанных разделов. На вкладке «Содержание» вводим заголовок, указываем автора или источник статьи. Внизу вкладки «Краткий текст» - вводим начало статьи (два три предложения). На вкладке «Подробный текст» помещаем статью полностью. В готовом виде форма раздела имеет вид: заголовок, краткое описание статьи и рядом ссылка «Подробнее...», открывающая статью в новом окне или на этой же странице.

«Текст FAQ» -

форма для создания разделов «Часто задаваемые вопросы».

Действия аналогичны, что и при создании вышеописанных разделов. Правильным отображением такого раздела будет вначале список вопросов в форме гиперссылок, открывающие ответ.

«Текст с рисунком» -

стандартная форма для создания текстовых блоков и статей.

«Текст с рейтингом» -

стандартная форма для создания текстовых блоков и статей. Посетители сайта имеют право голосовать за отдельные статьи.

3.5.1.4. Модуль «Доска объявлений»

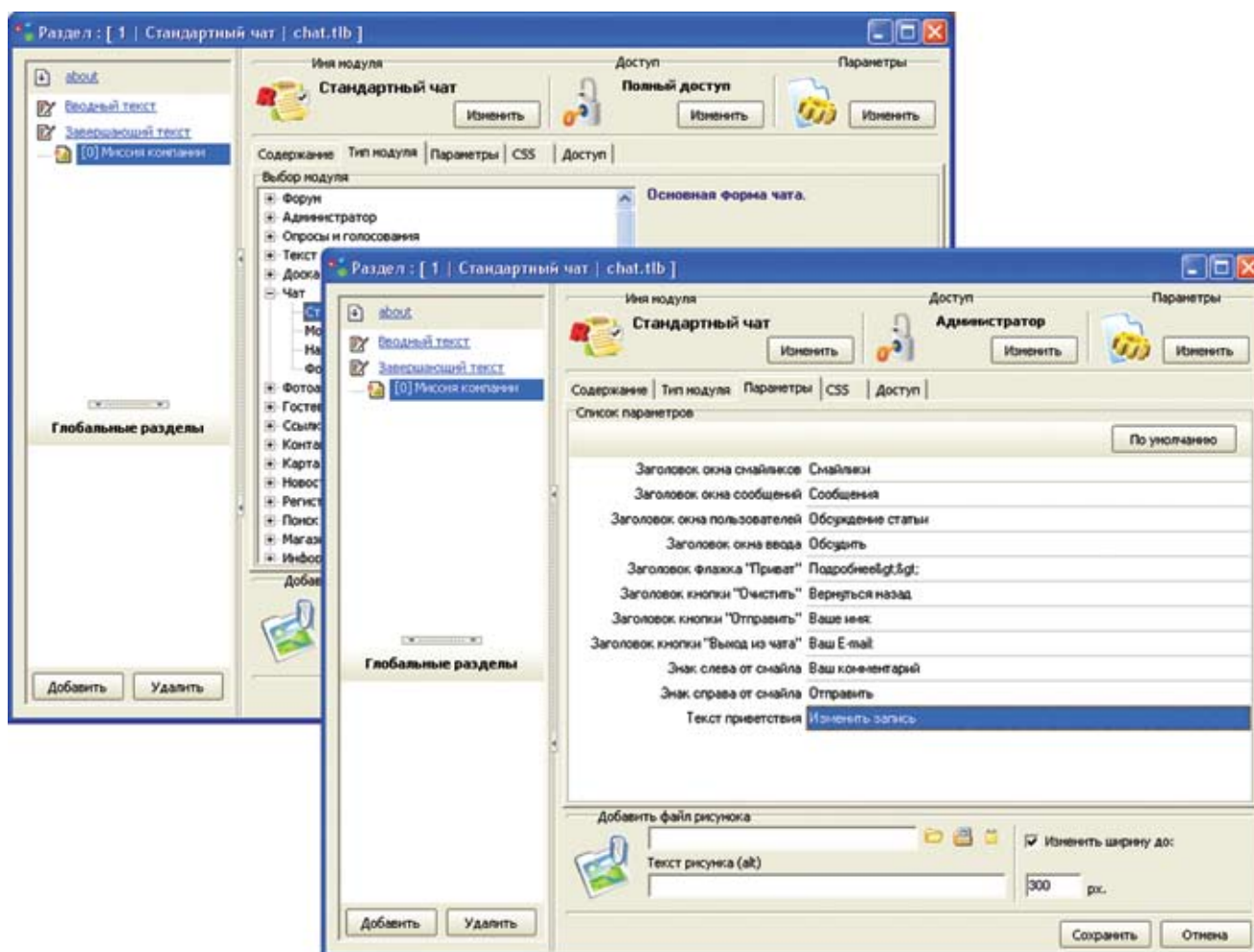
Форма подачи объявлений с возможностью редактирования. Параметры редактирования указываются во вкладке «Параметры» Редактора раздела.

Можно указывать такие данные как: дата подачи объявления, адрес сайта с более подробной информацией, ФИО, контакты, прикреплять изображения и обсуждения.

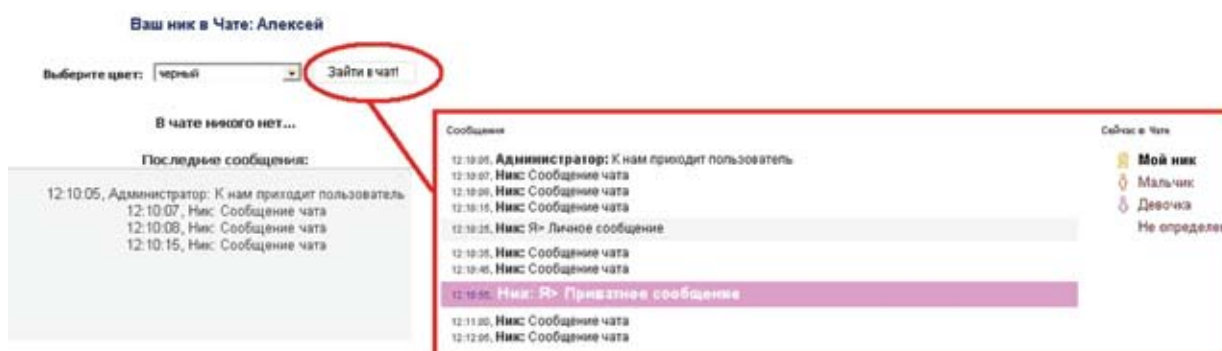


3.5.1.5. Модуль «Чат»

Посетители сайта могут вести он-лайн общение и в чате, как друг с другом, так и с представителями фирмы.



«Стандартный чат» - форма чата будет следующая:



На вкладке «Параметры» Редактора раздела можно отрегулировать каждый элемент.

«Модуль модерирования чата» -

позволяет в режиме он-лайн управлять чатом супермодератору или администратору. Он может видеть ник, логин, IP-адрес пользователя, выносить ему предупреждения о нарушениях правил, отключать пользователя на несколько минут, часов или дней.



Форма «Настройки пользователя» -

форма для редактирования регистрационных данных пользователя. На ней можно видеть предупреждения, выносимые модератором, настоящее имя пользователя, контакты с ним и фото.

Настройки пользователя

Текст предупреждения

Имя:

Настоящее имя:

пол:

Не указан

дата рождения:

город:

e-mail:

icq id:

личный сайт:

дополнительная информация:

Применить

Загрузить картинку

Browse...

Загрузить

«Форма «Кто в чате» -

отображает список пользователей, присутствующих в чате.

Раздел : [1 | Стандартный чат | chat.tlb]

Имя модуля: Стандартный чат

Доступ: Администратор

Параметры

Изменить

Изменить

Изменить

Содержание | Тип модуля | Параметры | CSS | Доступ

Выбор модуля

- Форум
- Администратор
- Опросы и голосования
- Текст
- Доска объявлений
- Чат
- Фотоальбомы
- Гостевая книга
- Ссылки
- Контакты
- Карта сайта
- Новости
- Регистрация и авторизация
 - Форма регистрации#registration.tlb
 - Смена пароля#rekv_chpass.tlb
 - Реквизиты предприятия#rekv_company.tlb
 - Персональные параметры#rekv_personal.tlb
 - Форма вспомнить пароль#remember.tlb
- Поиск
- Магазин

Основная форма чата.

Добавить файл рисунка

Текст рисунка (alt)

Изменить ширину до: 300 px.

Добавить

Удалить

Сохранить

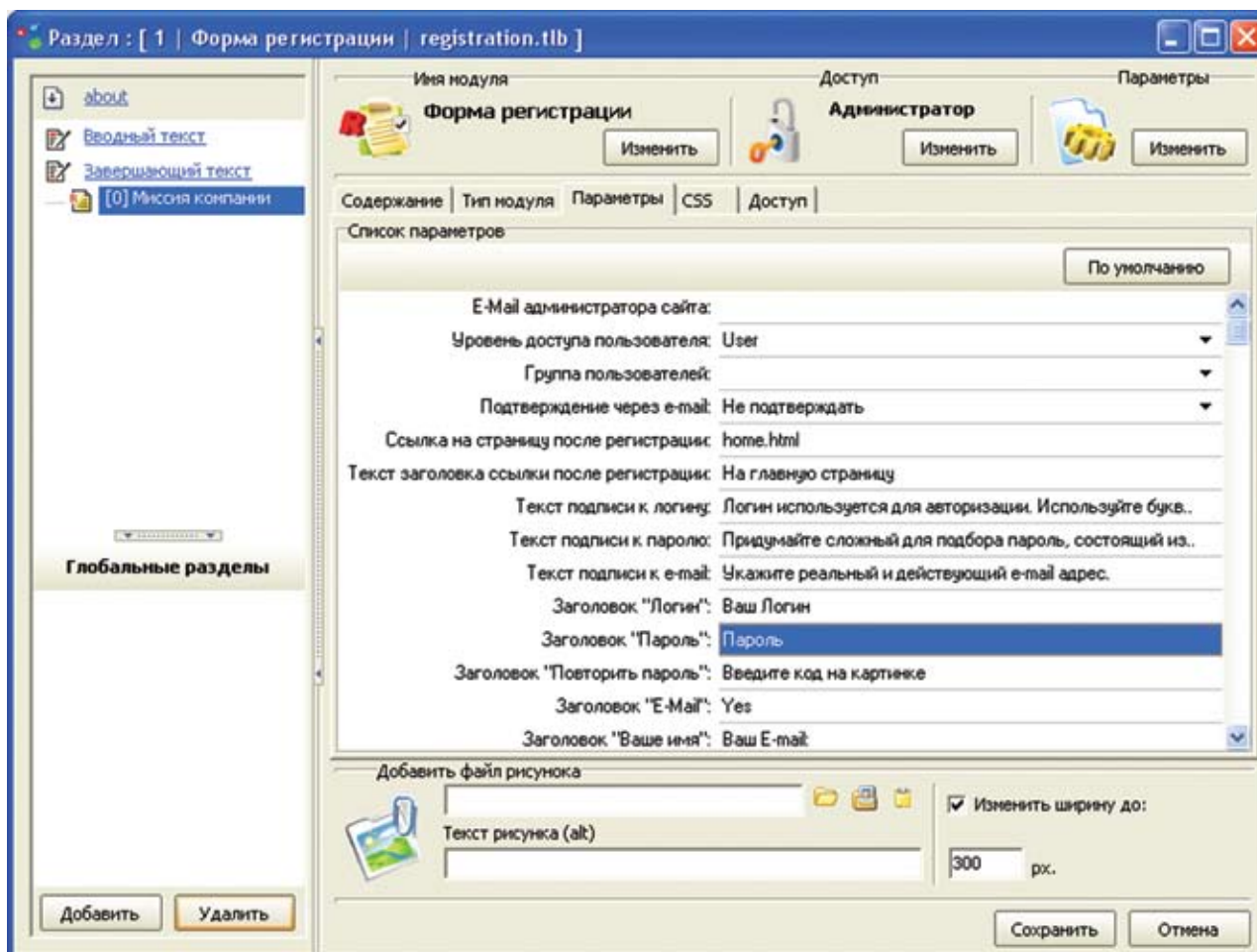
Отмена

Модуль по умолчанию устанавливается на страницу сайта "registration". Права доступа для страницы выбираются согласно поставленным задач (кто может регистрироваться).



«Форма регистрации» -

регистрация дает право на использование сервиса и создание странички с личными данными.



Параметры необходимые для настройки модуля:

- E-Mail администратора: E-Mail, который будет отправляться Администратору в случае регистрации нового пользователя.
- Уровень доступа пользователя: (0 - все, 1-"Пользователи", 2-"Модераторы (суперпользователи)", 3-"Администраторы")
- Группа пользователей: Группа, в которую будут регистрироваться пользователи. В дальнейшем можно оперировать данной группой для разделения прав доступа на страницах и разделах сайта: агенты и клиенты.
- Подтверждение через e-mail: Если значение установлен "no" - подтверждение не требуется, пользователь регистрируется и активизируется. При значении поля "yes" - на почтовый ящик пользователя отправляется письмо с ссылкой активизации.
- Ссылка на страницу после регистрации: Имя страницы сайта, на которую уйдет клиент после регистрации.
- Текст заголовка ссылки после регистрации:

Окно регистрации выглядит следующим образом:

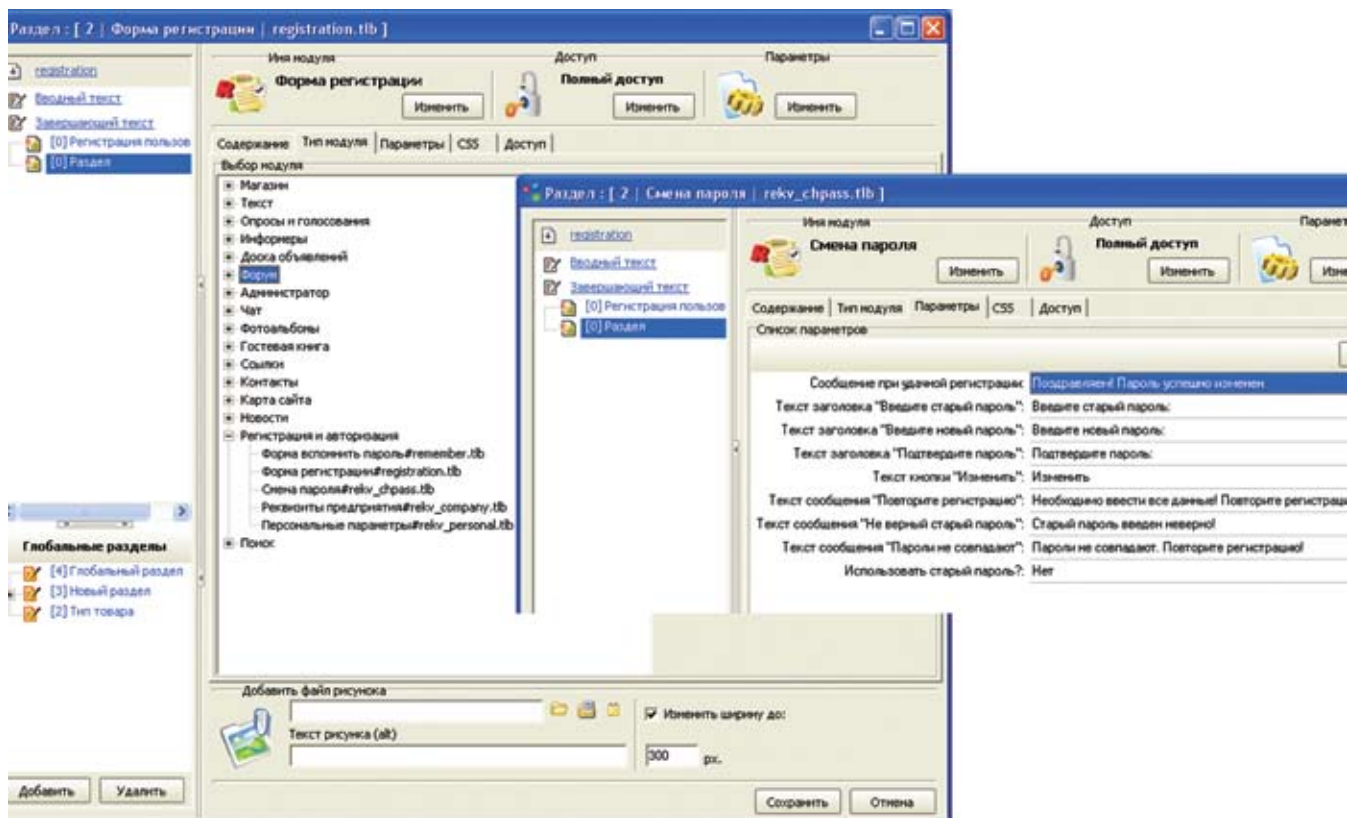
The screenshot shows the registration form titled 'Регистрация'. It has a section 'Текст предупреждения' with the following fields and instructions:

- Ваш Логин:** Логин используется для авторизации. Используйте буквы латинского алфавита и цифры.
- Пароль:**
- Повторить пароль:** Придумайте сложный для подбора пароль, состоящий из букв латинского алфавита и цифр.
- E-Mail:** Укажите реальный и действующий e-mail адрес.
- Ваше имя:**
- Фамилия:**

At the bottom, there is a 'Регистрация' button.



«Смена пароля» - форма для смены пароля, установленного ранее пользователем.



В режиме он-лайн форма выглядит следующим образом:

Смена пароля

Поздравляем! Пароль успешно изменен

Введите старый пароль:

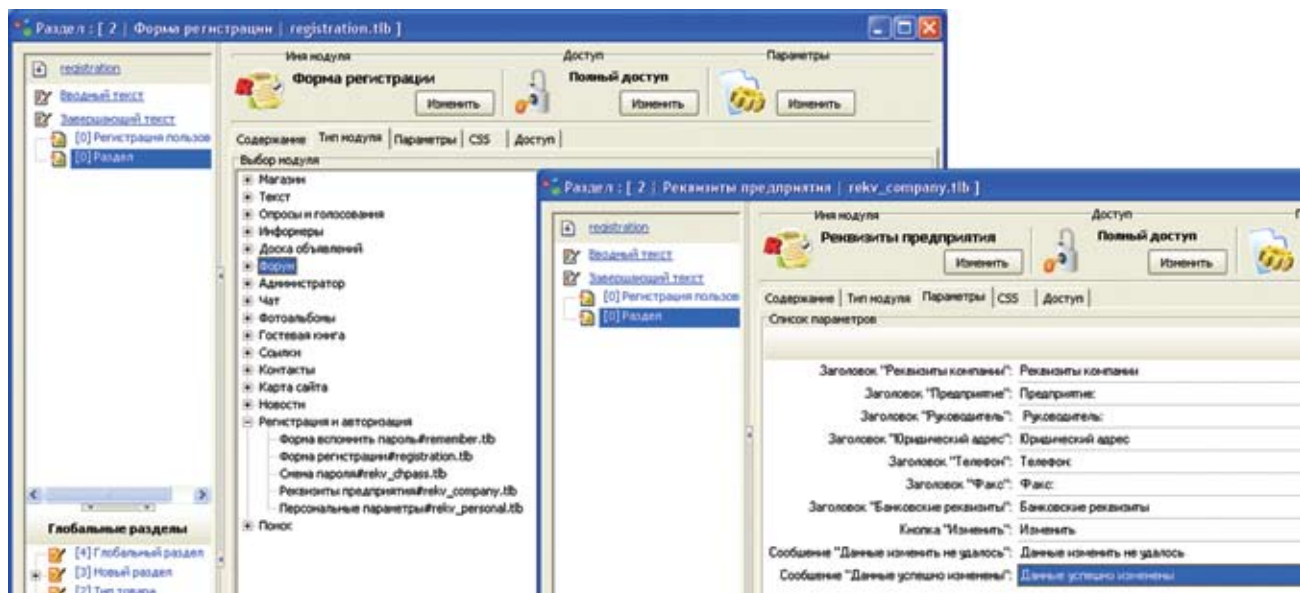
Введите новый пароль:

Подтвердите пароль:

Имя файла модуля: chpass.tlb

Модуль необходимо устанавливать на страницу с установленными правами доступа (уровень доступа «Пользователь» и выше) для смены пароля зарегистрированным пользователям.

«Реквизиты предприятия» - форма для изменения редактирования реквизитов предприятия.



В режиме он-лайн форма выглядит следующим образом:

Реквизиты компании	
Предприятие:	
Руководитель:	
Юридический адрес:	
Телефон:	
Факс:	
Банковские реквизиты	
Изменить	

«Персональные параметры» -

Раздел: [2 | Форма регистрации | registration.tb]

Имя модуля: Форма регистрации

Доступ: Полный доступ

Параметры:

Содержание: Тип модуля | Параметры | CSS | Доступ

Выбор модуля:

- Магазин
- Текст
- Опросы и голосования
- Информеры
- Доска объявлений
- Форум
- Администратор
- Чат
- Фотоальбомы
- Гостевая книга
- Ссылки
- Контакты
- Карта сайта
- Новости
- Регистрация и авторизация
 - Форма вспомнить пароль#remember.tb
 - Форма регистрации#registration.tb
 - Смена пароля#relkv_chpass.tb
 - Реквизиты предприятия#relkv_company.tb
 - Персональные параметры#relkv_personal.tb
- Поиск

Глобальные разделы:

- [4] Глобальный раздел
- [3] Новый раздел
- [2] Тип товара

Добавить файл рисунка

Текст рисунка (alt):

Раздел: [2 | Персональные параметры | relkv_personal.tb]

Имя модуля: Персональные параметры

Доступ: Полный доступ

Параметры:

Содержание: Тип модуля | Параметры | CSS | Доступ

Список параметров:

Заголовок "Персональные данные"	Персональные данные
Заголовок "Фамилия"	Фамилия
Заголовок "Имя"	Имя
Заголовок "Отчество"	Отчество
Заголовок "Дата рождения"	Дата рождения
Заголовок "Дата"	Дата
Заголовок "Месяц"	Месяц
Заголовок "Год"	Год
Заголовок "Адрес для корреспонденции"	Адрес для корреспонденции
Заголовок "Индекс"	Индекс
Заголовок "Страна"	Страна
Заголовок "Область"	Область
Заголовок "Город"	Город
Заголовок "Адрес"	Адрес
Заголовок "Телефон"	Телефон
Заголовок "E-Mail"	E-Mail
Заголовок "ICQ"	ICQ
Кнопка "Изменить"	Изменить
Текст сообщения "Успех"	Данные успешно изменены!
Текст сообщения "Ошибка"	Данные не удалось изменить!

Глобальные разделы:

- [4] Глобальный раздел
- [3] Новый раздел
- [2] Тип товара

На вкладке «Параметры» можно редактировать разрешаемые для заполнения данные. В режиме он-лайн выглядит следующим образом:

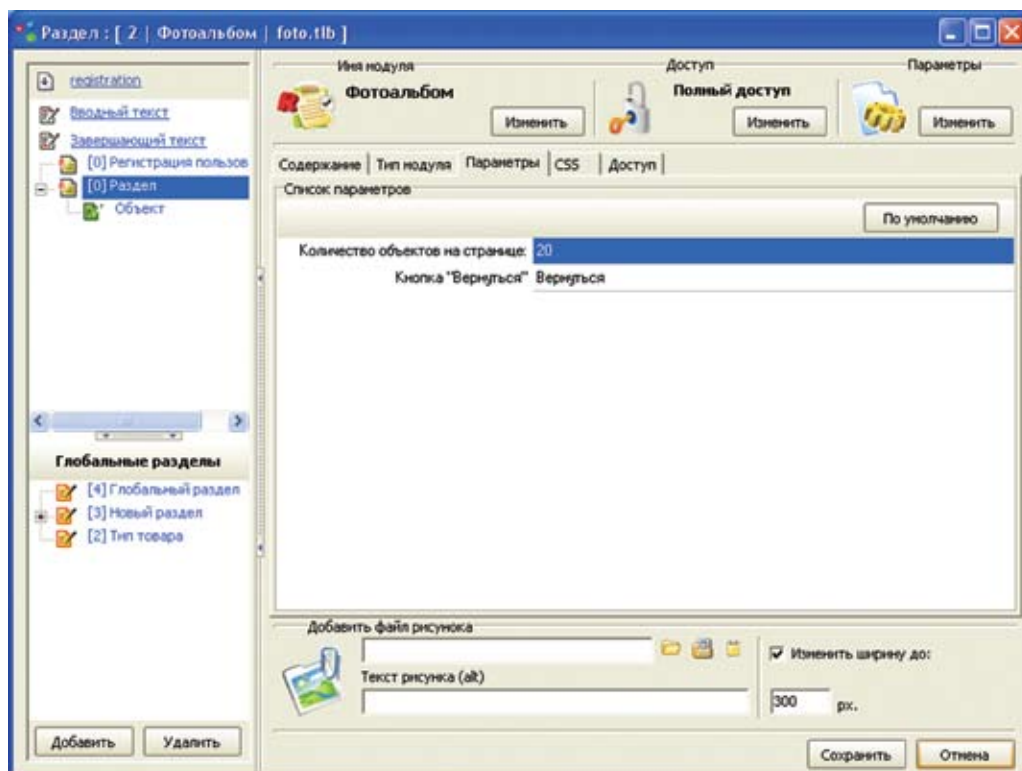
Персональные данные	
Фамилия:	
Имя:	
Отчество:	
Дата рождения	
Дата:	
Месяц:	
Год:	
Адрес для корреспонденции	
Индекс:	
Страна:	
Область:	
Город:	
Адрес:	
Телефон:	
E-Mail:	
ICQ:	
Изменить	



3.5.1.7. Модуль «Фотоальбом»

«Фотоальбом» -

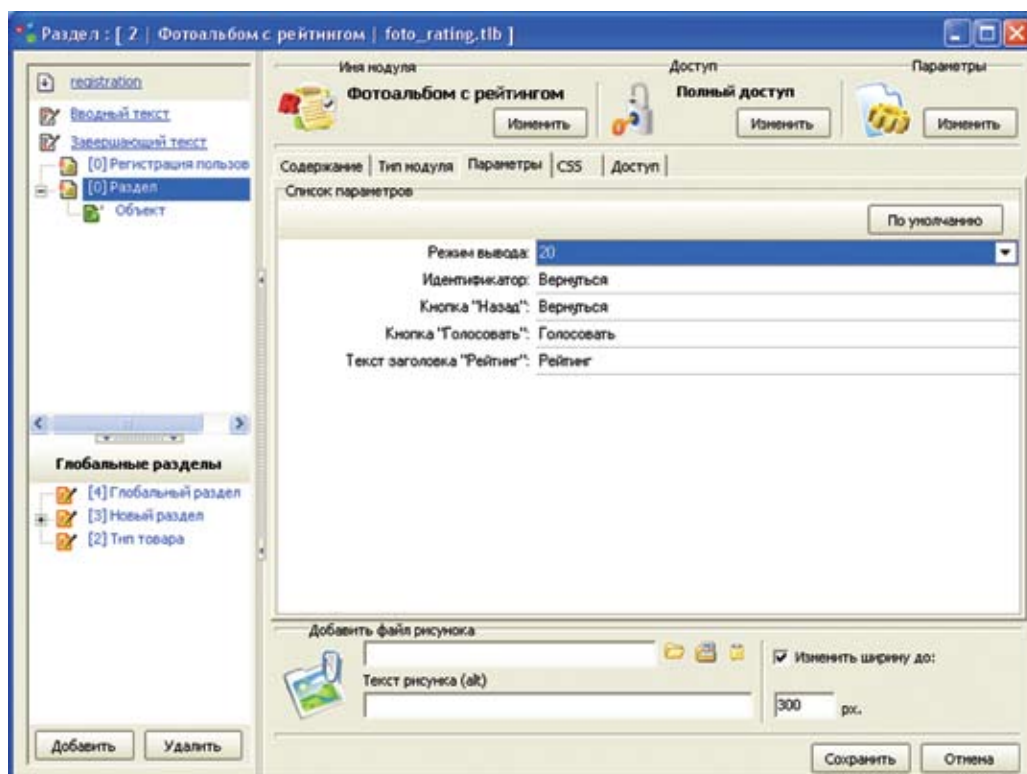
добавляет на сайт изображения с комментариями.



Используется главным образом вкладка «Записи» для добавления изображений и комментариев к ним. Каждую фотографию можно рассматривать в режиме увеличенного просмотра. На вкладке «Параметры» можно создать кнопку для возврата к списку изображений из просмотра и установить количество допустимых изображений.

«Фотоальбом с рейтингом» -

форма стандартного фотоальбома с предпросмотром и описанием. Посетители сайта могут голосовать за отдельные изображения. В этом случае под каждой фотографией появляется кнопка «Голосовать» и в режиме он-лайн будет отображаться количество проголосовавших – «Рейтинг»



В режиме он-лайн выглядит следующим образом:

Фотоальбом



Водопад

Рейтинг: 0

Голосовать



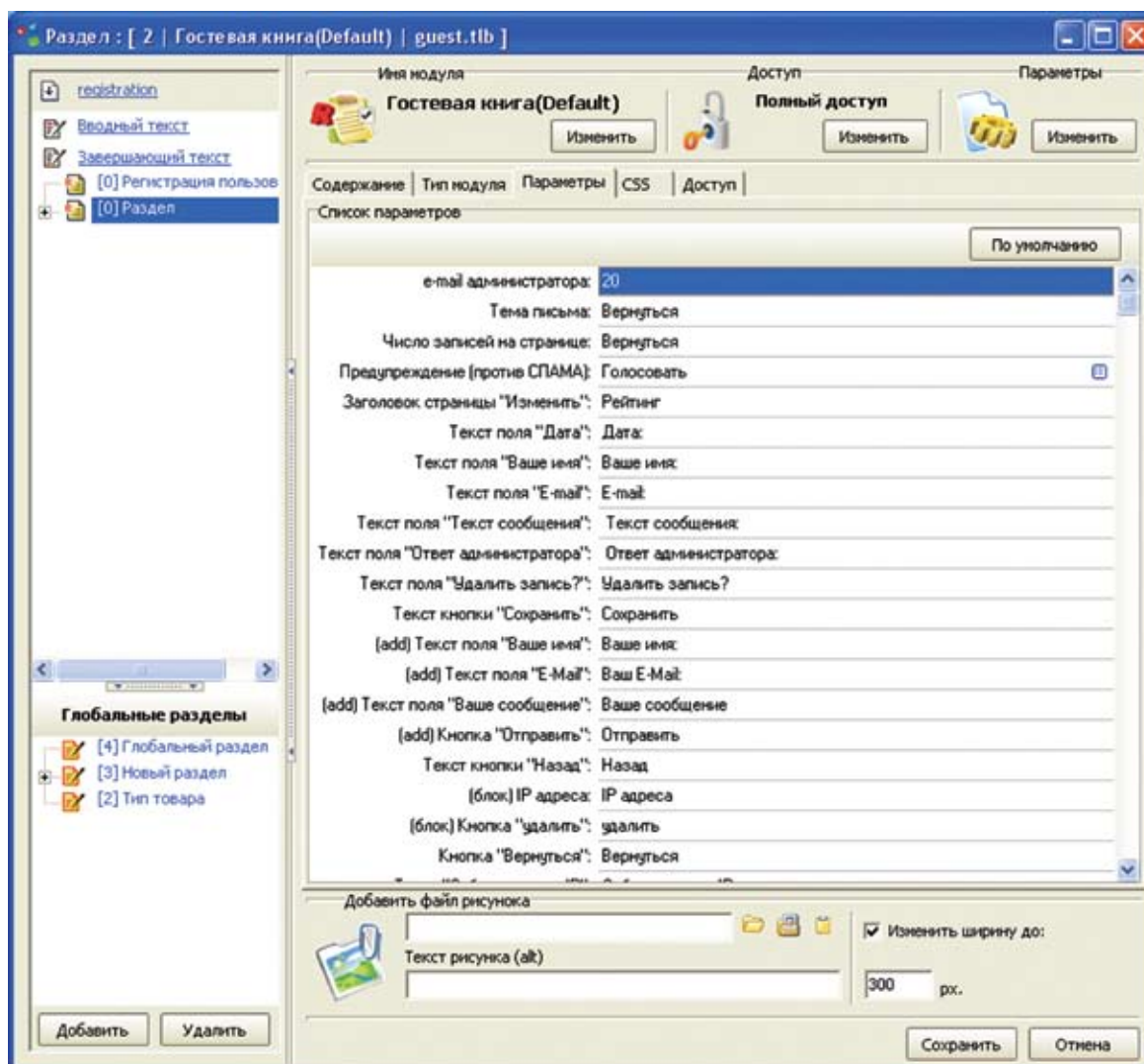
Берег

Рейтинг: 0

Голосовать

3.5.1.8. Модуль «Гостевая книга»

Может использоваться для добавления мнений посетителей о работе компании, сайта, о продукции и т.д.



На вкладке «*Параметры*» устанавливаются необходимые поля.

В он-лайн режиме выглядит следующим образом, с полем для добавления нового сообщения:

27.07.2005 [Администратор](#)

Текст записи в гостевой книге.
Запись в гостевую книгу будет добавляться автоматически в режиме on-line.

Это Ваш ответ на вопрос, заданный посетителями сайта в гостевой книге.

27.07.2005 [Иван Иванов](#)

Что такое система управления сайтом? Какими знаниями должен обладать пользователь, чтобы работать с системой управления?

Система управления сайтом или контент-менеджер - это программное обеспечение, которое позволяет публиковать и изменять опубликованную на сайте информацию самостоятельно, без привлечения разработчиков сайта.

При этом подразумевается, что от пользователей такой системы не требуется специальных знаний технологий, отличающихся от обычно используемых в офисных процессах (текстовый редактор, интернет и т.п.).

Гостевая книга

Ваши пожелания и предложения

Ваше имя:

Ваш E-Mail:

Ваше сообщение:

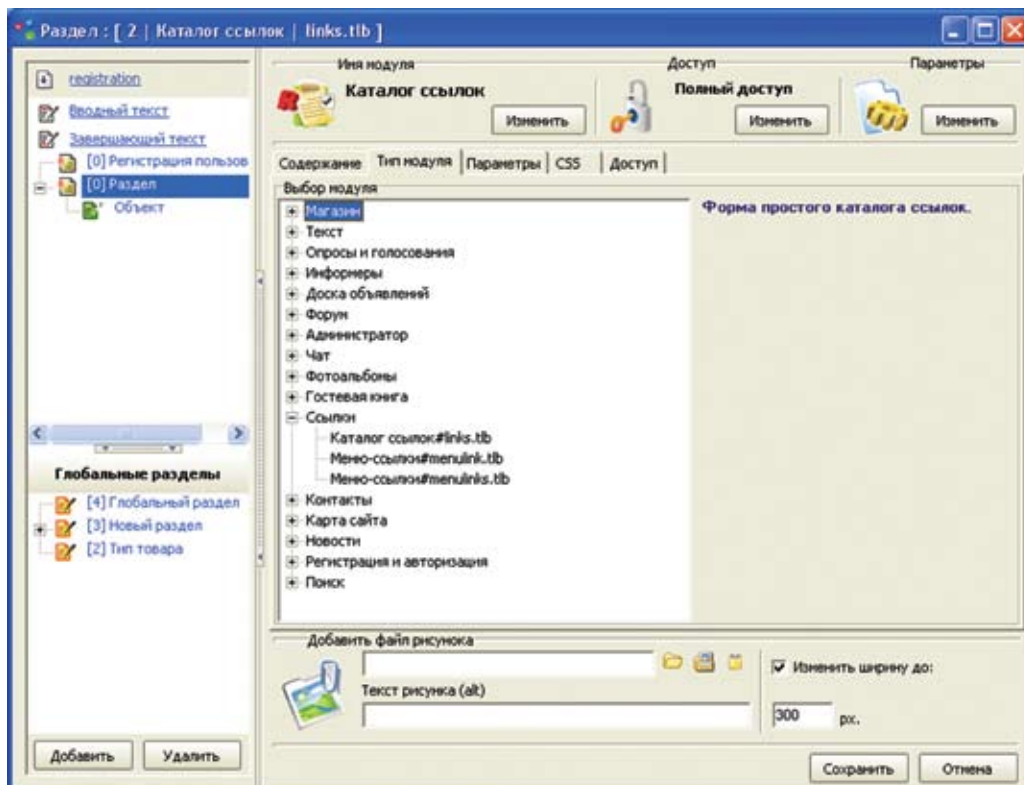


Введите число с картинки

Может создавать каталоги ссылок как на другие сайты, так и внутри сайта

«Каталог ссылок» -

создает каталог ссылок. Например на сайты с похожей продукцией, на сайты, которые служили источником информации для создания какой-то темы; ссылки для скачивания необходимой информации и др.

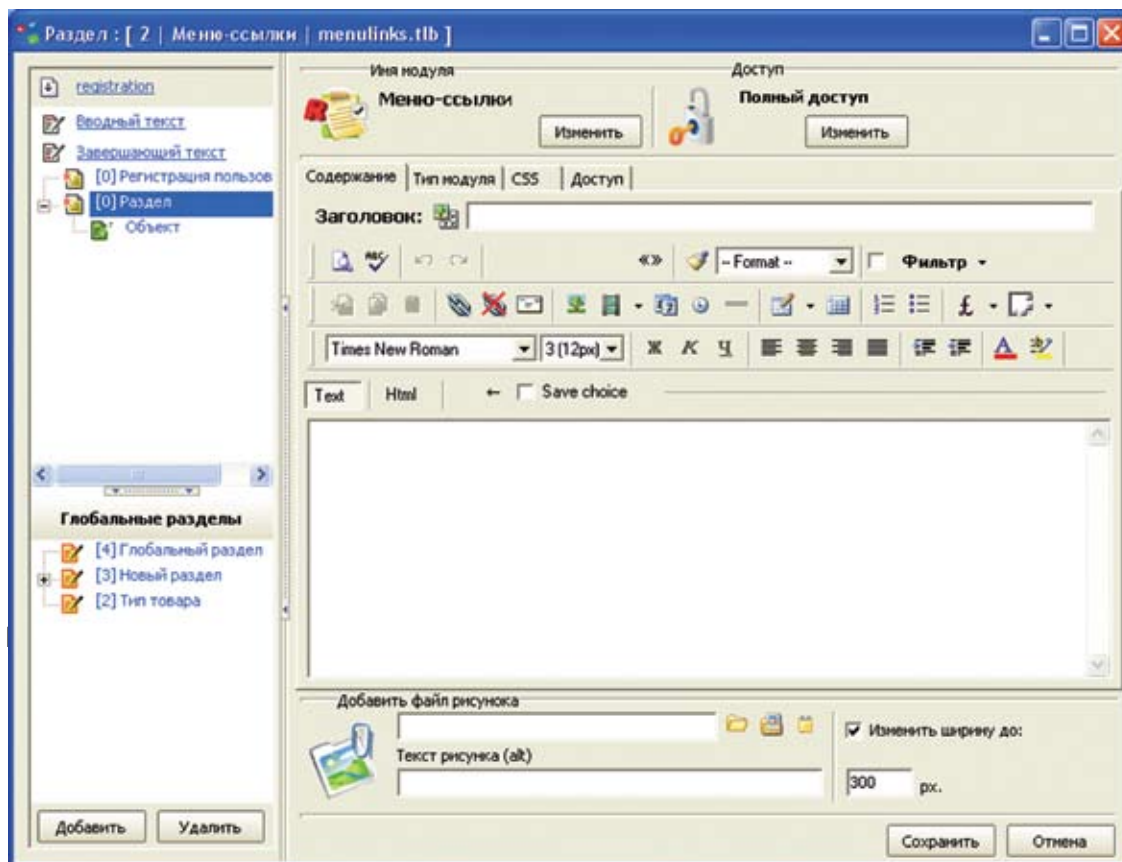


Вкладка «Записи», «Добавить» в открывшемся окне ввести наименование ссылки и адрес URL. Ссылкой может служить картинка, при нажатии на которую открывается текст ссылки.



«Меню-ссылки» -

Путь к странице можно указать как к стороннему сайту - для этого нужно указать полный URL с http:// или относительной - home.html. Имя страницы для текущего сайта нужно указывать с расширением .html, при выгрузке на сайт программа автоматически заменит эти ссылки на необходимые для работы сайта.



3.5.1.10. Модуль «Контакты»

“Почтовая служба “Напишите нам” –

форма для отправки письма со страницы сайта по адресу, указанному администратором сайта.

В режиме он-лайн имеет следующий вид.

Новый раздел

Сообщение об ошибке

Ваше имя

Ваш e-mail

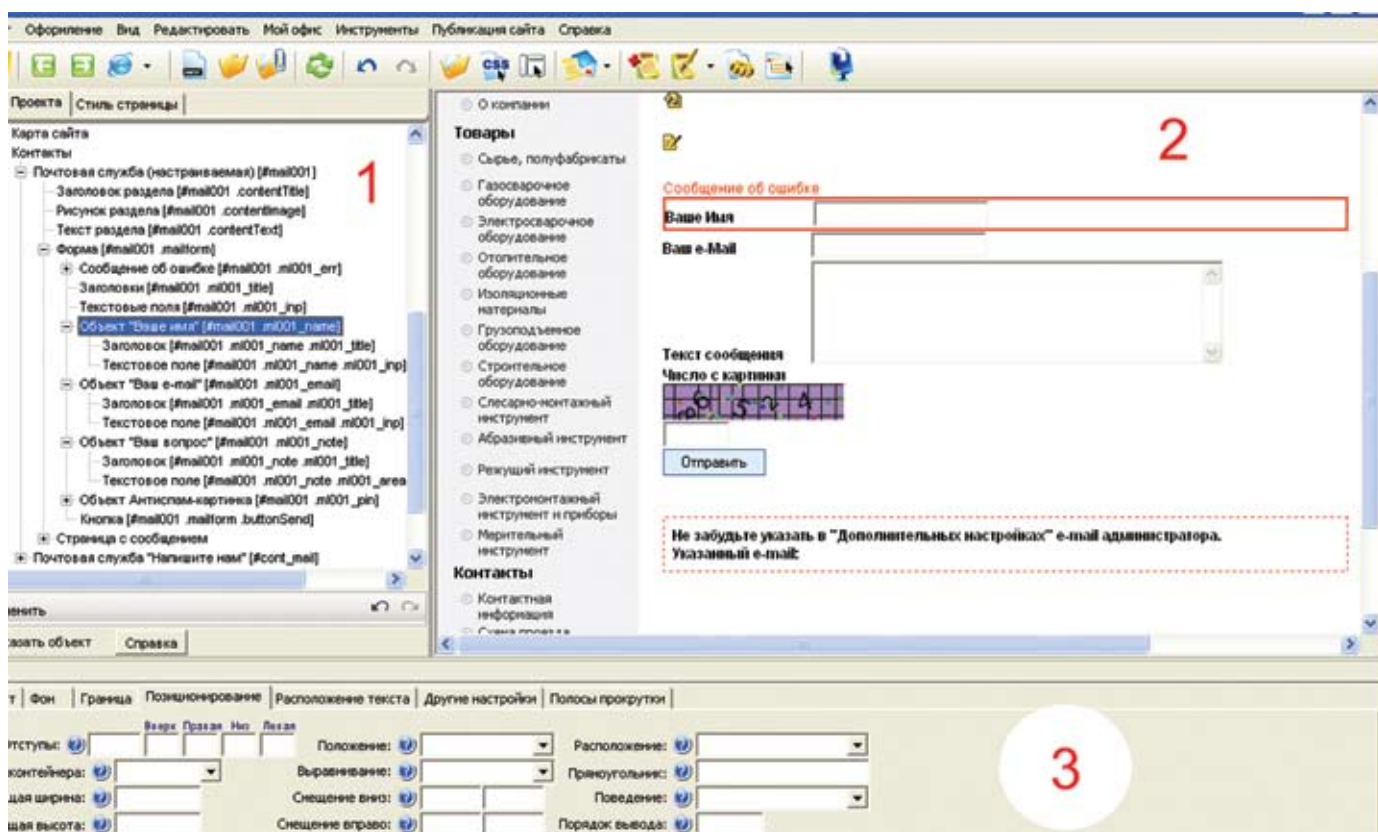
Ваш вопрос или комментарий

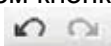
Число с картинки



Поле для имени отправляющего, обратного адреса и текста с вопросом или комментарием. Количество символов в поле вопроса (комментария) 2500.

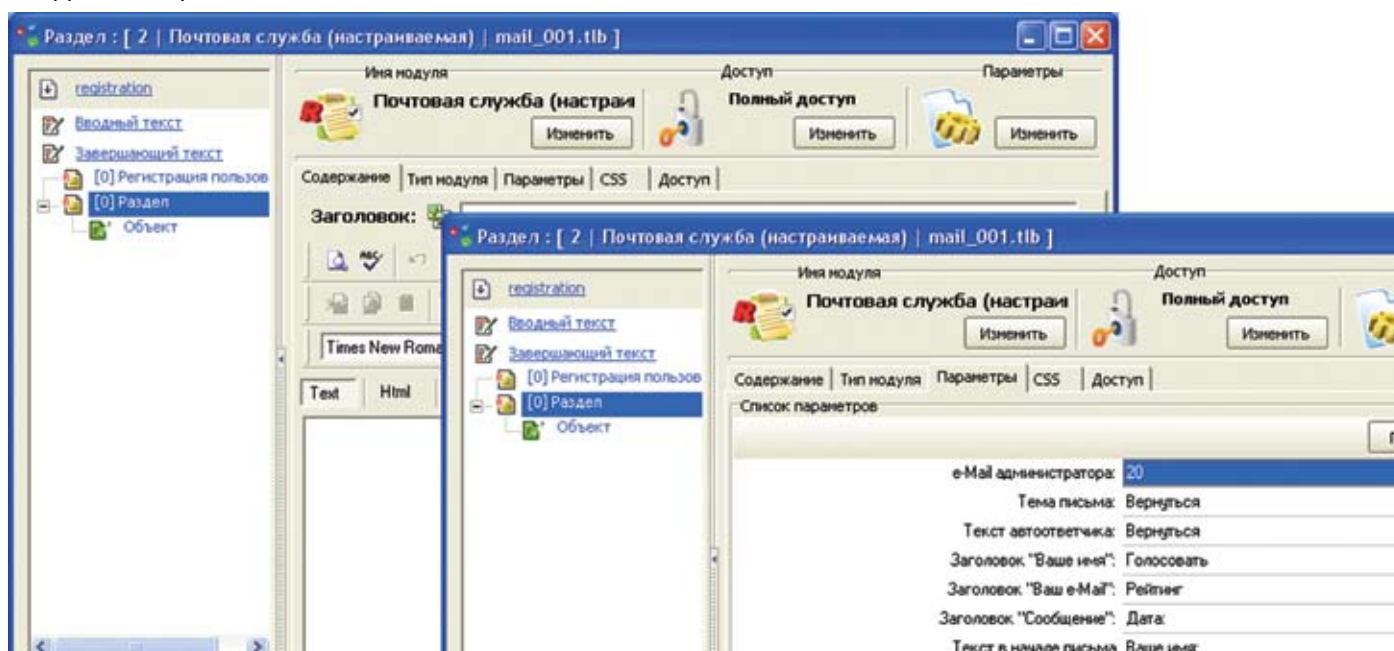
В Редакторе дизайна каждый объект этой формы можно редактировать.



В поле один **1** выбираем объект для редактирования (например: объект «Ваше имя», «Заголовок» или «Текстовое поле»). В поле два **2** заголовок выделяется красной рамкой. В поле три **3** начинаем устанавливать параметры: шрифта, фона, границы, позиционируем относительно других объектов на странице. Нажимаем кнопку применить (под полем один) и в поле два смотрим сотворенные изменения. Кнопками  можно отменять действие.

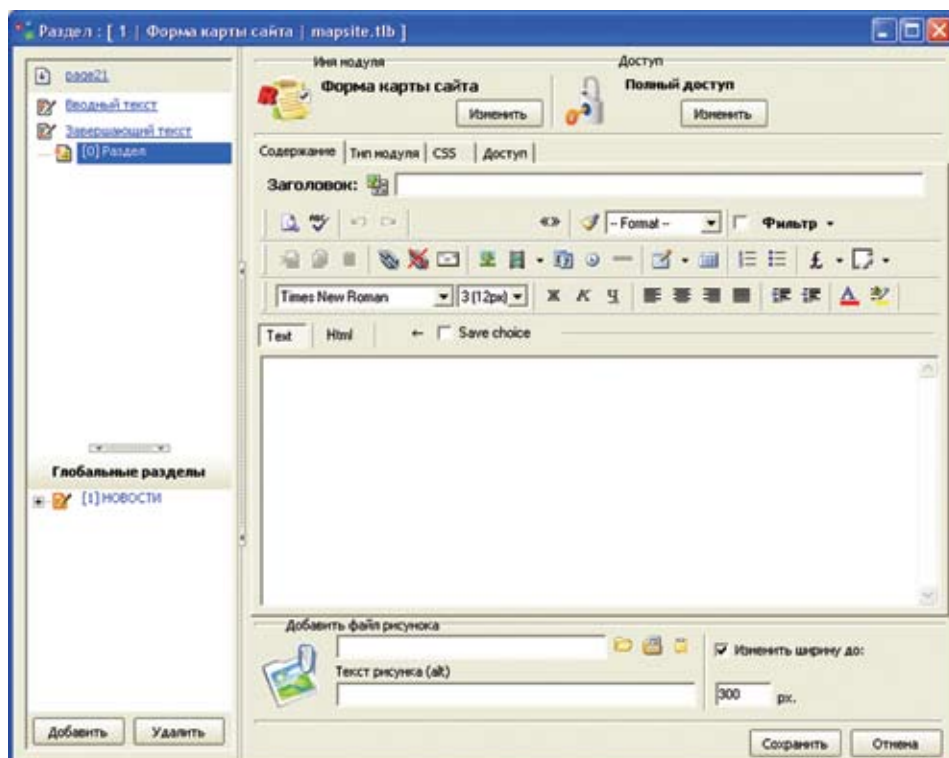
«Почтовая служба (настраиваемая)» -

форма для отправки письма со страницы сайта по адресу, указанному администратором сайта. Работает аналогично выше описанной формы. В карте дизайна имеет большее количество настраиваемых объектов, как-то: отступы между полями, промежутки между текстом и полем для ввода сообщения.

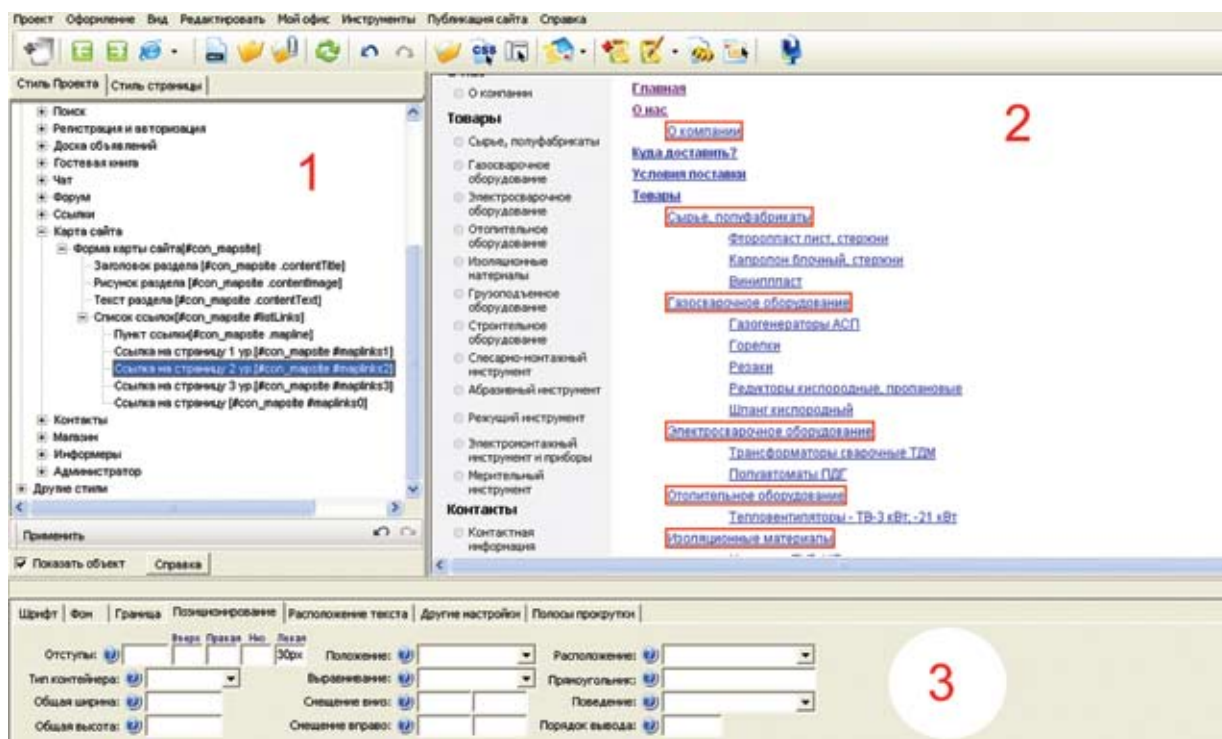


3.5.1.11. Модуль «Карта сайта»

«Форма автоматической карты сайта»-
форма автоматической карты сайта.



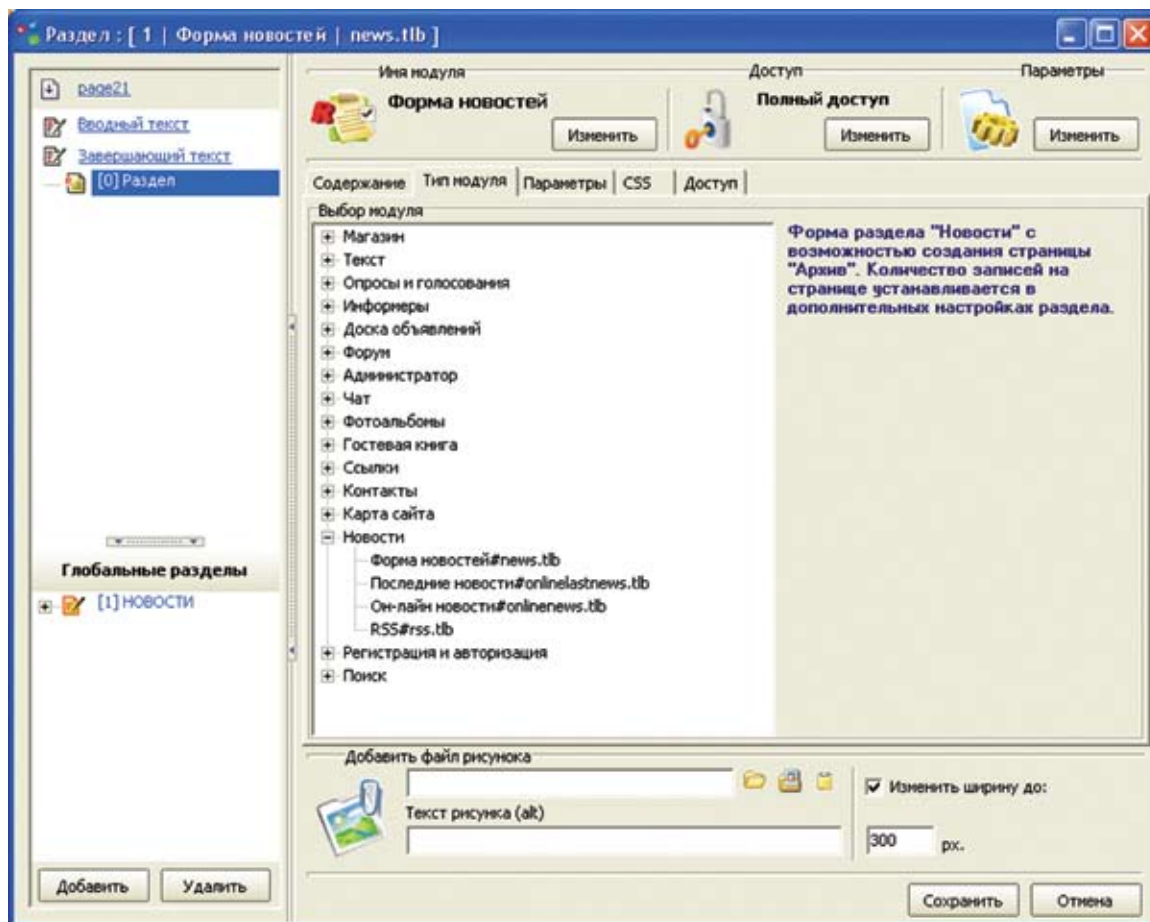
Форма автоматически выстраивает Карту сайта, в виде ссылок на страницы. Никаких особых настроек не требует. Разве что в Редакторе дизайна установить отступы для уровней разделов меню.



В поле 1 выбрать редактируемый объект, например ссылку на страницы 2 уровня. В поле 2 страницы, которым присвоен второй уровень, выделяются красной рамкой. В поле 3 на вкладке «Позиционирование», указать желаемый отступ. Обычно иерархия следующая. Раздел первого уровня, раздел второго уровня правее, раздел третьего еще правее и т.д.

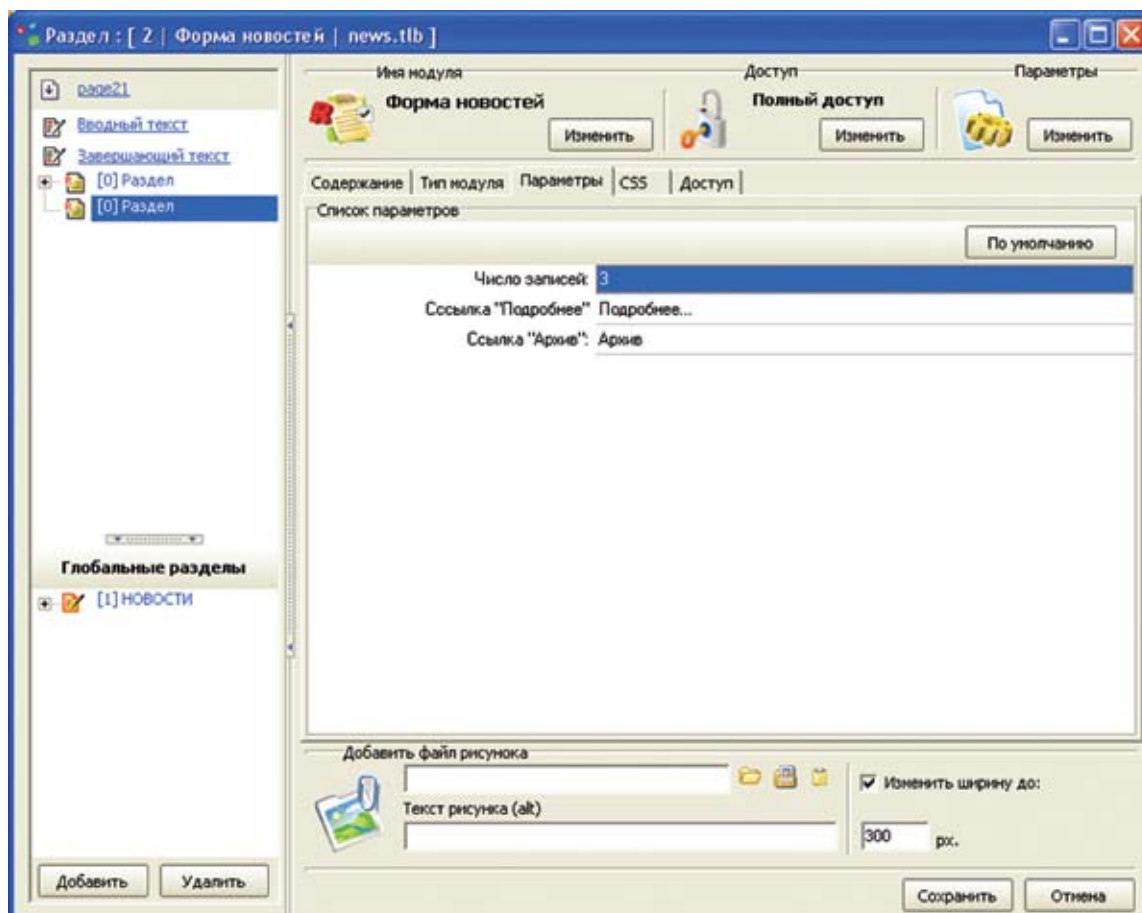


3.5.1.12. Тип раздела «Новости»



«Форма новостей» -

форма раздела «Новости» с возможностью создания страницы «Архив». Количество записей на странице устанавливается в дополнительных настройках раздела, на вкладке «Параметры» - число записей.

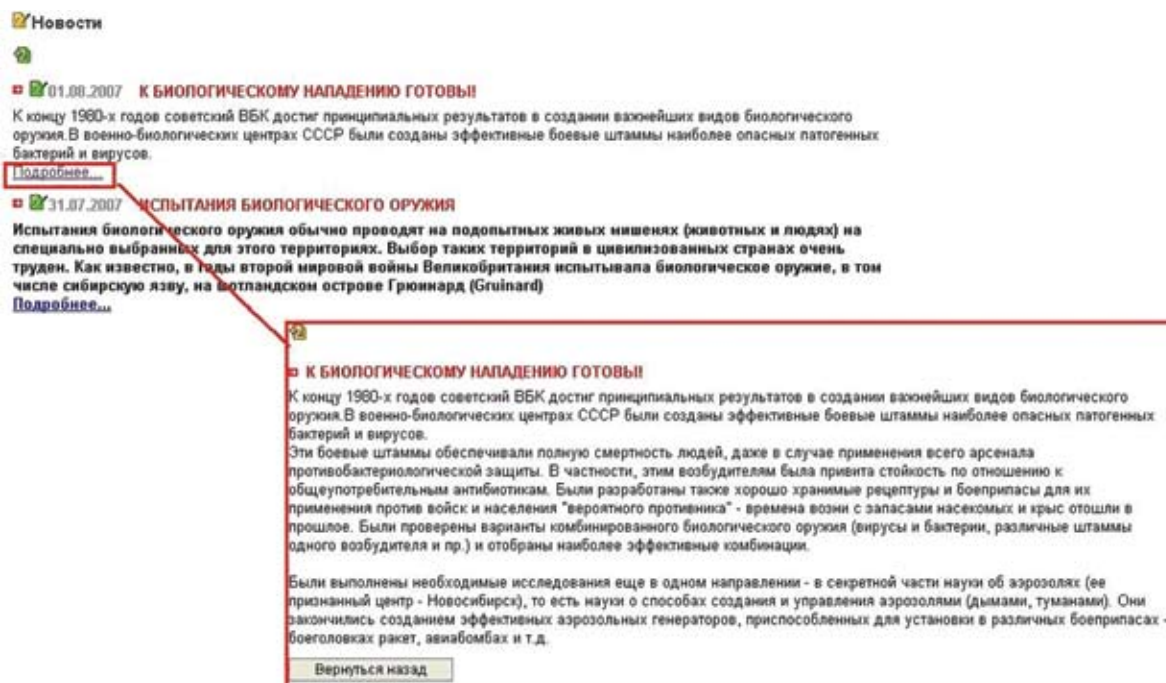


Вкладка «Записи» в Редакторе раздела, «Добавить». В открывшемся окне вписываем заголовок

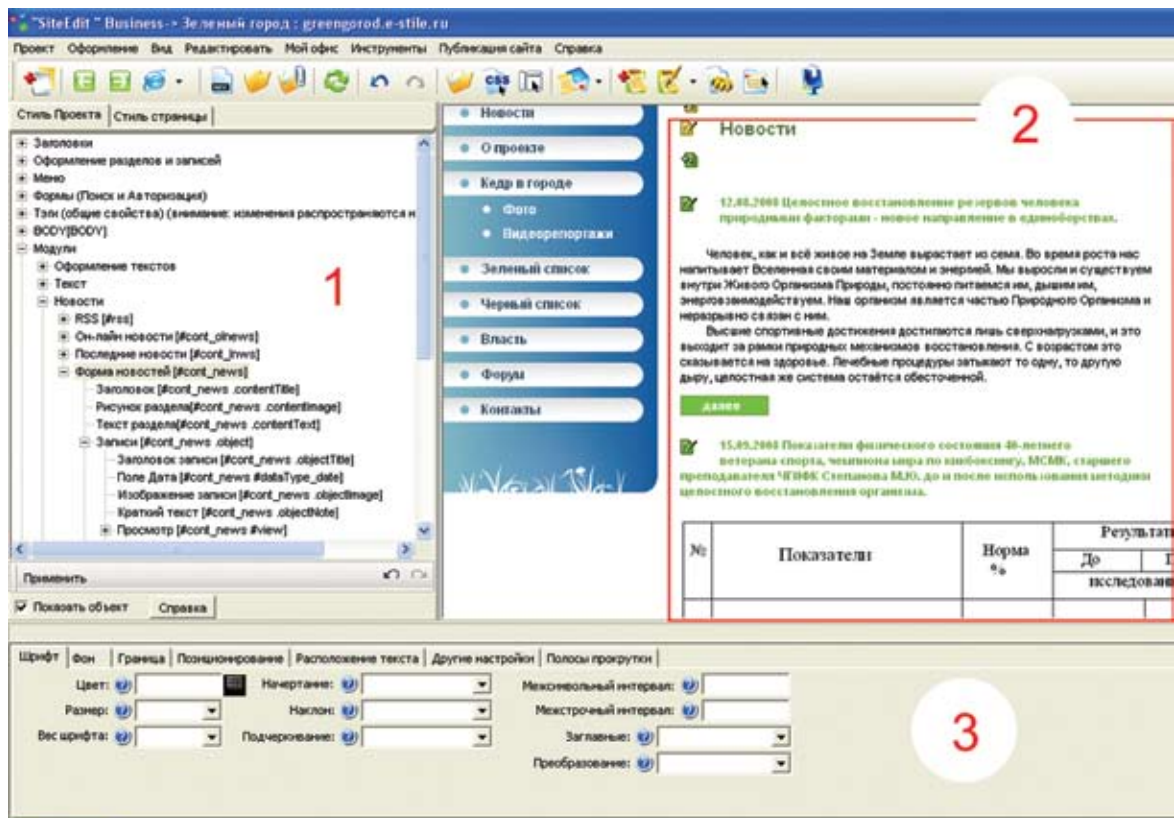
новости, дата проставляется автоматически при нажатии на кнопку

На вкладке «Краткий текст» вводим начало новости, на вкладке «Подробный текст» - полностью содержание новости, если нужно добавляем ссылки, картинки, таблицы (Кнопки редактирования на панели инструментов. Подробнее о работе с ними см. 2.3.1. Внешний вид окна редактирования элемента)

В режиме он-лайн новость раздела выглядит следующим образом:



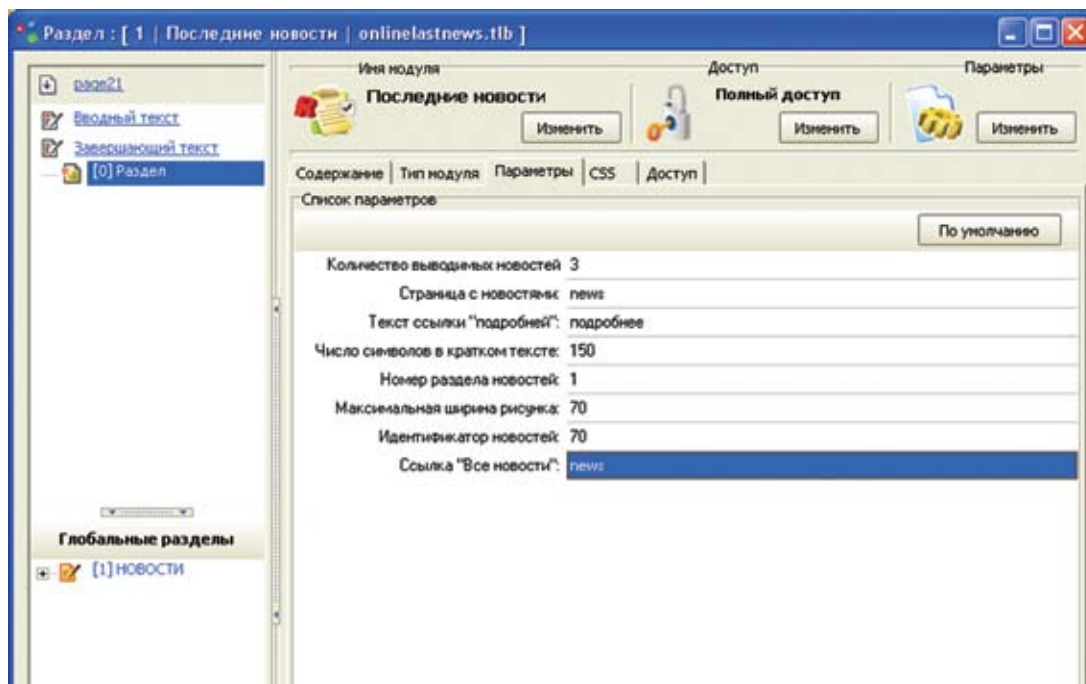
В Редакторе дизайна можно форматировать заголовки новостей, дат, краткое описание.



В поле 1 выбираем поочередно объект для редактирования. В поле 2 объект выделяется красной рамкой. В поле 3 форматируем необходимые параметры: шрифта, фона, границы, позиционируем относительно других объектов на странице. Нажимаем «Применить». Изменения станут видны в поле

«Последние новости» -

информер новостей, служит для отображения на любой из страниц краткой информации последних новостей. Как правило, информер устанавливают в крайних колонках главной страницы сайта. Этот модуль работает совместно с модулем on-line новостей и не способен отображать статические новости сделанные обычным модулем новостей.

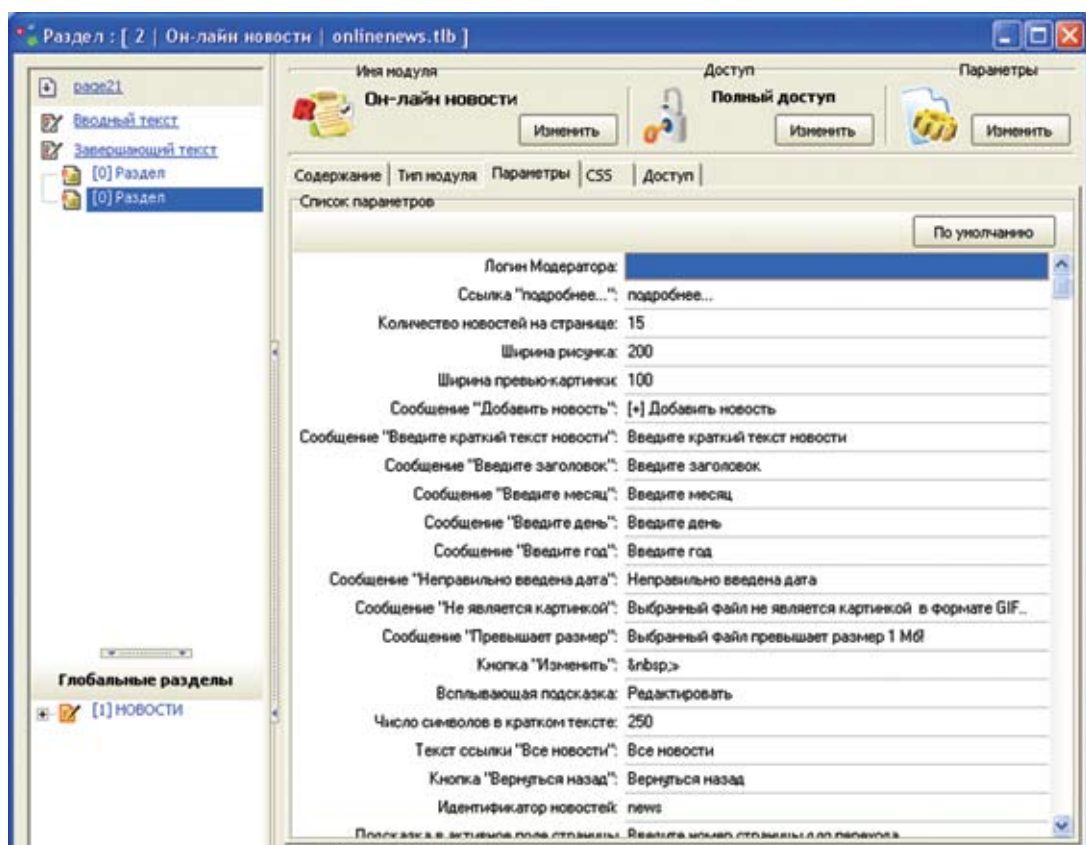


«On-line новости» -

модуль он-лайн новостей. Позволяет добавлять новости прямо на сайте.

Модуль новостей можно устанавливать на любое число страниц и настраивать на любую тематику с помощью параметра «Идентификатор новостей». Данный параметр может состоять из латинских букв и цифр (не допускаются значения препинания, специальные символы, пробелы и т.п.).

Есть один важный момент.. если идентификатор новостей (для информера) оставить пустым, то выводится будут все последние новости (всех категорий)



В он-лайн режиме модератору раздела будет доступна кнопка – «Добавить новость» [\[+\] Добавить новость](#). При ее нажатии открывается форма добавления новостей. Форма добавления новостей:

Сообщение об ошибке

Дата*

Заголовок*

Загрузить рисунок

Текст новости

B Делает текст жирным. Тер [b][b]

I Делает текст наклонным. Тер [em][em]

U Делает текст подчеркнутым. Тер [u][u]

☰ Делает маркированный список. Тер [ul][ul]

☰ Делает нумерованный список. Тер [ol][ol]

☰ Центрирует текст. Тер [center][center]

X² Делает текст верхним индексом. Тер [sup][sup]

X₂ Делает текст нижним индексом. Тер [sub][sub]

code Вставляет код. Тер [code][code]

⌨ Вставляет гиперссылку. Открывает окно. Тер [a href=] [/a]

✉ Вставляет адрес электронной почты. Тер [mailto=] [/mailto]

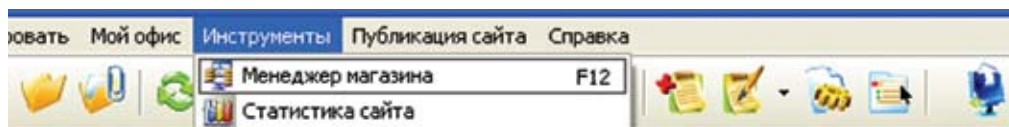
Explorer User Prompt

Script Prompt:

Введите URL

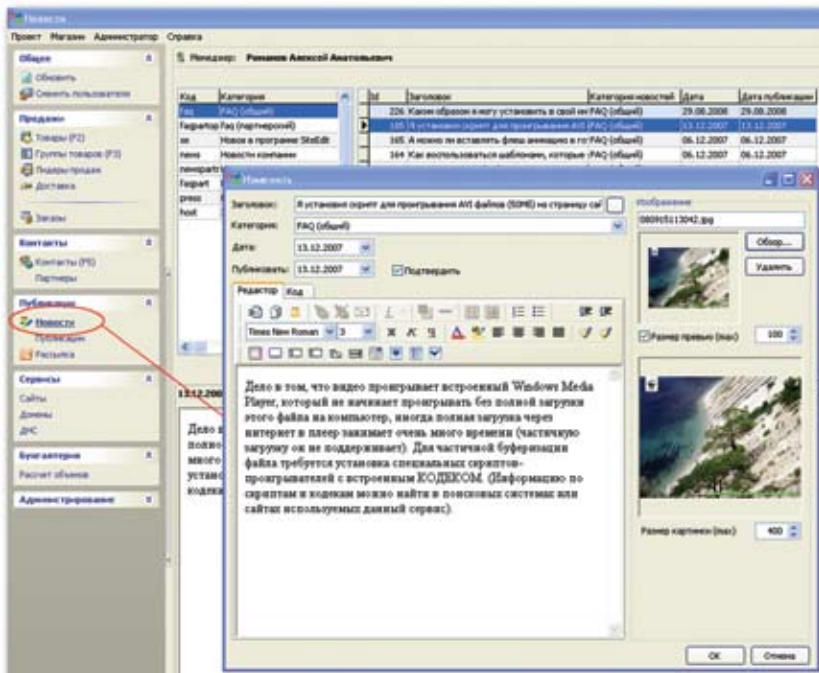
«Сообщение об ошибке» - будет выводиться сообщение (на вкладке «*Параметры*» их можно редактировать), если не указана дата, заголовок новости или слишком большой размер картинки или текста новости. В поле текста новости расписаны кнопки панели редактирования текста. Кнопка - «Browse...» выбрать рисунок для загрузки файла, характеризующий новость. Кнопка - «сохранить» сохраняет новость на сайте. Кнопка - «назад» возвращает на страницу новостей.

Существует второй способ управления данным модулем - это программа «Виртуальный менеджер» (для версии Business), который устанавливается на компьютерах модераторов (доверенных лиц). Программа дает возможность более полноценно использовать возможности данного модуля (использовать визуальный режим для форматирования текста.). «*Виртуальный менеджер*» доступен с панели главного меню программы «*Инструменты*»-> «*Менеджер магазина*» -



после выгрузки Проекта в Интернет. После авторизации





«RSS» -
форма для просмотра RSS (новостей сторонних сайтов).

О технологии RSS

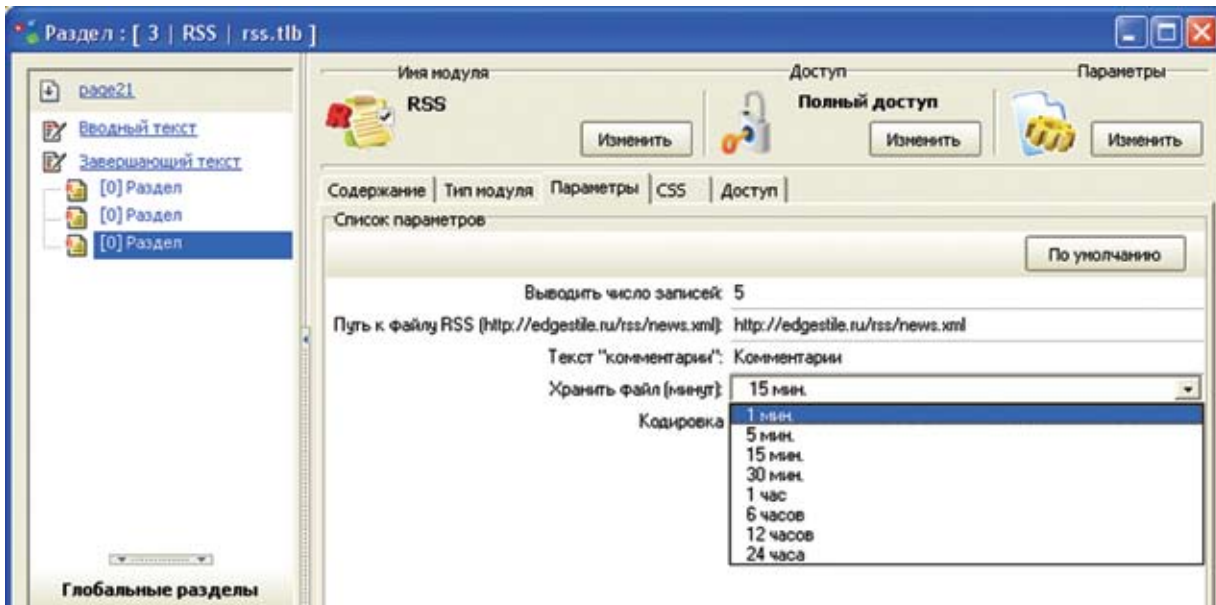
RSS лента представляет собой специальным образом отформатированный текст, содержащий новостные либо другие, сходные по формату с новостными, данные, которые могут понимать специальные программы, называемые RSS-агрегаторами, ридерами или фидерами (aggregator, reader, feeder).

Зачем это нужно и где это используется?

Представьте, что вы читаете новости с 10 сайтов и не хотите пропустить ничего. Таким образом, с интенсивностью раз в два часа вам придется просматривать каждый сайт, загружая весь их громоздкий интерфейс, и внимательно смотреть, не появилось ли чего нового.

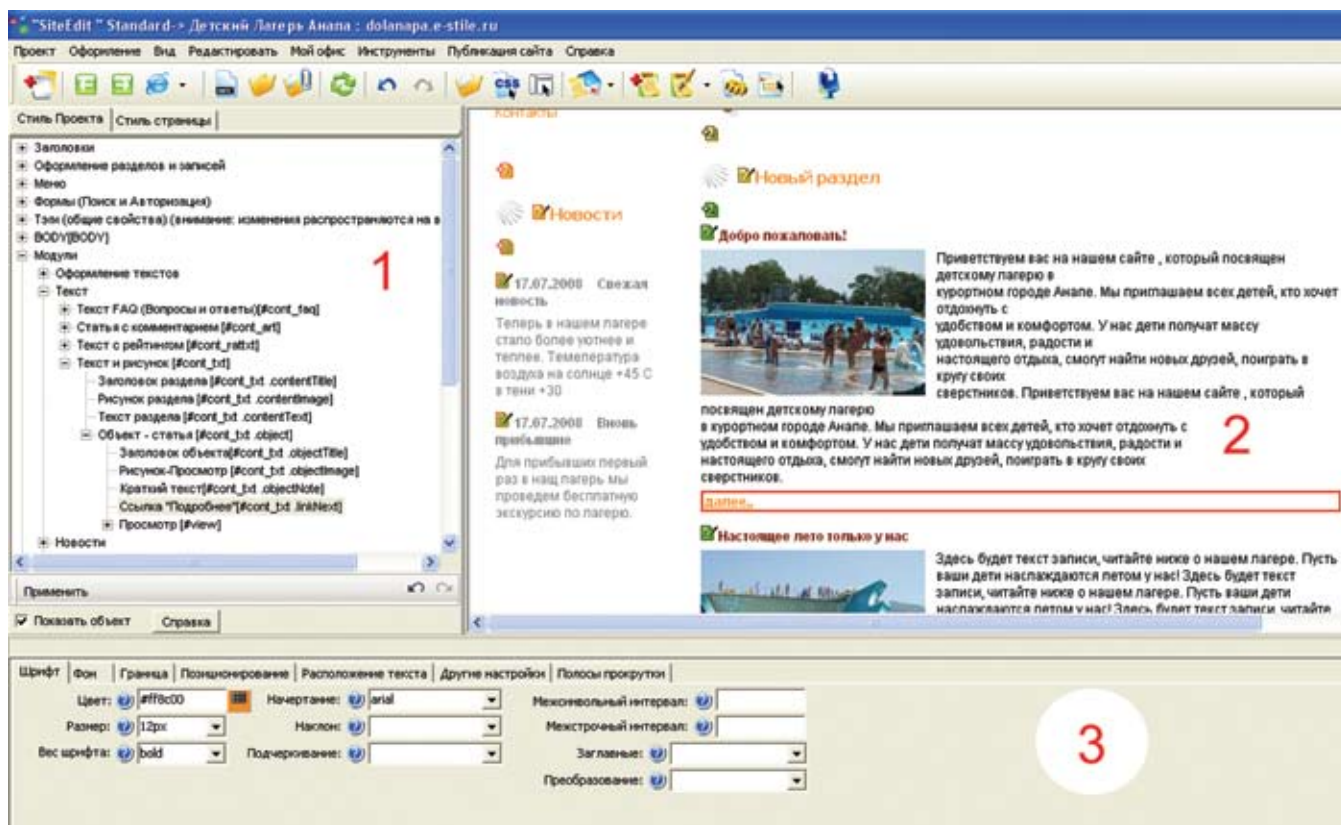
Вместо этого, загрузив новостные ленты этих сайтов в программу-агрегатор, вы получаете все новости в одном окне, причем агрегатор будет сам проверять их на обновление и извещать вас, когда появится что-то новое. Естественно, агрегатор не показывает вам ни баннеров, ни какого-либо особого оформления: только текст!

RSS ленты также во всю используются вебмастерами, чтобы импортировать чужие новости себе на сайт, таким образом расширяя информационную содержательность своего ресурса, при этом, выглядит все ровно так, как будто это их собственные новости (исключением является то, что часто текст новости через RSS публикуется не полностью, а частично, и дается ссылка на оригинальный сайт, где можно ознакомиться с полной версией).



Это модуль в котором указывается ссылка на файл RSS (этот файл имеет формат XML) и скачивает к себе на сайт с интервалом указанным в параметрах модуля (1мин, 5 мин, 15, 1час, 6 часов, 12 часов и 24 часа).

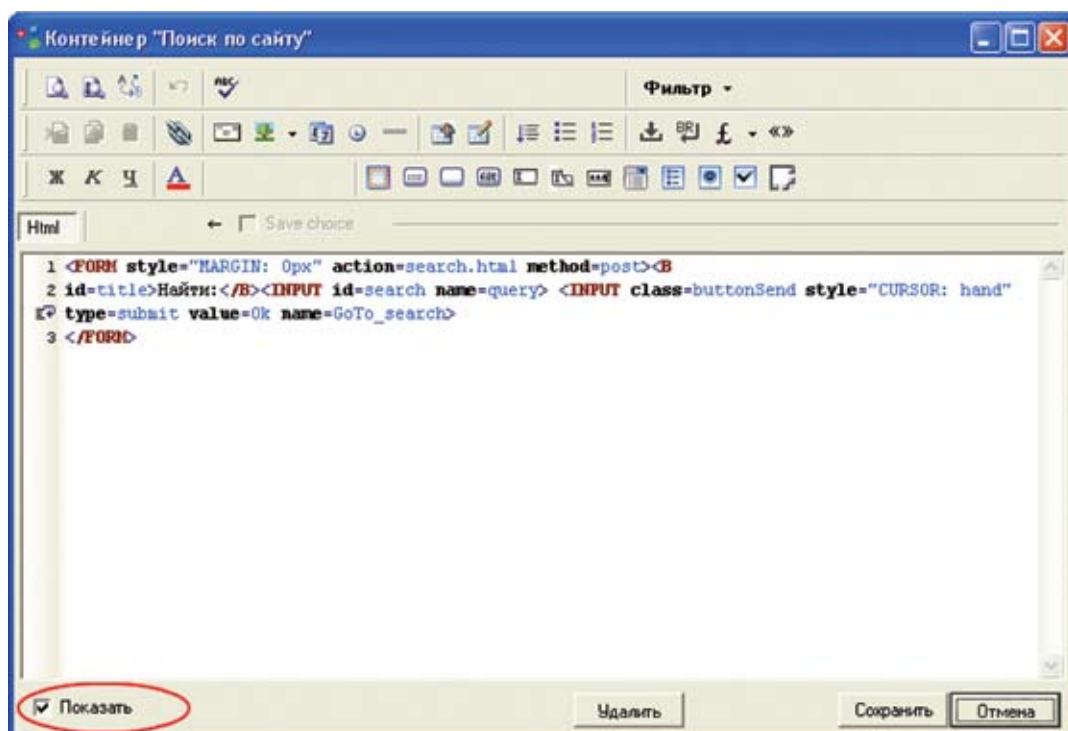
Форматировать параметры раздела можно и в Редакторе дизайна.



В поле **1** выбираем поочередно объект для редактирования. В поле **2** объект выделяется красной рамкой. В поле **3** форматируем необходимые параметры: шрифта, фона, границы, позиционируем относительно других объектов на странице. Нажимаем «Применить». Изменения станут видны в поле **2**.

3.5.1.13. Модуль «Поиск»

Вкладка «Редактировать» в главном меню программы, «Дополнительные разделы», блок «Поиск по сайту» - добавляет блок поиска

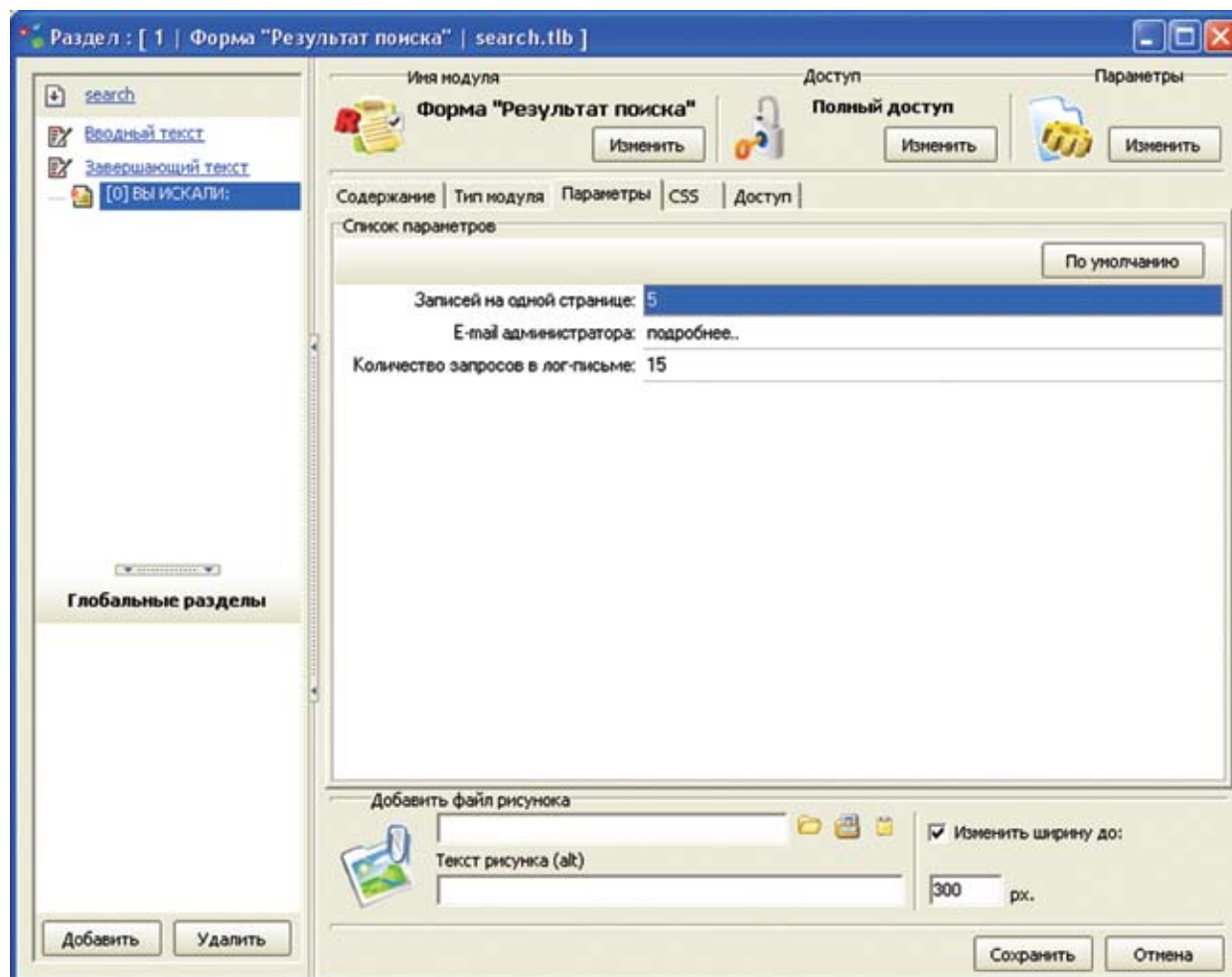


Первое условие, чтобы форма отображалась - необходимо поставить указанную компонент в Карте дизайна. Если галочка «Показать» отключена – форма поиска не будет отображаться на странице сайта.

Режим он-лайн:

«Форма «Результат поиска» -

форма для отображения результата поиска по сайту. Для размещения формы создайте страницу с именем «search».



Для получения логов поисковых запросов укажите в параметрах е-mail администратора. Результаты поиска в он-лайн режиме формируются следующим образом:

Текст предупреждения

Найдено страниц: 2

1 Заголовок страницы

Фрагмент текста страницы с найденными поисковыми словами

<http://mysite.ru/home/> (10 Kb) 03.08.2007 Подсветка слов

2 Заголовок страницы

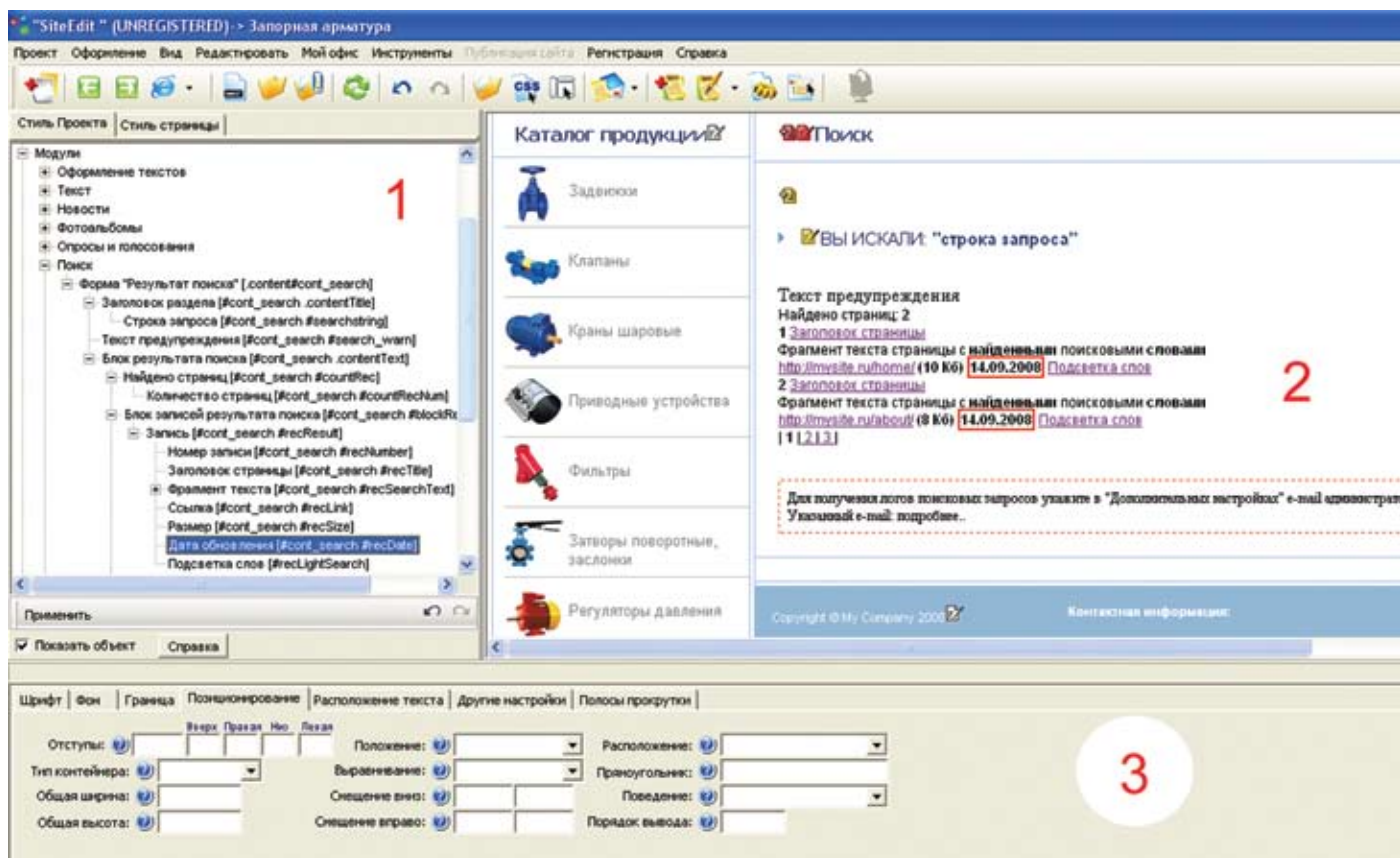
Фрагмент текста страницы с найденными поисковыми словами

<http://mysite.ru/about/> (8 Kb) 03.08.2007 Подсветка слов

[1 | 2 | 3]



В Редакторе дизайна можно форматировать параметры поиска.

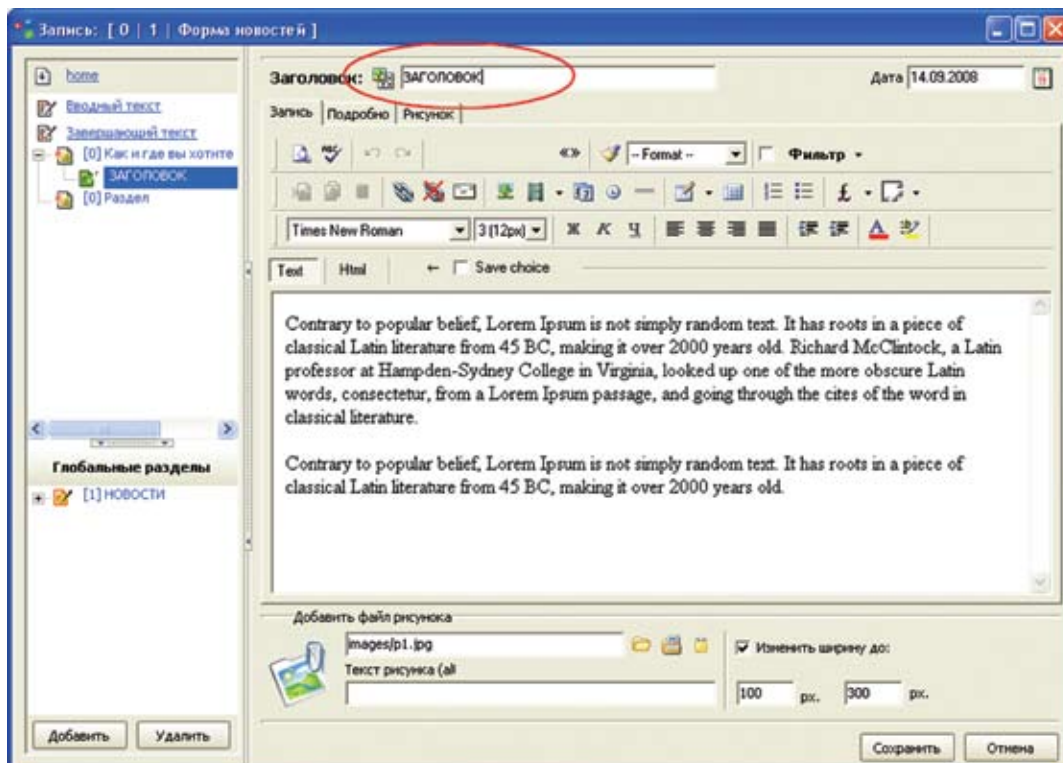


В поле 1 выбираем поочередно объект для редактирования. В поле 2 объект выделяется красной рамкой. В поле 3 форматируем необходимые параметры: шрифта, фона, границы, позиционируем относительно других объектов на странице. Нажимаем «Применить». Изменения станут видны в поле 2.



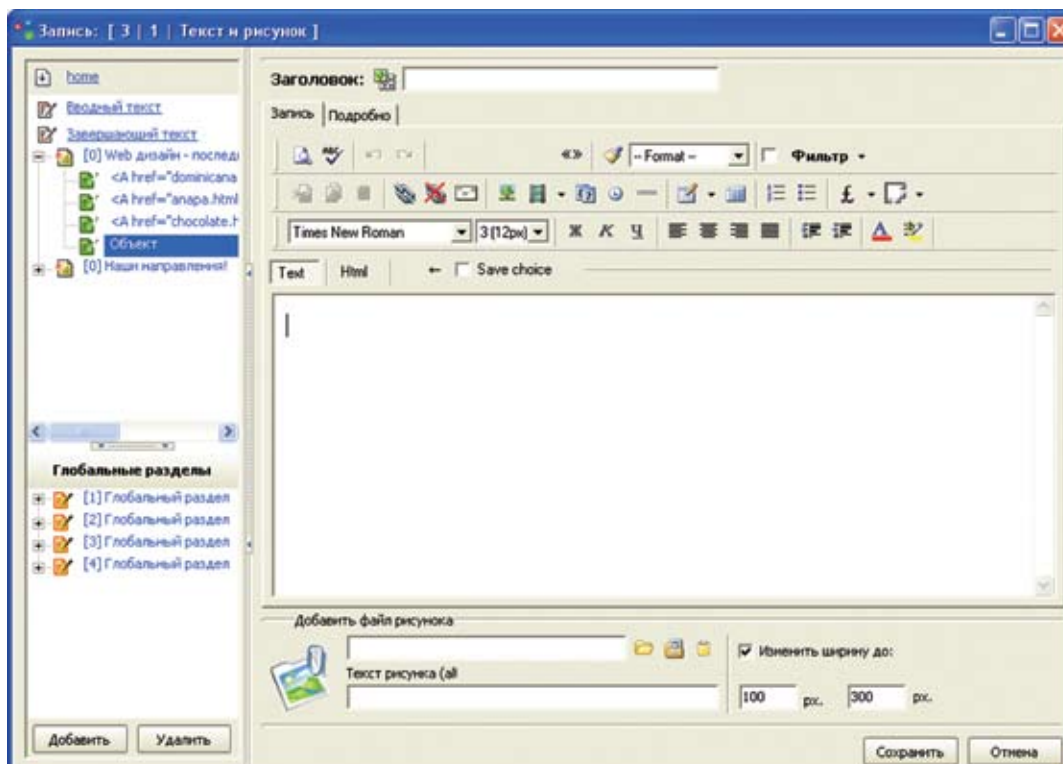
3.6. Работа с объектами раздела

Главным образом в разделы можно добавлять два записи и изображения. Разные разделы сайта имеют различные параметры добавления записи. Чтобы добавить запись, нужно открыть окно добавления записи, нажав левой кнопкой мышки иконку  - добавить новый объект/запись или  - изменить объект/запись. Откроется окно добавления записи, которое имеет несколько вкладок:



Вкладка «Содержание».

Вводим название заголовка, кнопка «Редактировать заголовок» открывает окно редактирования заголовка. Текст заголовка можно делать жирным, наклонным, подчеркнутым, оформлять гиперссылкой, делать маркированным и т.д. подробнее о панели инструментов см. Внешний вид окна редактирования элемента. Поле дата вставляет автоматически текущую дату, можно изменять вручную.



Вкладка «Краткий текст»

вставляем в окно нужный текст, форматируем с помощью панели инструментов. Для автоматического создания страницы “Подробно”, необходимо внести в поле “Подробный текст” любую информацию. Краткий текст предназначен для создания аннотаций, основной же текст располагается в поле «*Подробный текст*». Чтобы текст был виден полностью, без ссылки «*подробно*», поле «*Подробный текст*» следует оставить пустым.

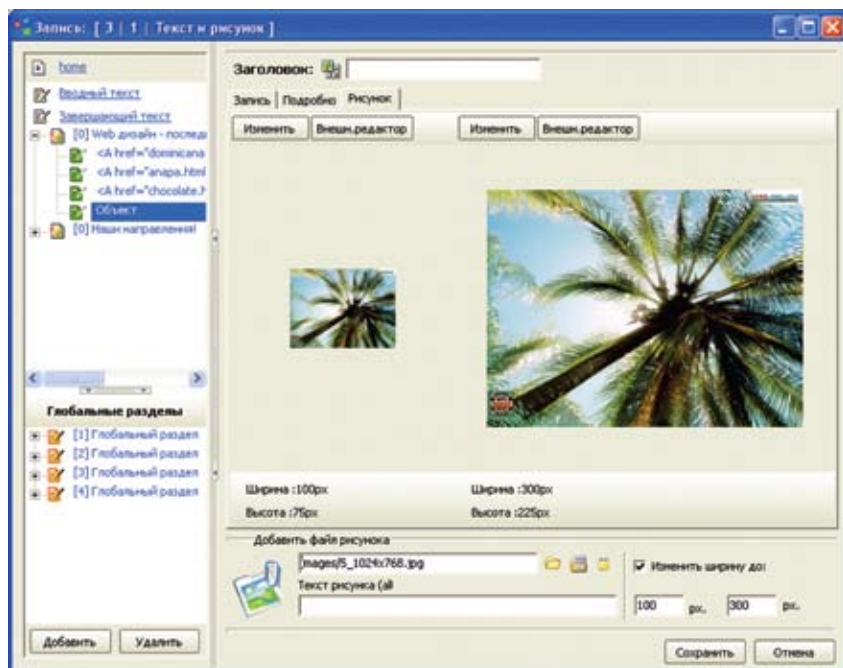
Кнопка «Создать копию записи»

идентичную копию имеющейся записи. В редакторе раздела записи можно перетаскивать левой кнопкой мыши относительно друг друга, размещая выше или ниже.

Кнопка «Удалить запись»

удаляет запись. Всплывает окошко подтверждения удаления записи.

Вкладка «Рисунок»:



Редактор объектов содержит 2 колонки изображений:

- Рисунок для просмотра - имеет маленький размер и предназначен для предварительного просмотра изображения.
- Полный размер рисунка - предназначен для страницы “Подробнее”.

- загружает рисунок из файла на диске.

- загружает рисунок из библиотеки.

- вставляет рисунок из буфера обмена.

- отключить рисунок. Делает рисунок невидимым на странице сайта. Все вставляемые рисунки сохраняются в папку «images».

Можно ограничивать размеры рисунка для предварительного просмотра (ширина превью) и полный размер рисунка (ширина рисунка). Значения вводятся в пикселях.

Кнопки управления:

• **Внешний редактор** - передает изображение на редактирование внешнему (подцепленному) графическому редактору. В этом случае этот редактор должен быть зарегистрирован в настройках “Внешние редакторы”

• **Изменить** - загружает для редактирования встроенный “Графический редактор”.

При редактировании полного изображения, программа предлагает создать маленькое изображение для просмотра.

При редактировании полного изображения, программа предлагает создать маленькое изображение для просмотра.

• **Удалить запись** – удаляет запись вместе с рисунком, требует подтверждения удаления.

• **Создать копию записи** - создает идентичную копию записи с рисунком.

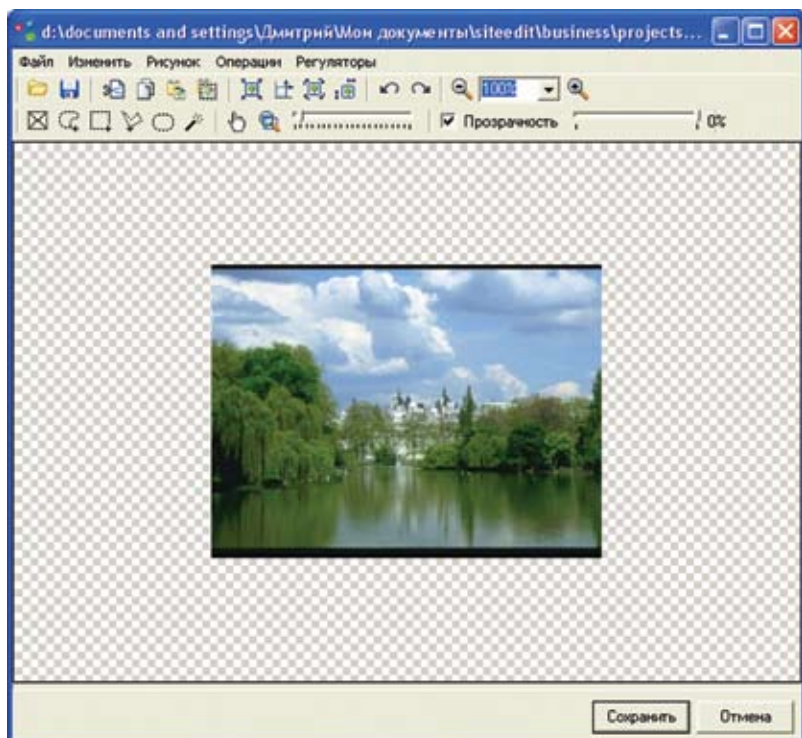
Управление изображениями подробно описано в главе «Работа с изображением».



3.7. Графический редактор.

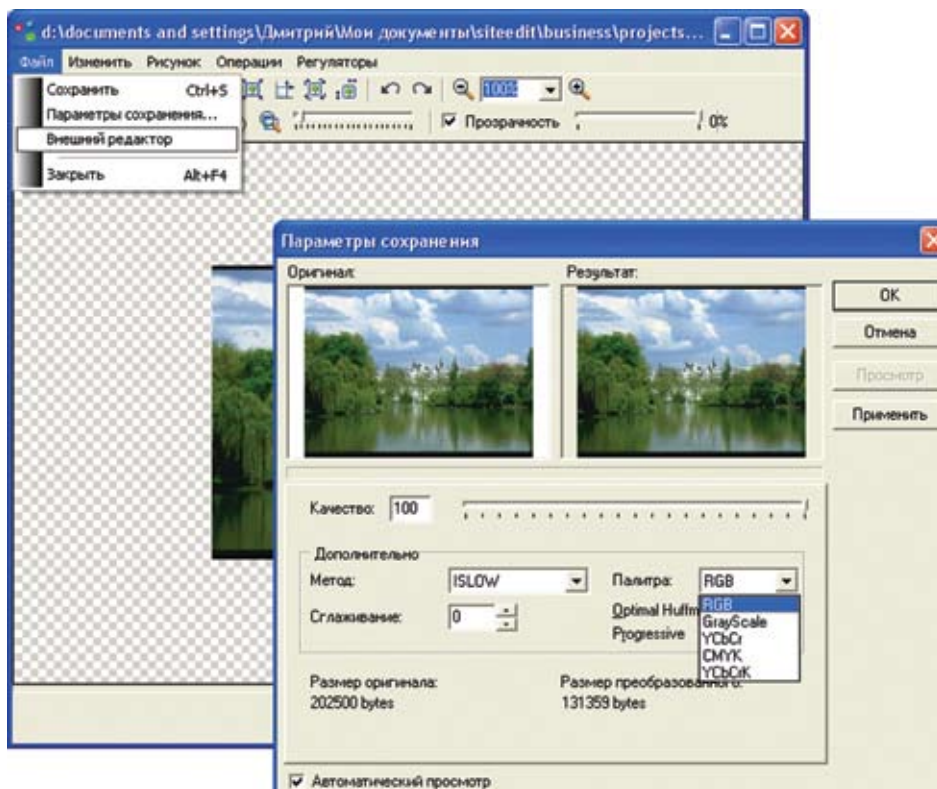
Встроенный графический редактор, имеющийся в любом из окон редактирования разделов, объектов и Логотипа, служит для оперативного изменения изображения (изменение размеров, вид отображения и т.д.).

Для размещения рисунка на странице сайта необходимо его загрузить в специальную зарезервированную папку "images", которая содержится в Вашем проекте (на компьютере и на сайте), после чего его можно будет использовать. Вызывается кнопкой «Изменить рисунок»



Каждый пункт меню имеет подпункты:

Подпункты меню «Файл»



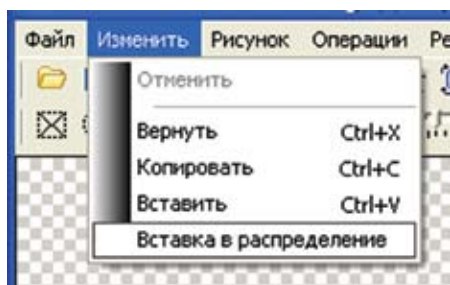
Сохраняет изображение, запускает изображение во внешнем редакторе. В этом случае этот редактор должен быть зарегистрирован в настройках «Внешние редакторы»

Подпункт меню «*Параметры сохранения*» открывает окно, где можно изменять параметры сохранения. Окно имеет три поля: Оригинального изображения, поле просмотра изображения после изменения параметров сохранения (если включена галка автоматический просмотр, то поле активно), и поле параметров сохранения.

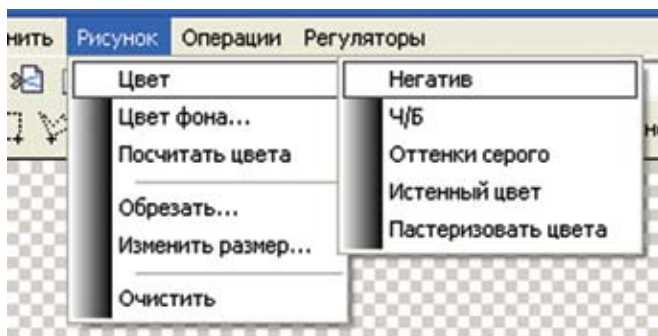
«*Качество*» - имеет горизонтальную шкалу от 1 до 100%

Можно выбирать «*Метод сохранения*»: ISLOW, IFAST, FLOAT, сглаживать контуры изображения до 100%. Размер преобразованного файла тут же пересчитывается и выводится значение в нижней части окна. Сочетание клавиш alt+F4 закрывает графический редактор.

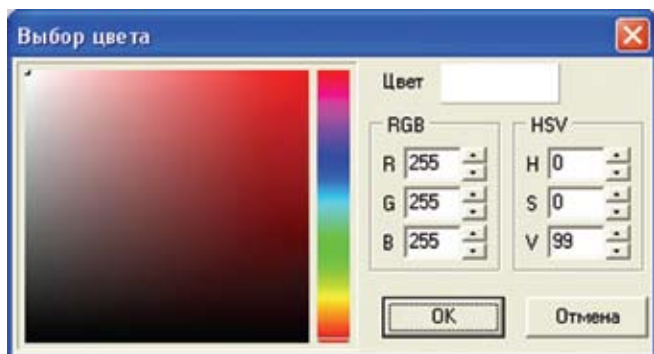
Пункты меню «*Изменить*» -



Пункты меню «*Рисунок*» -

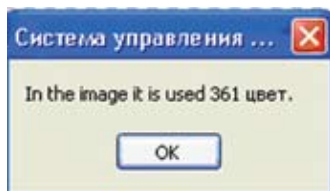


Можно инвертировать цвет картинки: негатив, черно-белое, оттенки серого, возвращает истинный цвет, пастеризует цвета.

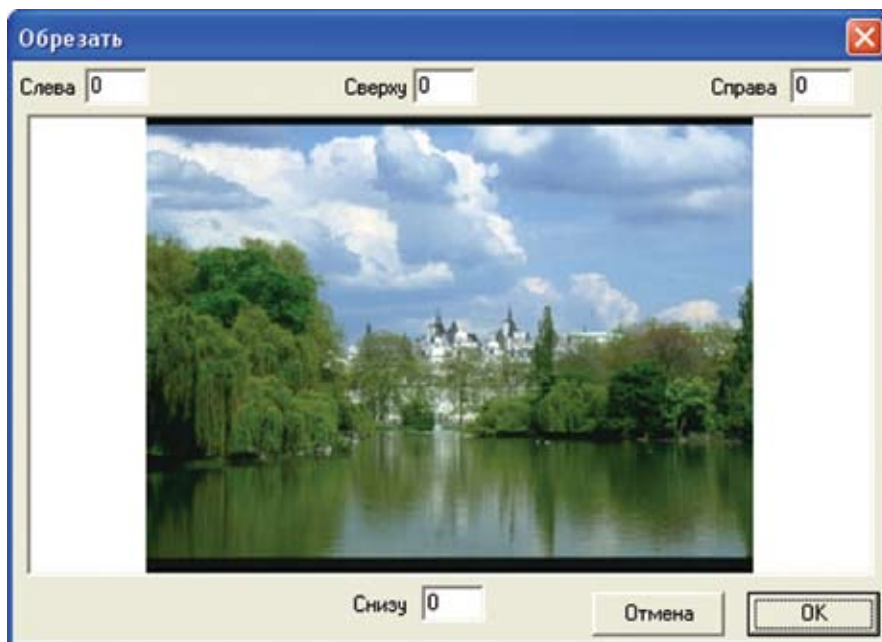


- Изменяет цвет фона

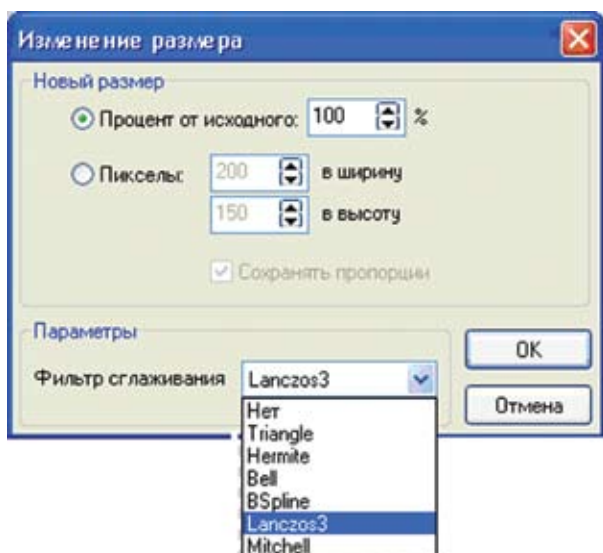
Можно посчитать цвета



Можно обрезать рисунок слева, сверху, справа и с низу.



Можно изменять размеры изображения в процентах от исходного или в пикселях, применяя или не применяя фильтры сглаживания.

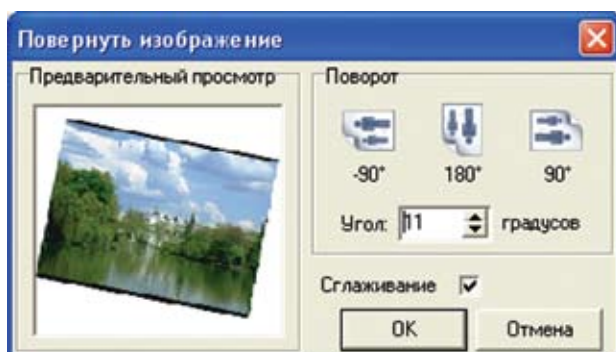


Пункт меню «Очистить»

- удаляет рисунок из графического редактора.

Пункт меню «Операции»

«Повернуть...» - изменяет угол наклона изображения

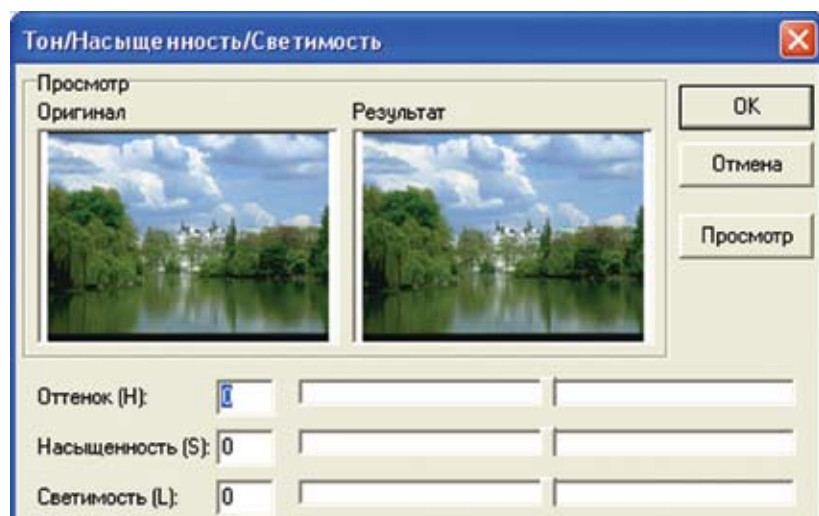


«Отразить...» - зеркально отображает рисунок, горизонтально или вертикально.



Пункт меню «Регуляторы»

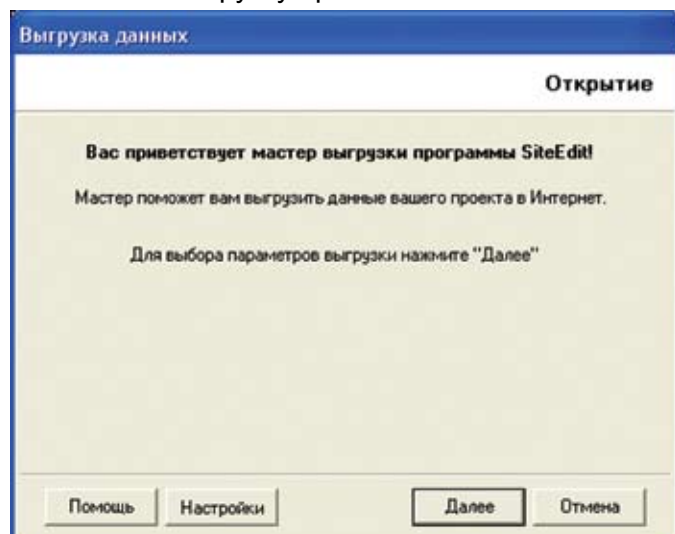
Изменяет яркость, контрастность изображения, тон, насыщенность, освещенность, светимость, изменяет гамму цветов



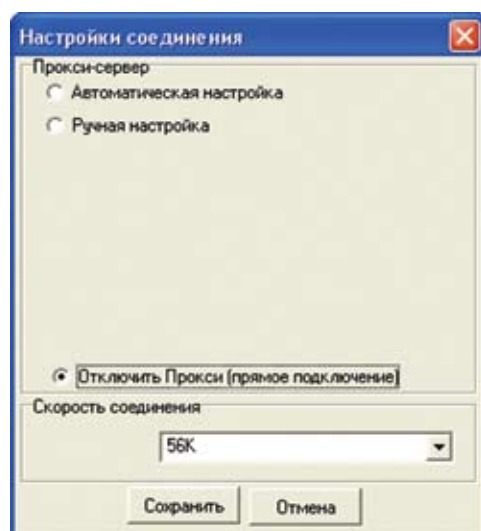
3.8. Выгрузка Проекта в Интернет

3.8.1. Выгрузить весь проект

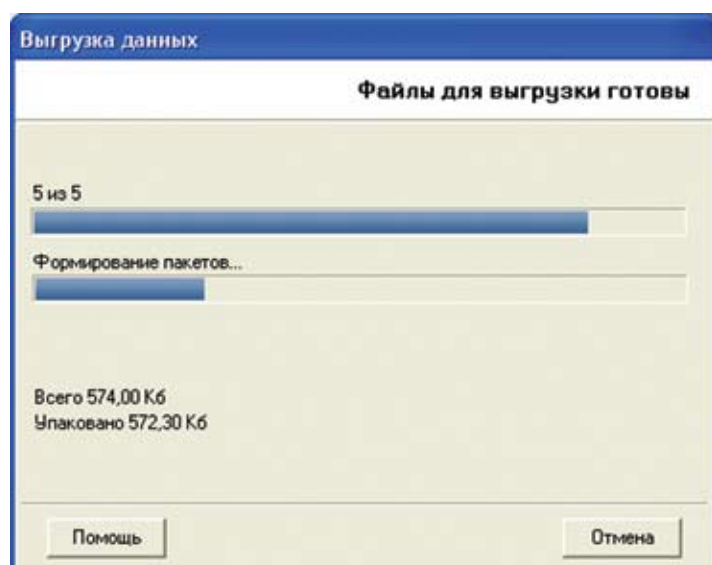
Для выгрузки Проекта в Интернет нужно в пункте меню главного окна программы «Публикация сайта» или кнопки панели инструментов  выбрать пункт «Выгрузить весь Проект» и дальше следовать инструкциям. Если возникнут какие-то проблемы или ошибки, Мастер сам предложит остановить выгрузку проекта.



Кнопка «Настройки» позволяет проверить параметры подключения к Интернет.

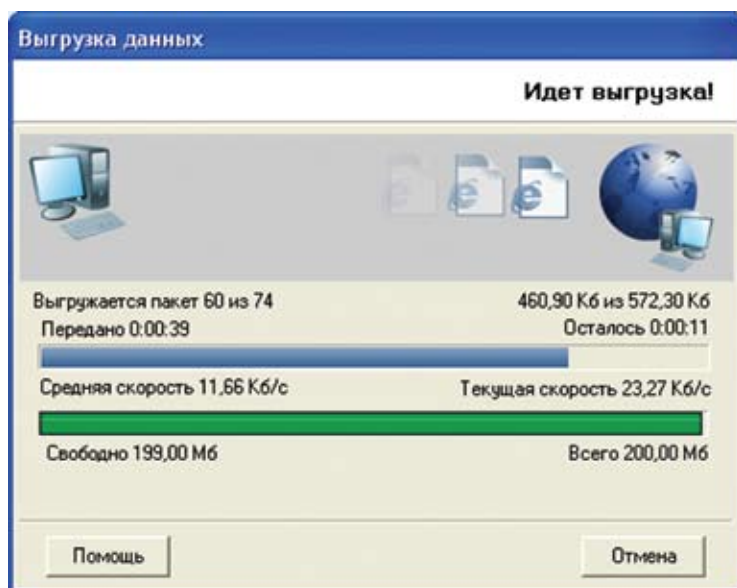


Мастер автоматически формирует файлы для первой выгрузки Проекта в Интернет, формируя их в пакеты по 8 кб.



Можно остановить выгрузку и запустить её позже. Мастер предложит тогда продолжить выгрузку или начать заново.

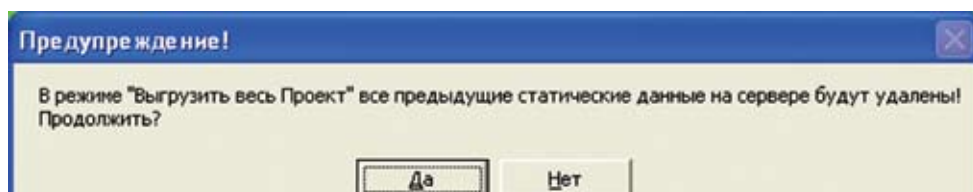
Процесс выгрузки полностью автоматизирован, и если в процессе выгрузки произошел разрыв соединения, то программа сама предложит догрузить недостающие данные.



В этом окне можно видеть, как происходит выгрузка. Сколько пакетов выгрузилось, с какой скоростью и какого объема.

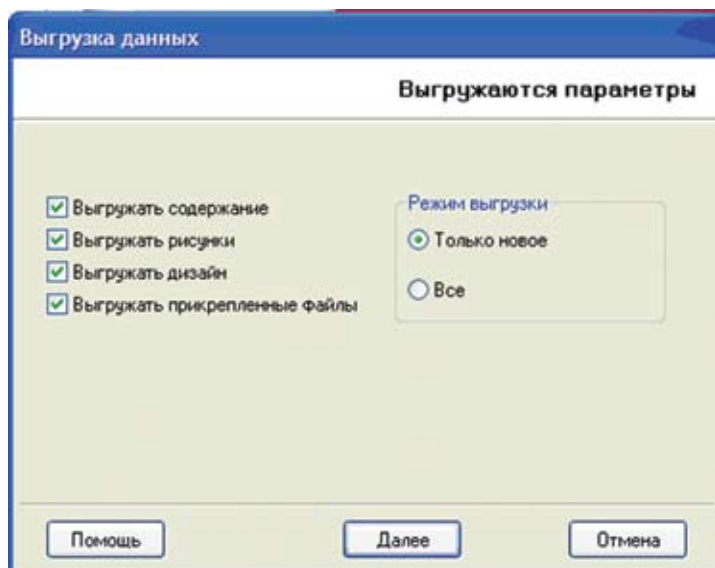
Выгрузка завершается автоматически.

3.8.2. Выгрузить изменения на сайт



При нажатии «Да» - начинается выгрузка всего проекта, при нажатии «Нет» - выгружаются только изменения.

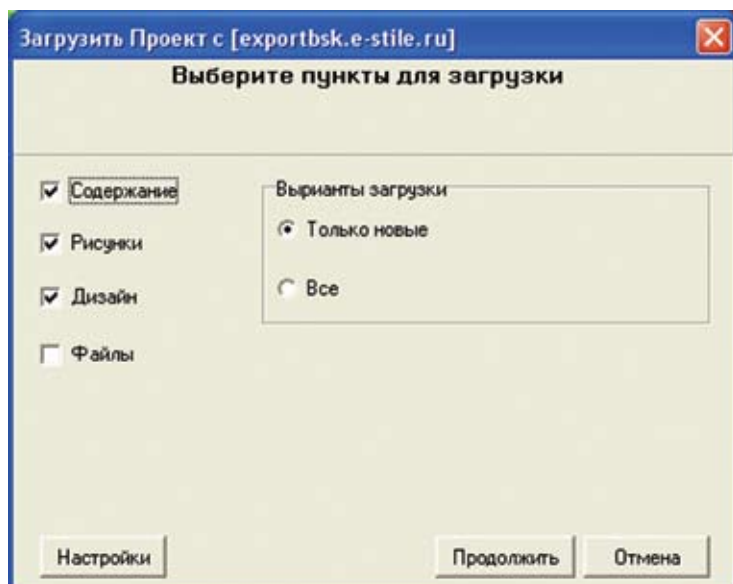
3.8.3. Выборочная выгрузка



Галочками можно указать необходимые элементы для выгрузки. И режим выгрузки. При выборе варианта "Только новые", программа будет сравнивать все файлы находящиеся на Вашем компьютере и сервере, и заменит только те, которые по дате изменения являются более старыми.



3.8.4. Загрузить проект с сайта



Галочками можно указать необходимые элементы для выгрузки. И режим выгрузки. При выборе варианта “Только новые”, программа будет сравнивать все файлы находящиеся на Вашем компьютере и сервере, и заменит только те, которые по дате изменения являются более старыми.

4. Техническая поддержка

Техническая поддержка Компании “EDGEStILE” или ее представители в регионах готовы ответить на Ваши вопросы, касающиеся работы программного комплекса EDGEStILE SiteEdit.

4.1. Сообщить об ошибке

Если Вы столкнулись с ситуацией, когда:

- на экране появилось сообщение об ошибке;
- что-то не работает;
- что-то работает неадекватно.

В этом случае необходимо направить заявку по адресу support.siteedit.ru с точным описанием проблемы, времени и обстоятельств её возникновения (название сайта, название страницы, точную последовательность действий непосредственно перед возникновением ситуации, ключ для отчуждаемых версий ftp и mysql).

4.2. Задать вопрос

Если у Вас возник вопрос, связанный с технологией «SiteEdit», и Вы не знаете, кому его адресовать, воспользуйтесь списком наших контактных адресов:

Общие вопросы: info@edgestile.ru

Технические вопросы: support@edgestile.ru

Вопросы оплаты, сотрудничества и партнерства: marketing@edgestile.ru

4.3. Развиваем программу вместе

Если Вы считаете, что в Конструкторе не хватает каких-то функций или у Вас появилась идея, как сделать его удобнее, напишите нам об этом по электронной почте developer@siteedit.ru.

4.4. Полезные ссылки

Сайт проекта <http://www.siteedit.ru>

Сайт компании “EDGEStILE” <http://www.edgestile.ru>

Промо-сайт компании “EDGEStILE” <http://promo.edgestile.ru>

Форум <http://forum.siteedit.ru/>

FAQ <http://siteedit.ru/faq>

Регламент <http://siteedit.ru/online#reglament>



5. Приложения

5.1. Приложение 1. Карта дизайна

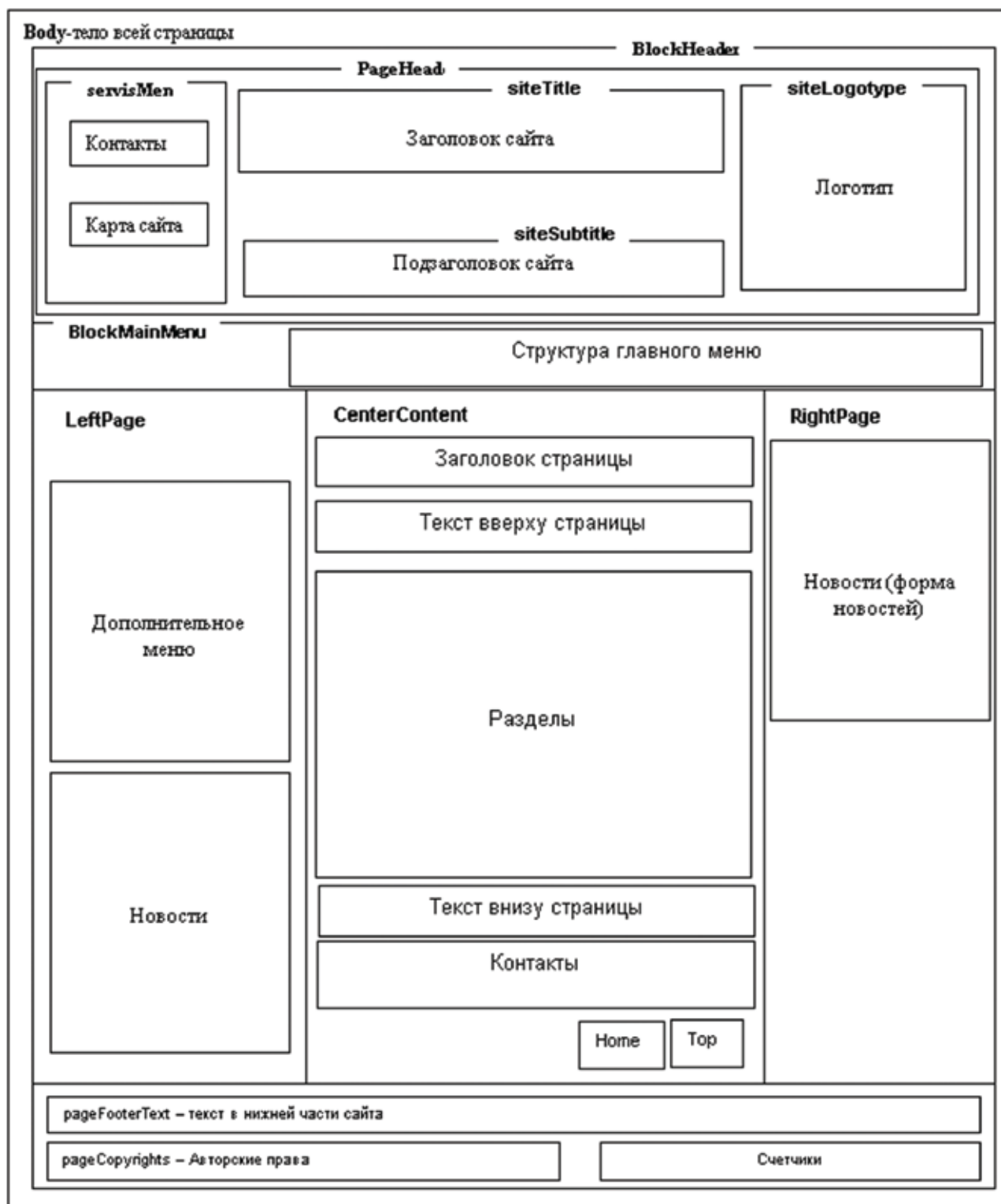
Назначение: Карта дизайна (*.map) служит для формирования структуры дизайна по индивидуальным требованиям.

Этот метод позволяет создавать дизайны любой сложности, не прибегая к коду HTML.

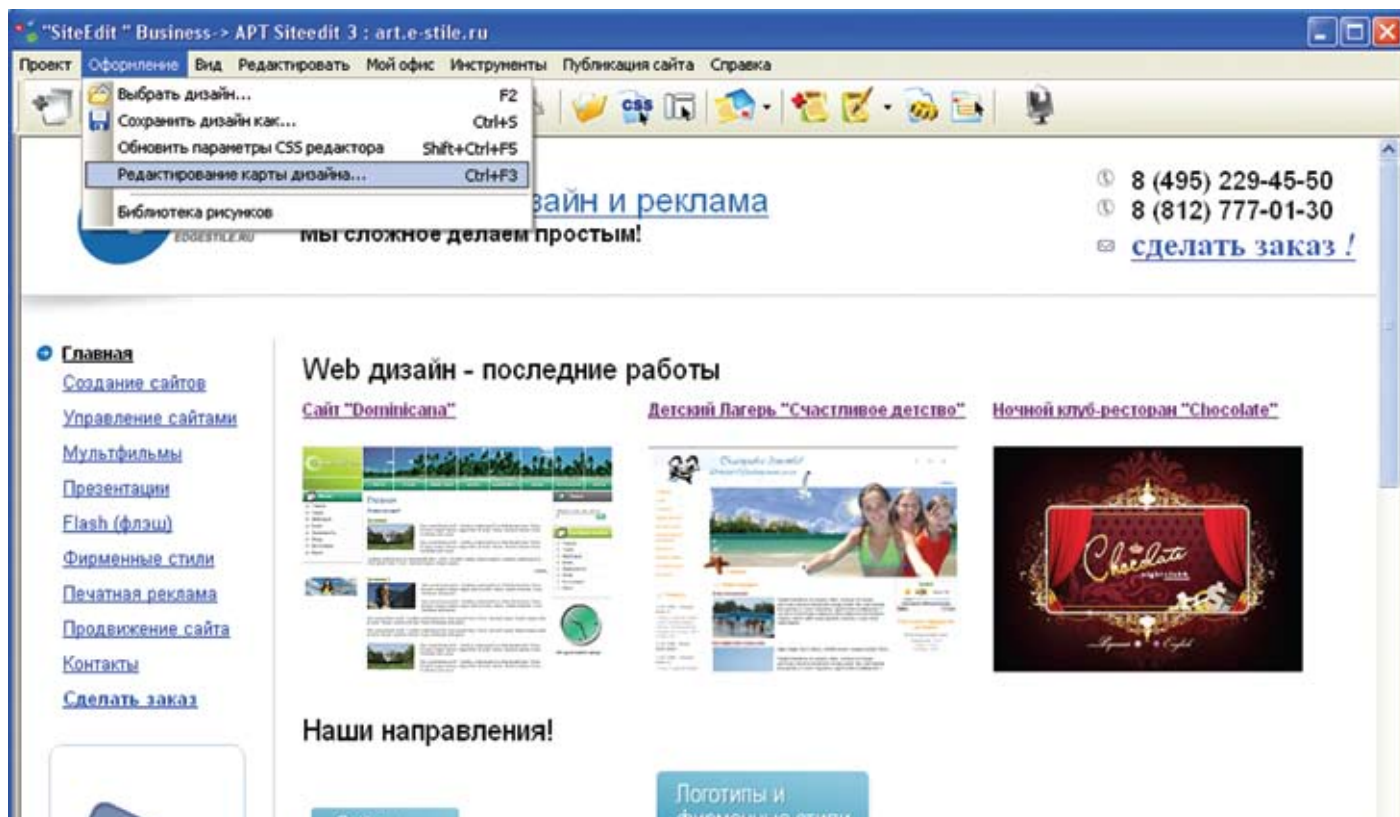
Карта находится в папке проекта CONTENT\SKIN. При отсутствии данного файла в папках проекта, его необходимо скопировать из общей папки программы TYPES\PUBLIC\DEFAULT.MAP

Карта дизайна - это древовидная структура, которая содержит в себе все настроечные параметры для создания таблиц и слоев, используемых в дизайне сайта.

Чтобы понять язык карты дизайна, рассмотрим структуру (таблицу) созданную с помощью данного языка:



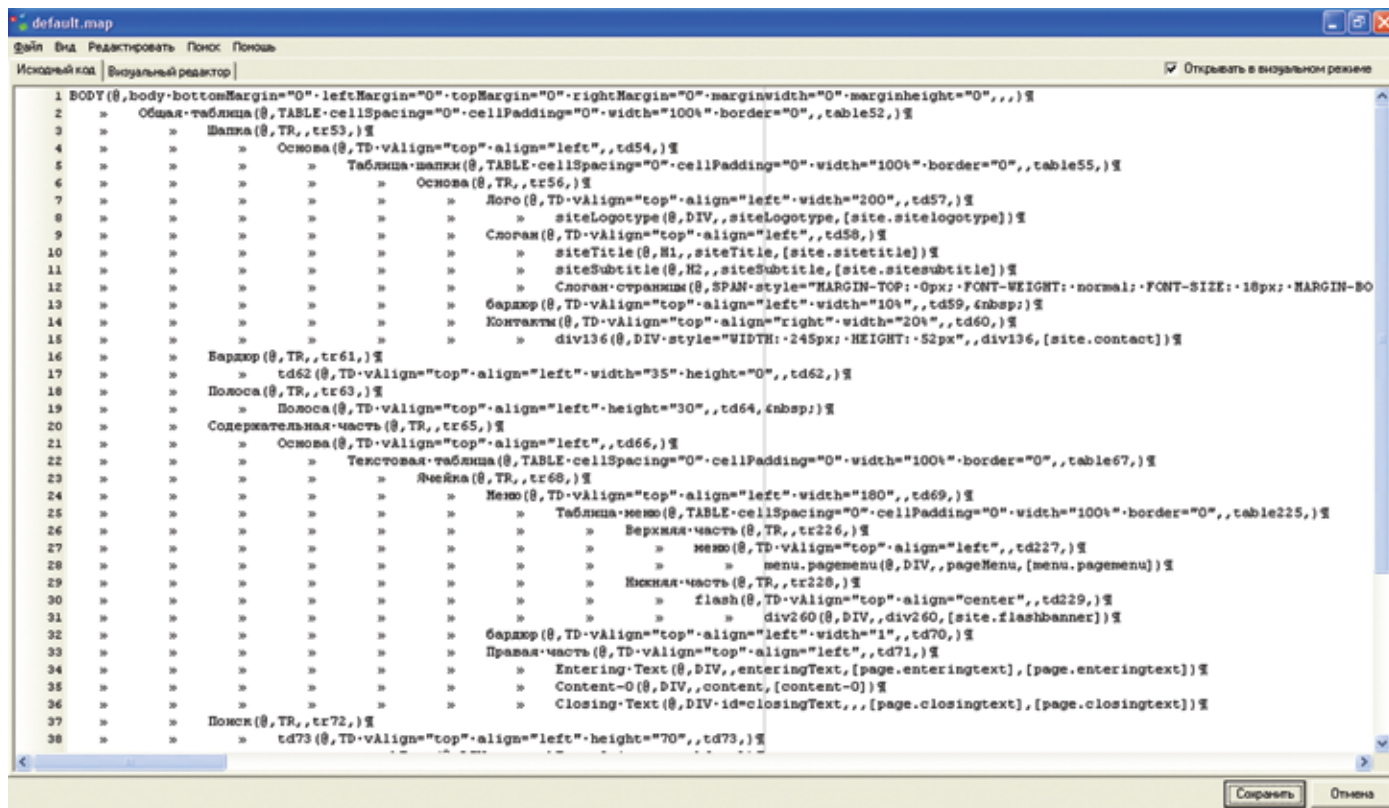
Пункт главного меню «Оформление» -> «Редактирование карты дизайна»



5.1.1. Вкладка «Исходный код»

Имеет вкладки «Исходный код» и «Визуальный редактор».

Текст, описывающий структуру сайта. Вкладка «Исходный код».



Запись перед скобками означает имя слоя, которое будет видно в редакторе дизайна (при нажатии клавиши F4).

Параметры в скобках (разделяются запятой):

1. Число тегов в строке "@N" – где N – число одновременно используемых тегов. Если число отсутствует, то число приравнивается к 1). Через запятую необходимо прописывать то количество тегов, которое указано в 1 пункте.
2. Теги (число следующих друг за другом тегов может быть любым. См. п.1.) Тег в свою очередь может содержать любое число собственных параметров (разделителем является пробел).
например: (@3, TABLE border=0, TR, TD,) – использовано 3 тега.
3. Следующим параметром за тегами является класс тега (служит для присвоения указанному слою или ячейке таблицы определенных свойств стиля оформления) . В тексте HTML этот параметр выглядит так: <DIV CLASS="MAINCLASS"> MAINCLASS – имя класса
4. Следующим параметром за классом используется Идентификатор слоя или ячейки таблицы (служит для присвоения указанному слою или ячейке таблицы свойств стиля оформления) . В тексте HTML этот параметр выглядит так: <DIV ID="MAINID"> MAINID – имя идентификатора
5. Содержание слоя (текст, рисунок, таблицы и т.д.). Существуют переменные, которые можно устанавливать в слой (в квадратных скобках.)
6. Условие отображения слоя и всех вложенных слоев. **Если Вы не планируете использовать условие, то не нужно после содержания ставить запятую. В противном случае этот слой и все вложенные в него слои будут отключены.** Для проверки условия можно использовать все переменные, которые используются в параметре «содержании» на наличие в них текста. При отсутствии данных слой отключается.

Используемые переменные:

5.1.1.1. Общие переменные сайта

- [site.pagebody] – «Дополнительные разделы – Вся страница»
- [site.pageheader] - «Дополнительные разделы – Верхняя часть страницы (Шапка)»
- [site.sitetitle] – «Заголовок сайта»
- [site.sitesubtitle] – «Подзаголовок сайта»
- [site.sitelogotype] – «Логотип сайта»
- [site.pagemainmenu] - «Дополнительные разделы – Текст в главном меню»
- [site.searchform] – «Дополнительные разделы – Форма поиск по сайту» (для ключей-условий используется специальная переменная [site.search_check])
- [site.subscribeform] – «Дополнительные разделы – Форма подписки на рассылку» (для ключей-условий используется специальная переменная [site.subscr_check]).
- [site.authorizeform] - «Дополнительные разделы – Форма Авторизации» (для ключей-условий используется специальная переменная [site.auth_check]).
- [site.newsform] - «Дополнительные разделы – Лента новостей» (для ключей-условий используется специальная переменная [site.news_check]).
- [site.reklamform] - «Дополнительные разделы – Рекламный блок» (для ключей-условий используется специальная переменная [site.reklam_check])
- [site.pagemenu] - «Дополнительные разделы – Текст в дополнительном меню»
- [site.contact] – «Общий раздел КОНТАКТЫ (внизу страницы)»
- [site.pagefooter] – «Текст в нижней части страницы»
- [site.copyright] – «Текст Copyright»
- [site.statistic] – «Контейнер статистики и счетчиков»

Переменные для отдельной страницы сайта

- [page.title] – «Заголовок страницы»
- [page.titlepage] – «Заголовок в шапке браузера»
- [page.enteringtext] – «Текст в начале страницы (верхний рекламный блок)»
- [content-0] – «Главный контейнер разделов содержательной части» (также может быть любое число «Вспомогательных контейнеров» содержательной части [content-1..N]). Для подробного просмотра разделов и объектов от других вспомогательных контейнеров используется «главный контейнер».
- [page.closingtext] - «Текст в конце страницы (нижний рекламный блок)»
- [page.style] - «Блок стилей CSS в теле текущей страницы»
- [page.keywords] - «Ключевые слова текущей страницы для поисковых систем»
- [page.description] - «Описание страницы для поисковых систем»
- [page.meta] - «Область содержащая META-тэги текущей страницы»



Стандартные Меню сайта

- [menu.mainmenu] – «Главное меню сайта»
- [menu.pagemenu] – «Дополнительное меню сайта»

Вставка мультимедиа

- [img.skin/palm.swf:410:193:#ffffff] – «Вставить FLASH» (Имя файла:ширина:высота:цвет фона)
- [img.skin/palm.gif] – «Вставить изображение (gif; png; jpg; jpeg)»

5.1.1.2. Используемые тэги в «Карте дизайна»

ТЭГ – это имя команды, которая применяется в HTML для вывода в браузер соответствующего объекта или события.

Для создания дизайна в SiteEdit можно применять все теги используемые в HTML.

Часто используемые тэги:

DIV – слой (используется для создания четырехугольника, в котором можно поместить текстовую и графическую информацию)

TABLE – таблица (тэг для открытия таблицы)

TR – Строка (тэг для открытия строки таблицы)

TD – ячейка (тэг для открытия ячейки таблицы)

Более подробно о тегах можно прочитать в любом учебнике о HTML.

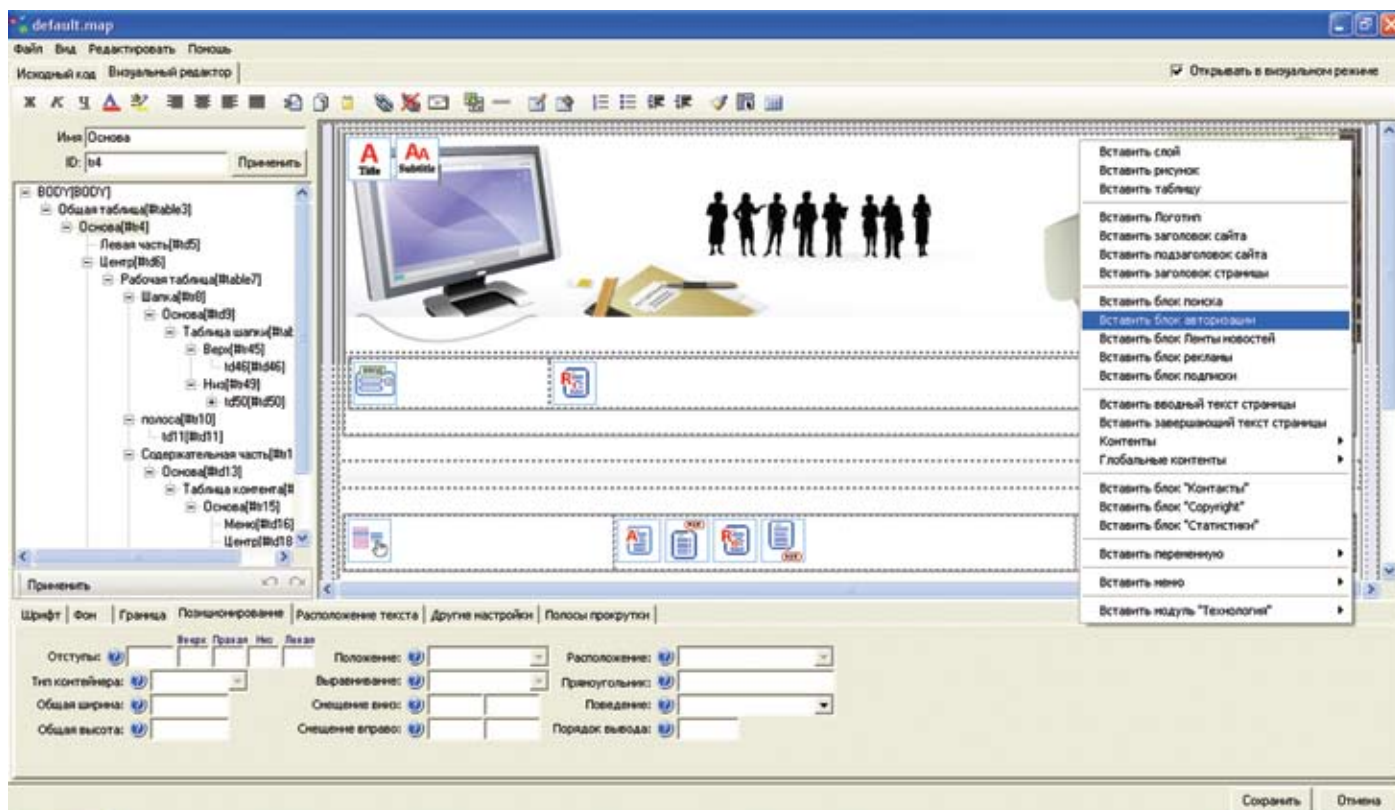
B - жирный текст

H1 - H5 - Тэги заголовков

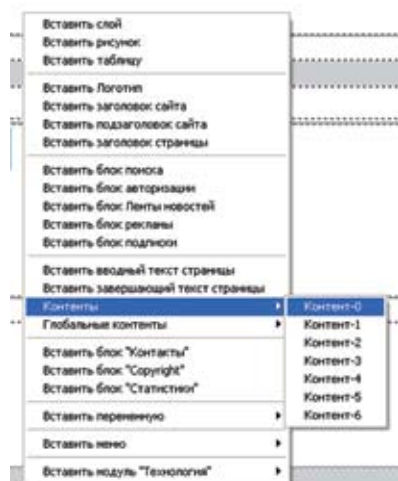
A - тег гиперссылки

5.1.2. Вкладка «Визуальный редактор»

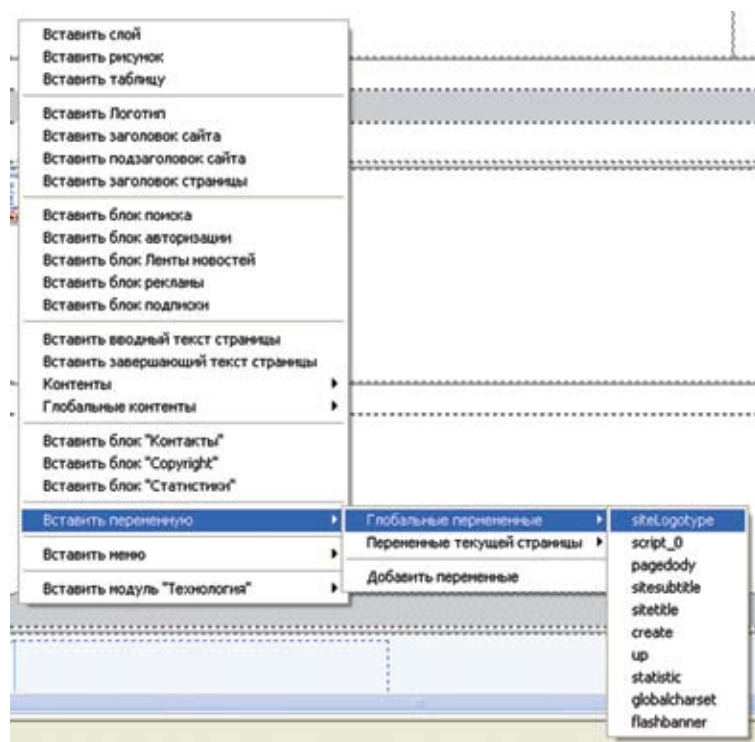
Вкладка «Визуальный редактор», в панели меню «Вид» -> «Редактор Дизайна». Или кнопка на панели инструментов - 



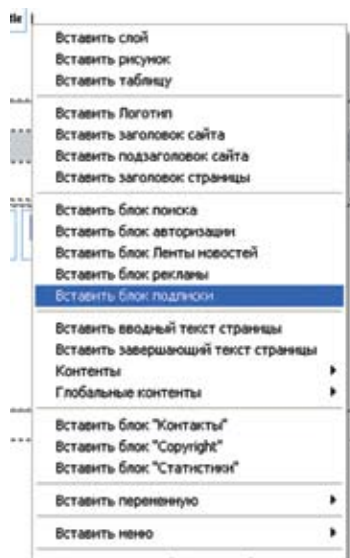
Правой кнопкой мыши вызываем меню, пункт «Содержание» и расставляем контенты для разделов (главные и второстепенные)



Добавляем переменные, если это необходимо. В каждый раздел не более одной.



Можно вставлять в карту дизайна меню (главное и универсальное) и позиционировать его наиболее удобным способом

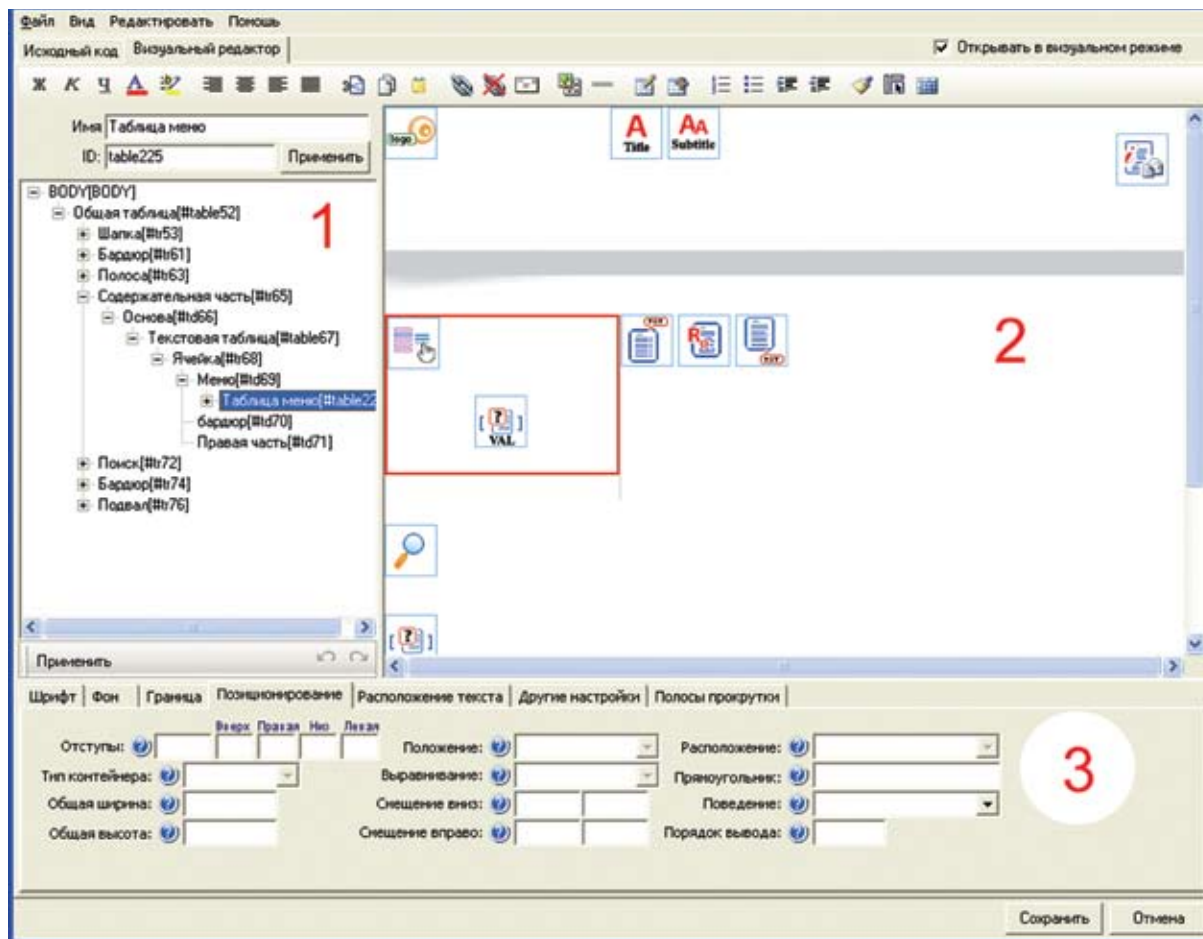


Для редактирования всех элементов можно использовать Панель инструментов и Редактор Дизайна, вызываемый клавишей F4. Кнопки панели инструментов описаны в главе Интерфейс программы, Внешний вид окна редактирования элемента. Если какое-то форматирование элемента не возможно, высвечивается подсказка

Команда не поддерживается для выделенного объекта



5.1.3. Редактор дизайна



В карту дизайна можно импортировать любой другой шаблон в формате HTML. При этом импорт шаблона вызовет удаление существующего дизайна.

В поле **1** выбираем поочередно объект для редактирования. В поле **2** объект выделяется красной рамкой. В поле **3** форматируем необходимые параметры: шрифта, фона, границы, позиционируем относительно других объектов на странице. Нажимаем «Применить». Изменения станут видны в поле **2**.



5.2. Приложение 2. Справочник по CSS.

Приложение создано на основе материалов, находящихся на сайте Справочник Web-языков www.spravkaweb.ru

Что такое CSS и как применить

Каскадные таблицы стилей или CSS (Cascading Style Sheets) были революцией, потрясшей WWW. Если до этого Web-дизайнер не знал, как будет выглядеть его творение в разных программах Web-обозревателей, то теперь он может контролировать все: от начертания шрифта до положения картинки на странице.

Предположим, вам нужно изменить цвет текста в HTML-документе с черного на синий. Вы помещаете его в пару тегов `<FONT>` и `</FONT>` следующего вида:

```
<P><FONT color="blue">Это синий текст</FONT></P>
```

А теперь представим, что вы внесли определение внешнего вида текста в другое место документа:

```
P.bluetext { color: blue }
```

Эта строка обозначает, что мы определили для текста, находящегося внутри тега `<P>` и помеченного стилевым классом `bluetext`, синий цвет шрифта. Такая конструкция HTML называется определением стиля или просто стилем.

В результате в HTML-тексте у нас останутся только теги логического форматирования текста:

```
<P class="bluetext">Это синий текст</P>
```

Здесь мы пометили нужный текст с помощью атрибута `class`, присвоив ему значение `bluetext`.

Атрибут `class` задает имя стилевого класса для тега, и его поддерживают все теги.

Вы можете переназначить цвета текста для всех тегов `<P>`. В этом случае мы не задаем имя стилевого класса:

```
P { color: blue }
```

Или вы можете задать форматирование для стилевого класса, не привязанного ни к какому тегу:

```
.bluetext { color: blue }
```

И теперь вы можете присваивать стилевой класс тексту, заключенному в любые теги:

```
<H1 class="bluetext">Это синий цвет</H1>
```

```
<CENTER class="bluetext">Это синий цвет</CENTER>
```

Это `<B class="bluetext">жирный синий</B>` текст

Вы можете дать специальное форматирование тегу только в том случае, если он заключен внутрь другого тега:

```
H7 B { color: blue }
```

И теперь:

```
<H7><B>Этот</B> текст будет синим</H7>
```

```
<P>A <B>этот</B> - не будет!</P>
```

Более того, вы можете встроить определение стиля прямо в тег:

```
<P style="color: blue">Это синий текст</P>
```

Это достигается при помощи атрибута `style`, который также поддерживают все теги HTML.

И еще один способ привязать стиль к какому-либо тегу - использовать атрибут `id`, задающий уникальное имя элемента HTML.

```
#headerofdocument { font-size: 20pt }
```

Здесь мы задали размер шрифта 20 пунктов.

```
<H1 id="headerofdocument">Это заголовок документа</H1>
```

Вы можете задавать несколько атрибутов в определении стиля. В этом случае они разделяются точкой с запятой:

```
P { color: blue; font-size: 9pt; text-align: center }
```

Определение стилей, вынесенные в заголовок HTML-документа, составляют таблицу стилей.

Таблица стилей заключается в теги `<STYLE>` и `</STYLE>`:

```
<Style [type="text/css"]>
```

```
...
```

```
</STYLE>
```

Тег `<STYLE>` может содержать необязательный атрибут `type`, содержащий обязательное значение `text/css`.

Таблицу стилей можно вынести в отдельный файл и использовать сразу в нескольких документах. В этом случае в заголовке HTML-документа необходимо разместить тег `<LINK>`, указывающий на эту таблицу стилей:

```
<LINK rel="stylesheet" href="{Адрес файла таблицы стилей}">
```

5.2.1. Свойства шрифта



font - задает параметры шрифта элемента страницы.

Заменяет атрибуты font-family, font-height, font-size, font-style, font-variant и font-weight. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

font: {font-family} [{font-height}] [{font-size}] [{font-style}] [{font-variant}] [{font-weight}];

Значение по умолчанию - normal normal normal medium normal "Times New Roman".

Альтернативный формат:

font: caption|icon|menu|message-box|small-caption|status-bar;

В этом случае доступны шесть предопределенных значений, задающие один из стандартных шрифтов, используемых в элементах интерфейса Windows:

font: caption; - шрифт заголовка кнопок, текстовых меток и т.п.;

font: icon; - шрифт подписей под пиктограммами;

font: menu; - шрифт пунктов меню;

font: message-box; - шрифт содержимого стандартных окон-предупреждений;

font: small-caption; - мелкий шрифт заголовков;

font: status-bar; - шрифт содержимого строки состояния.

Поддерживается IE начиная с 4.0

font-family - указывает имя шрифта или шрифтового семейства, используемого в элементе страницы.

font-family: {Имя шрифта}|serif|san-serif|cursive|fantasy|monospace;

В качестве значения этого атрибута задается либо непосредственно имя нужного шрифта, либо одно из пяти предопределенных значений, задающих имя шрифтового семейства. Можно задавать одновременно несколько шрифтов, разделив их имена запятыми; в этом случае Web-обозреватель сможет выбрать из них тот, который установлен на компьютере клиента. Если имя шрифта содержит пробелы, его следует взять в кавычки.

font-family: "Times New Roman", sans-serif;

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

font-weight - задает "жирность" шрифта, используемого в элементе страницы.

font-weight: normal|bold|bolder|lighter|100..900;

"Жирность" может быть задана тремя способами. Во-первых, предопределенными значениями normal и bold, задающими обычное и жирное начертание соответственно. Во-вторых, относительными значениями bolder и lighter, делающими шрифт элемента страницы жирнее и светлее шрифта родителя. И, в-третьих, одним из девяти значений от 100 до 900; здесь нормальному начертанию соответствует значение 400, а жирному - 700.

font-weight: normal; - обычный;

font-weight: lighter; - светлее;

font-weight: bold; - жирный;

font-weight: bolder; - жирнее;

font-weight: от 100 до 900 - любое значение, кратное 100 (200,700).

Значение по умолчанию normal.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых. При этом IE 4.0 и более старые версии распознавали только значения normal и bold этого атрибута.

Поддерживается NN начиная с 4.0

font-size - задает размер шрифта, используемого в элементе страницы.

font-size: xx-small|x-small|small|medium|large|x-large|xx-large|larger|smaller|{Абсолютный размер}|{Относительный размер}%;

Возможно задание либо абсолютного размера шрифта в одной из поддерживаемых CSS единиц измерения, либо как процент от размера шрифта родителя. Также доступны девять определенных значений.

font-size: 200% - относительная величина (проценты)

font-size: 150px - размер в пикселях

font-size: 300pt - размер в пунктах

font-size: {xx-small,small,medium,large,x-large,xx-large} - задают один из семи размеров шрифтов, поддерживаемых HTML

font-size: {smaller,larger} - задают размер шрифта, который на размер либо больше, либо меньше родительского шрифта соответственно

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

font-style - задает начертание шрифта.

font-style: normal|italic|oblique;



font-style: normal; - задает обычный вид шрифта (используется по умолчанию);
 font-style: italic - курсивное начертание;
 font-style: oblique - наклонное начертание (легкий наклон нормального шрифта) (IE отображает как курсив, а NN не поддерживает).

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

font-variant - задает вид малых букв шрифта, используемого в элементе страницы.
 font-variant: normal|small-caps;
 font-variant: normal; - задает обычный вид малых букв шрифта (используется по умолчанию);
 font-variant: small-caps; - делает их такими же, как большие буквы, только меньшего размера (капитель).

Поддерживается IE начиная с 4.0

5.2.2. Цветовая гамма

color - Определяет цвет элемента.

color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов страницы и начиная с 4.0 для нетекстовых. Поддерживается NN начиная с 4.0

background - задает все свойства фона элемента страницы в один прием. Заменяет собой атрибуты background-attachment, background-color, background-image, background-position и background-repeat.

background: [{background-color}] [{background-image}] [{background-repeat}] [{background-attachment}] [{background-position}];

Значения этих свойств могут располагаться в любом порядке.

Значение по умолчанию transparent none repeat scroll 0% 0%.

Поддерживается IE начиная с 3.02; задание значений background-position и background-repeat поддерживается начиная с 4.0

background-color - задает фоновый цвет Web-страницы или ее элемента.

background-color: {Цвет}|transparent;

Предопределенное значение transparent задает “прозрачный” фон. Оно же является значением по умолчанию.

Поддерживается IE начиная с 4.0, в составе атрибута background - с 3.02

Поддерживается NN начиная с 4.0

background-image - задает фоновый рисунок Web-страницы или ее элемента.

background-image: url({Интернет-адрес файла рисунка})|none;

Предопределенное значение none отключает фоновый рисунок. Оно же является значением по умолчанию.

Поддерживается IE начиная с 4.0, в составе атрибута background - с 3.02

Поддерживается NN начиная с 4.0

background-attachment - данный атрибут позволяет “зафиксировать” фоновый рисунок, чтобы он не прокручивался вместе с содержимым Web-страницы.

background-attachment: scroll|fixed;

background-attachment: scroll; - фоновое изображение прокручивается вместе с содержимым страницы (значение по умолчанию);

background-attachment: fixed; - фоновое изображение фиксируется на одном месте и не прокручивается с содержимым страницы.

Применяется только для тега <BODY>.

Поддерживается IE начиная с 4.0, в составе атрибута background - с 3.02

background-repeat - устанавливает порядок повторения фонового рисунка на Web-странице или ее элементе.

Иногда этот атрибут необходим, чтобы занять все свободное пространство, если фоновый рисунок слишком мал, чтобы покрыть пространство без повторения.

background-repeat: repeat|no-repeat|repeat-x|repeat-y;

background-repeat: repeat; - размножает фоновое изображение во всех направлениях (значение по умолчанию);

background-repeat: no-repeat; - запрещает фоновому изображению повторяться;

background-repeat: repeat-x; - размножает фоновое изображение только по горизонтали;

background-repeat: repeat-y; - размножает фоновое изображение только по вертикали.

Поддерживается IE начиная с 4.0

background-position - задает местонахождение фонового рисунка. Это комбинированный атрибут, заменяющий атрибуты background-position-x и background-position-y.



background-position: [{background-position-x}] [{background-position-y}];

Если задана только одна координата, то она считается горизонтальной, а для вертикальной принимается значение 50%.

Значение по умолчанию 0% 0%.

Поддерживается IE начиная с 4.0

background-position-x - задает горизонтальную координату фонового рисунка.

background-position-x: {X}|{X}%|left|center|right;

Координата может быть задана целым числом (абсолютная координата), процентом от соответствующего размера фонового рисунка (относительная координата) или предопределенным значением. Доступны три предопределенных значения: left, center, right, которые задают выравнивание фонового рисунка на странице по левому краю, по центру и по правому краю соответственно.

Значение по умолчанию 0%.

Поддерживается IE начиная с 4.0

background-position-y - задает вертикальную координату фонового рисунка.

background-position-y: {Y}|{Y}%|top|center|bottom;

Координата может быть задана целым числом (абсолютная координата), процентом от соответствующего размера фонового рисунка (относительная координата) или предопределенным значением. Доступны три предопределенных значения: top, center, bottom, которые задают выравнивание фонового рисунка на странице по верху, по центру и по низу страницы соответственно.

Значение по умолчанию 0%.

Поддерживается IE начиная с 4.0

scrollbar-3dlight-color - задает цвет верхней и левой границ полосы прокрутки, ее бегунка и стрелок.

scrollbar-3dlight-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-arrow-color - задает цвет стрелок на кнопках полосы прокрутки.

scrollbar-arrow-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-base-color - задает цвет бегунка и кнопок-стрелок полосы прокрутки.

scrollbar-base-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-darkshadow-color - задает цвет “тени”, отбрасываемой бегунком и кнопками прокрутки полосы прокрутки (цвет правых и нижних границей).

scrollbar-darkshadow-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-face-color - задает цвет бегунка и кнопок прокрутки полосы прокрутки.

scrollbar-face-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-highlight-color - задает цвет “освещенной” части бегунка и кнопок прокрутки полосы прокрутки (цвет левых и верхних их граней).

scrollbar-highlight-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-shadow-color - задает цвет “неосвещенной” части бегунка и кнопок прокрутки полосы прокрутки (цвет правых и нижних их граней). Не путать с цветом “тени”, задаваемым атрибутом scrollbar-darkshadow-color.

scrollbar-shadow-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

scrollbar-track-color - задает цвет рабочей части полосы прокрутки, т.е. той ее части, по которой перемещается бегунок.

scrollbar-track-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 5.5

5.2.3. Свойства текста

text-decoration - задает специальное оформление текста: подчеркнутый, зачеркнутый и т.п.

text-decoration: none|underline|overline|line-through|blink;

text-decoration: none; - отменяет любое специальное оформление (значение по умолчанию для большинства тегов);

text-decoration: underline; - подчеркивает текст (значение по умолчанию для тегов <A>, <INS> и <U>);



text-decoration: overline; - черта сверху текста;
 text-decoration: line-through; - зачеркивает текст (значение по умолчанию для тегов , <S> и <STRIKE>);

text-decoration: blink; - мигание текста (отсутствует в IE)

text-decoration: uppercase - все буквы становятся заглавными;

text-decoration: lowercase - все буквы становятся маленькими (прописными);

text-decoration: capitalize - каждое слово в строке начинается с большой буквы.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов страницы и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

text-underline-position - задает местонахождение линии подчеркивания: выше или ниже текста. Имеет смысл, если атрибут text-decoration равен underline или overline.

text-underline-position: below|above;

text-underline-position: below; - помещает линию подчеркивания под текстом (значение по умолчанию);

text-underline-position: above; - над текстом ("надчеркивание").

Поддерживается IE начиная с 5.5

text-align - определяет горизонтальное выравнивание текста.

text-align: left|right|center|justify;

text-align: left; - выравнивание текста по левому краю (значение по умолчанию);

text-align: right; - выравнивание по правому краю;

text-align: center; - выравнивание по центру;

text-align: justify; - выравнивание по обоим краям (по ширине).

Поддерживается IE начиная с 3.02; значение justify поддерживается начиная с 4.0

Поддерживается NN начиная с 4.0

text-align-last - задает горизонтальное выравнивание последней строки абзаца.

text-align-last: auto|inherit|left|right|center|justify;

text-align: auto; - выравнивает последнюю строку абзаца так же, как и остальные строки (основываясь на значении атрибута text-align) (значение по умолчанию);

text-align: inherit; - так же, как выровнен текст родителя;

text-align: left; - выравнивание текста по левому краю;

text-align: right; - выравнивание по правому краю;

text-align: center; - выравнивание по центру;

text-align: justify; - выравнивание по обоим краям (по ширине).

Поддерживается IE начиная с 5.5

text-indent - устанавливает отступ красной строки.

text-indent: {Отступ}|{Отступ}%;

Отступ может быть задан как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя.

Значение по умолчанию 0.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

text-height - интервал между строками текста.

text-height: {Интервал}|{Интервал}%;

Интервал может быть задан как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

text-transform - задает преобразование регистра символов текста.

text-transform: none|capitalize|uppercase|lowercase;

text-transform: none; - отключает любые преобразования регистра символов (значение по умолчанию);

text-transform: capitalize; - преобразует первую букву каждого слова текста в верхний регистр;

text-transform: uppercase; - преобразует все символы текста в верхний регистр;

text-transform: lowercase; - в нижний регистр.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

clear - задает поведение текста при "обтекании" им некоторых элементов страницы, таких как изображения.

clear: none|left|right|all;

Атрибут задается для текста, а не для элемента страницы, который он будет "обтекать".

clear: none; - разрешает тексту "обтекать" элемент страницы (значение по умолчанию);

clear: left; - запрещает тексту "обтекать" элемент страницы с левой стороны;

clear: right; - с правой стороны;

clear: all; - с обеих сторон.



Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

word-spacing - определяет дополнительное расстояние между словами в тексте.

word-spacing: normal|{Величина};

Значение этого атрибута может быть задано либо абсолютной величиной в одной из поддерживаемых CSS единиц измерения, либо предопределенным значением normal, задающим стандартную величину расстояния между символами.

Значение по умолчанию normal.

Поддерживается IE начиная с 4.0

word-wrap - устанавливает, будет ли строка, выходящая за границы элемента страницы и не содержащая пробелов, переноситься по словам.

word-wrap: normal|break-word;

word-wrap: normal; - запрещает переносить строки по словам (значение по умолчанию);

word-wrap: break-word; - разрешает.

Поддерживается IE начиная с 5.5

word-mode - задает направление строк текста: горизонтальное или вертикальное.

word-mode: lr-tb|tb-rl;

word-mode: lr-tb; - задает обычное горизонтальное расположение строк текста; текст пишется слева направо и сверху вниз (значение по умолчанию);

word-mode: tb-rl; - поворачивает текст на 90° по часовой стрелке; при этом он будет писаться сверху вниз и справа налево.

Поддерживается IE начиная с 5.5

letter-spacing - определяет расстояние между символами в тексте.

letter-spacing: normal|{Величина};

Значение этого атрибута может быть задано либо абсолютной величиной в одной из поддерживаемых CSS единиц измерения, либо предопределенным значением normal, задающим стандартную величину расстояния между символами.

Значение по умолчанию normal.

Поддерживается IE начиная с 4.0

line-height - задает вертикальное расстояние между строками текста.

line-height: normal|{Y}|{Y}%;

Высота может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя.

Предопределенное значение normal задает стандартное расстояние.

Значение по умолчанию normal.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

direction - задает порядок чтения текста: слева направо или справа налево.

direction: ltr|rtl|inherit;

direction: ltr; - задает порядок чтения слева направо (значение по умолчанию);

direction: rtl; - справа налево;

direction: inherit; - заставляет наследовать порядок чтения у родителя.

Для документов, составленных на европейских языках, порядок чтения всегда слева направо (ltr).

Поддерживается IE начиная с 5.0

unicode-bidi - задает поведение встроенных элементов при изменении направления письма с помощью атрибута direction.

unicode-bidi: normal|embed|bidi-override;

unicode-bidi: normal; - меняет направление письма и у родителя (используется по умолчанию);

unicode-bidi: embed; - меняет направление письма только у встроенного элемента;

unicode-bidi: bidi-override; - аналогично embed за тем исключением, что направление письма меняется согласно значению атрибута direction, независимо от локальных установок Web-обозревателя.

Поддерживается IE начиная с 5.0

accelerator - позволяет указать, содержит ли текст элемента страницы клавишу-ускоритель.

accelerator: true|false;

Клавиша-ускоритель - это особая клавиша на клавиатуре, при нажатии которой вместе с клавишей <Alt> происходит переход к данному элементу страницы.

accelerator: true; - указывает, что текст содержит клавишу-ускоритель;

accelerator: false; - не содержит.

Значения по умолчанию не имеет.

Пример использования:

<LABEL for="txtName"><U style="accelerator: true">И</U>мя</LABEL>



`<INPUT type="text" id="txtName" accesskey="B" value="Имя пользователя">`

В этом случае символ "И" в слове "Имя" будет подчеркнут. Если в региональных настройках операционной системы Windows 2000 была выбрана опция Скрыть индикаторы клавиш-ускорителей до нажатия Alt, этот символ не будет подчеркнут, пока пользователь не нажмет клавишу <Alt> на клавиатуре.

Поддерживается IE начиная с 5.0

5.2.4. Свойства текста, содержащего иероглифы

`text-justify` - задает тип текста по ширине. Значение атрибута `text-align` при этом должно быть равно `justify`.

`text-justify`: `auto|newspaper|distribute|distribute-all-lines|distribute-center-last|inter-word|inter-ideograph|inter-cluster|kashida`;

`text-justify`: `auto`; - отдает управление выравниванием по ширине на усмотрение Web-обозревателя (используется по умолчанию);

`text-justify`: `newspaper`; - выравнивает строки, изменяя расстояние между словами и между символами;

`text-justify`: `distribute`; - аналогично `newspaper` и предназначено для азиатских языков (тайский и пр.);

`text-justify`: `distribute-all-lines`; - аналогично `distribute` за тем исключением, что последняя строка абзаца подвергается полному выравниванию. Предназначено для иероглифических языков;

`text-justify`: `distribute-center-last`; - не реализовано;

`text-justify`: `inter-word`; - выравнивает строки, изменяя только расстояние между словами;

`text-justify`: `inter-ideograph`; - выравнивает строки иероглифического текста, изменяя расстояния между словами и между иероглифами;

`text-justify`: `inter-cluster`; - выравнивает строки текста на азиатских языках, не содержащих пробелов между словами;

`text-justify`: `kashida`; - выравнивает строки текста на арабском языке, изменяя ширину самих символов.

Поддерживается IE начиная с 5.0

`text-autospace` - позволяет установить, будет ли добавлять дополнительное пространство между фрагментами текста, написанными на разных языках.

`text-autospace`: `none|ideograph-alpha|ideograph-numeric|ideograph-parenthesis|ideograph-space`;

`text-autospace`: `none`; - запрещает добавлять дополнительное пространство между фрагментами текста (используется по умолчанию);

`text-autospace`: `ideograph-alpha`; - добавляет дополнительное пространство между иероглифическими и неиероглифическими (латинскими, кириллическими, греческими и т.д.) фрагментами текста;

`text-autospace`: `ideograph-numeric`; - добавляет дополнительное пространство между иероглифическим текстом и цифрами;

`text-autospace`: `ideograph-parenthesis`; - добавляет дополнительное пространство между иероглифическим текстом и круглыми скобками;

`text-autospace`: `ideograph-space`; - увеличивает ширину пробелов, граничащих с иероглифическим текстом.

Поддерживается IE начиная с 5.0

`text-kashida-space` - задает процент, на который будут расширяться символы арабского языка при выравнивании текста по ширине. Можно использовать только, если атрибут `text-justify` равен `auto`, `distribute`, `kashida` или `newspaper`.

`text-kashida-space`: `{Расширение}%|inherit`;

Величина отступа может быть задана как процент свободного пространства между символами, на которое они могут расширяться. Значение 0% (используется по умолчанию) означает, что расширение символов недопустимо, а вместо них будет расширяться свободное пространство; значение 100% - что допустимо расширение только символов, но не свободного пространства.

Поддерживается IE начиная с 5.5

`line-break` - задает правила разрыва строк для текста на японском языке.

`line-break`: `normal|strict`;

`line-break`: `normal`; - задает обычные правила разрыва японского текста (значение по умолчанию);

`line-break`: `strict`; - задает строгие правила.

Поддерживается IE начиная с 5.0

`word-break` - включает или отключает поддержку переноса строк по словам (а не только по пробелам) для текстов, содержащих фрагменты на разных языках.



word-break: normal|break-all|keep-all;
 word-break: normal; - разрешает строкам "разрываться" по слову (используется по умолчанию);
 word-break: break-all; - предназначено для текстов на азиатских языках с небольшими иноязычными фрагментами;
 word-break: keep-all; - предназначено для текстов, включающих фрагменты на иероглифических языках.

Поддерживается IE начиная с 5.0

ime-mode - задает состояние IME (Input Method Editor - редактор способа ввода), с помощью которого вводятся иероглифические тексты на китайском, корейском и японском языках. Этот атрибут применяется только для полей ввода.

ime-mode: auto|active|inactive|disabled;

ime-mode: auto; - передает управление IME Web-обозревателю (значение по умолчанию);

ime-mode: active; - активизирует IME. Пользователь может его деактивизировать;

ime-mode: inactive; - деактивизирует IME. Пользователь может его активизировать;

ime-mode: disabled; - отключает IME.

Поддерживается IE начиная с 5.0

layout-flow - задает направление написания текста: по горизонтали или по вертикали.

layout-flow: horizontal|vertical-ideographic;

layout-flow: horizontal; - задает горизонтальное направление написания текста (значение по умолчанию);

layout-flow: vertical-ideographic; - вертикальное направление написания текста.

Поддерживается IE начиная с 5.5. В настоящее время признан устаревшим; вместо него рекомендуется использовать атрибут writing-mode.

layout-grid - задает параметры разметки элемента страницы, используемой для вывода иероглифических текстов на китайском, корейском и японском языках. Заменяет атрибуты layout-grid-char, layout-grid-line, layout-grid-mode и layout-grid-type.

layout-grid: [{layout-grid-char}] [{layout-grid-line}] [{layout-grid-mode}] [{layout-grid-type}]

Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

Значение по умолчанию - both loose none none.

Поддерживается IE начиная с 5.0

layout-grid-char - задает шаг горизонтальной разметки элемента страницы, используемой для вывода иероглифических текстов на китайском, корейском и японском языках.

layout-grid-char: none|auto|{Y}{Y}%;

Шаг разметки может быть задан как абсолютной величиной, так и процентом от шага разметки родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать шаг разметки по максимальному символу текста. Другое предопределенное значение none вообще отключает разметку.

Значение по умолчанию - none.

Поддерживается IE начиная с 5.0

layout-grid-line - задает шаг вертикальной разметки элемента страницы, используемой для вывода иероглифических текстов на китайском, корейском и японском языках.

layout-grid-line: none|auto|{Y}{Y}%;

Шаг разметки может быть задан как абсолютной величиной, так и процентом от шага разметки родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать шаг разметки по максимальному символу текста. Другое предопределенное значение none вообще отключает разметку.

Значение по умолчанию - none.

Поддерживается IE начиная с 5.0

layout-grid-mode - задает тип разметки элемента страницы, используемой для вывода иероглифических текстов на китайском, корейском и японском языках.

layout-grid-mode: both|none|char|line;

layout-grid-mode: both; - задает использование и горизонтальной, и вертикальной разметок (используется по умолчанию);

layout-grid-mode: none; - отключает разметку;

layout-grid-mode: char; - задает использование горизонтальной разметки;

layout-grid-mode: line; - задает использование вертикальной разметки.

Поддерживается IE начиная с 5.0

layout-grid-type - задает режим форматирования иероглифических текстов на китайском, корейском и японском языках с использованием разметки элемента страницы.



layout-grid-type: loose|strict|fixed;
 layout-grid-type: loose; - задает “гибкое” форматирование, используемое для корейских и японских текстов (используется по умолчанию);
 layout-grid-type: strict; - задает более строгое форматирование, используемое для китайских, корейских и японских текстов;
 layout-grid-type: fixed; - задает самое строгое форматирование, когда символы жестко привязываются к разметке.
 Поддерживается IE начиная с 5.0

5.2.5. Расположение элементов

margin - задает ширины полей между элементами страницы и его соседями. Заменяет атрибуты margin-top, margin-right, margin-bottom и margin-left.

margin: {margin-top} [{margin-right}] [{margin-bottom}] [{margin-left}];

Может быть задано от одного до четырех значений. Если задано одно значение, оно применяется ко всем четырем полям. Если задано два значения, первое относится к верхнему и нижнему полю, а второе - к левому и правому. Если задано три значения, то первое применяется к верхнему полю, второе - к левому и правому, третье - к нижнему.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

margin-top - задает верхнее поле между элементом страницы и его соседями сверху.

margin-top: auto|{Y}|{Y}%;

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать поле самостоятельно. При этом если задан атрибут margin-bottom, значение верхнего поля устанавливается равным значению нижнего поля. Значение по умолчанию auto.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

margin-right - задает правое поле между элементом страницы и его соседями справа.

margin-right: auto|{X}|{X}%;

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать поле самостоятельно. При этом если задан атрибут margin-left, значение правого поля устанавливается равным значению левого поля. Значение по умолчанию auto.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

margin-bottom - задает нижнее поле между элементом страницы и его соседями снизу.

margin-bottom: auto|{Y}|{Y}%;

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать поле самостоятельно. При этом если задан атрибут margin-top, значение нижнего поля устанавливается равным значению верхнего поля. Значение по умолчанию auto.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

margin-left - задает левое поле между элементом страницы и его соседями слева.

margin-left: auto|{X}|{X}%;

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать поле самостоятельно. При этом если задан атрибут margin-right, значение левого поля устанавливается равным значению правого поля. Значение по умолчанию auto.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.

Поддерживается NN начиная с 4.0

padding - задает отступ между элементом страницы и различными границами. Заменяет атрибуты padding-top.

margin-left: auto|{X}|{X}%;

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Предопределенное значение auto заставляет Web-обозреватель устанавливать поле самостоятельно. При этом если задан атрибут margin-right, значение левого поля устанавливается равным значению правого поля. Значение по умолчанию auto.

Поддерживается IE начиная с 3.02 для текстовых элементов и начиная с 4.0 для нетекстовых.



Поддерживается NN начиная с 4.0

`padding-top` - задает расстояние между элементом страницы и верхней границей.

`padding-top: {Y}{Y}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя. Значение по умолчанию 0, для тега `<TD>` 1.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`padding-right` - задает расстояние между элементом страницы и правой границей.

`padding-right: {X}{X}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Значение по умолчанию 0, для тега `<TD>` 1.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`padding-bottom` - задает отступ между элементом страницы и нижней границей.

`padding-bottom: {Y}{Y}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя. Значение по умолчанию 0, для тега `<TD>` 1.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`padding-left` - задает расстояние между элементом страницы и левой границей.

`padding-left: {X}{X}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Значение по умолчанию 0, для тега `<TD>` 1.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`width` - задает ширину свободно позиционирования элемента.

`width: auto|{X}|{X}%;`

Ширина может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя.

Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель устанавливать ширину элемента самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`height` - задает высоту свободно позиционированного элемента.

`height: auto|{X}|{X}%;`

Высота может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя.

Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель устанавливать высоту элемента самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`top` - задает вертикальную позицию верхней границы свободно позиционированного элемента относительно родителя.

`top: auto|{Y}|{Y}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя.

Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель позиционировать элемент самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`bottom` - задает вертикальную позицию нижней границы свободно позиционированного элемента относительно родителя.

`bottom: auto|{Y}|{Y}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от высоты родителя.

Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель позиционировать элемент самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`left` - задает горизонтальную позицию левой границы свободно позиционированного элемента относительно родителя.

`left: auto|{X}|{X}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя.

Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель позиционировать элемент самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0



`right` - задает горизонтальную позицию правой границы свободно позиционированного элемента относительно родителя.

`right: auto|{X}|{X}%;`

Координата может быть задана как абсолютной величиной, так и процентом от ширины родителя. Предопределенное значение `auto` заставляет Web-обозреватель позиционировать элемент самостоятельно.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`float` - определяет обтекание элемента другими слева или справа вместо помещения под ним.

`float: none|left|right;`

`float: none;` - заставляет элемент страницы появляться там, где он задан (используется по умолчанию);

`float: left;` - принудительно выравнивает элемент страницы по левому краю;

`float: right;` - по правому краю.

Поддерживается IE начиная с 4.0 для кнопок и внедренных объектов и начиная с 5.0 - для остальных элементов страницы.

Поддерживается NN начиная с 4.0

`vertical-align` - задает вертикальное выравнивание элемента страницы внутри родителя.

`vertical-align: auto|baseline|sub|super|top|text-top|middle|bottom|text-bottom;`

`vertical-align: auto;` - выравнивает элемент страницы согласно значению атрибута `layout-flow`;

`vertical-align: baseline;` - задает выравнивание базовой линии элемента страницы по базовой линии родителя (используется по умолчанию);

`vertical-align: sub;` - превращает текст в нижний индекс;

`vertical-align: super;` - превращает текст в верхний индекс;

`vertical-align: top;` - выравнивает верх элемента страницы по самому верху родителя;

`vertical-align: text-top;` - выравнивает верх текста элемента страницы по верху текста родителя;

`vertical-align: middle;` - выравнивает центр элемента страницы по центру родителя;

`vertical-align: bottom;` - выравнивает низ элемента страницы по низу родителя;

`vertical-align: text-bottom;` - выравнивает низ текста элемента страницы по низу текста родителя.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`overflow` - задает поведение элемента страницы, если содержимое в нем не помещается.

`overflow: visible|scroll|hidden|auto;`

`overflow: visible;` - заставляет элемент страницы расширяться так, чтобы все его содержимое было видно (значение по умолчанию);

`overflow: scroll;` - заставляет Web-обозреватель отобразить в элементе страницы полосы прокрутки, пользуясь которыми можно прокручивать его содержимое;

`overflow: hidden;` - скрывает все то, что выходит за пределы элемента страницы;

`overflow: auto;` - аналогично `scroll` за тем исключением, что полосы прокрутки отображаются только тогда, когда они реально необходимы (значение по умолчанию для `<TEXTAREA>`).

Поддерживается IE начиная с 4.0

`overflow-x` - задает поведение элемента страницы, если его ширина меньше ширины содержимого.

`overflow-x: visible|scroll|hidden|auto;`

`overflow-x: visible;` - заставляет элемент страницы расширяться по горизонтали так, чтобы все его содержимое было видно (значение по умолчанию);

`overflow-x: scroll;` - заставляет Web-обозреватель отобразить в элементе страницы полосы прокрутки, пользуясь которыми можно прокручивать его содержимое;

`overflow-x: hidden;` - скрывает все то, что выходит за пределы элемента страницы;

`overflow-x: auto;` - аналогично `scroll` за тем исключением, что полосы прокрутки отображаются только тогда, когда они реально необходимы (значение по умолчанию для `<TEXTAREA>`).

Поддерживается IE начиная с 4.0

`overflow-y` - задает поведение элемента страницы, если его высота меньше высоты его содержимого.

`overflow-y: visible|scroll|hidden|auto;`

`overflow-y: visible;` - заставляет элемент страницы расширяться по вертикали так, чтобы все его содержимое было видно (значение по умолчанию);

`overflow-y: scroll;` - заставляет Web-обозреватель отобразить в элементе страницы полосы прокрутки, пользуясь которыми можно прокручивать его содержимое;

`overflow-y: hidden;` - скрывает все то, что выходит за пределы элемента страницы;

`overflow-y: auto;` - аналогично `scroll` за тем исключением, что полосы прокрутки отображаются только тогда, когда они реально необходимы (значение по умолчанию для `<TEXTAREA>`).



Поддерживается IE начиная с 4.0

zoom - задает масштаб отображения элемента страницы.

zoom: normal|{Масштаб}|{Масштаб}%;

Масштаб может быть задан как числом с плавающей точкой, обозначающим степень увеличения или уменьшения, так и процентной величиной. Предопределенное значение normal задает масштаб 1.0 или 100%.

Значение по умолчанию normal.

Поддерживается IE начиная с 5.5

table-layout - позволяет “зафиксировать” значения ширины ячеек таблицы.

5.2.6. Границы элементов

border - задает все свойства границ элемента страницы в один прием. Заменяет атрибуты border-color, border-style и border-width. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

border: [{border-color}] [{border-style}] [{border-width}];

Значение по умолчанию medium none.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-color - (IE) задает цвет всех границ элемента страницы. Заменяет атрибуты border-top-color, border-right-color, border-bottom-color и border-left-color.

border-color: {border-top-color} [{border-right-color}] [{border-bottom-color}] [{border-left-color}];

Может быть задано от одного до четырех значений. Если задано одно значение, оно применяется ко всем четырем границам. Если задано два значения, первое относится к верхней и нижней границам, а второе - к левой и правой. Если задано три значения, то первое применяется к верхней границе, второе - к левой и правой, третье - к нижней.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-color - (NN) задает цвет границ элемента страницы.

border-color: none|{Цвет};

Может быть задано либо цветное значение, либо none, обозначающее отсутствие границ.

Поддерживается NN начиная с 4.0

border-top-color - задает цвет верхней границы элемента страницы.

border-top-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-bottom-color - задает цвет нижней границы элемента страницы.

border-bottom-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-left-color - задает цвет левой границы элемента страницы.

border-left-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-right-color - задает цвет правой границы элемента страницы.

border-right-color: {Цвет};

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-style - задает тип сразу всех границ элемента страницы в один прием. Заменяет атрибуты border-top-style, border-right-style, border-bottom-style и border-left-style.

border-style: none|dotted|dashed|solid|double|groove|ridge|inset|outset;

border-style: none; - запрещает рисование границы (значение по умолчанию);

border-style: dotted; - рисует точечную линию (не поддерживается в NN);

border-style: dashed; - рисует штриховую линию (не поддерживается в NN);

border-style: solid; - рисует сплошную линию;

border-style: double; - рисует двойную сплошную линию;

border-style: groove; - рисует трехмерную вдавленную границу;

border-style: ridge; - рисует трехмерную выпуклую границу;

border-style: inset; - рисует трехмерную “ступеньку вверх”;

border-style: outset; - рисует трехмерную “ступеньку вниз”.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

border-top-style - задает тип верхней границы элемента страницы.

border-top-style: none|dotted|dashed|solid|double|groove|ridge|inset|outset;

border-top-style: none; - запрещает рисование границы (значение по умолчанию);

border-top-style: dotted; - рисует точечную линию (не поддерживается в NN);

border-top-style: dashed; - рисует штриховую линию (не поддерживается в NN);

border-top-style: solid; - рисует сплошную линию;



border-top-style: double; - рисует двойную сплошную линию;
 border-top-style: groove; - рисует трехмерную вдавленную границу;
 border-top-style: ridge; - рисует трехмерную выпуклую границу;
 border-top-style: inset; - рисует трехмерную “ступеньку вверх”;
 border-top-style: outset; - рисует трехмерную “ступеньку вниз”.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-bottom-style - задает тип нижней границы элемента страницы.
 border-bottom-style: none|dotted|dashed|solid|double|groove|ridge|inset|outset;
 border-bottom-style: none; - запрещает рисование границы (значение по умолчанию);
 border-bottom-style: dotted; - рисует точечную линию (не поддерживается в NN);
 border-bottom-style: dashed; - рисует штриховую линию (не поддерживается в NN);
 border-bottom-style: solid; - рисует сплошную линию;
 border-bottom-style: double; - рисует двойную сплошную линию;
 border-bottom-style: groove; - рисует трехмерную вдавленную границу;
 border-bottom-style: ridge; - рисует трехмерную выпуклую границу;
 border-bottom-style: inset; - рисует трехмерную “ступеньку вверх”;
 border-bottom-style: outset; - рисует трехмерную “ступеньку вниз”.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-left-style - задает тип левой границы элемента страницы.
 border-left-style: none|dotted|dashed|solid|double|groove|ridge|inset|outset;
 border-left-style: none; - запрещает рисование границы (значение по умолчанию);
 border-left-style: dotted; - рисует точечную линию (не поддерживается в NN);
 border-left-style: dashed; - рисует штриховую линию (не поддерживается в NN);
 border-left-style: solid; - рисует сплошную линию;
 border-left-style: double; - рисует двойную сплошную линию;
 border-left-style: groove; - рисует трехмерную вдавленную границу;
 border-left-style: ridge; - рисует трехмерную выпуклую границу;
 border-left-style: inset; - рисует трехмерную “ступеньку вверх”;
 border-left-style: outset; - рисует трехмерную “ступеньку вниз”.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-right-style - задает тип правой границы элемента страницы.
 border-right-style: none|dotted|dashed|solid|double|groove|ridge|inset|outset;
 border-right-style: none; - запрещает рисование границы (значение по умолчанию);
 border-right-style: dotted; - рисует точечную линию (не поддерживается в NN);
 border-right-style: dashed; - рисует штриховую линию (не поддерживается в NN);
 border-right-style: solid; - рисует сплошную линию;
 border-right-style: double; - рисует двойную сплошную линию;
 border-right-style: groove; - рисует трехмерную вдавленную границу;
 border-right-style: ridge; - рисует трехмерную выпуклую границу;
 border-right-style: inset; - рисует трехмерную “ступеньку вверх”;
 border-right-style: outset; - рисует трехмерную “ступеньку вниз”.

Поддерживается IE начиная с 4.0

border-width - задает толщину всех границ элемента страницы. Заменяет атрибуты border-top-width, border-right-width, border-bottom-width и border-left-width.

border-width: {border-top-width} [{border-right-width}] [{border-bottom-width}] [{border-left-width}];

Может быть задано от одного до четырех значений. Если задано одно значение, оно применяется ко всем четырем границам. Если задано два значения, первое относится к верхней и нижней границам, а второе - к левой и правой. Если задано три значения, то первое применяется к верхней границе, второе - к левой и правой, третье - к нижней.

Толщина может быть задана числовым значением. Также доступны три предопределенных значения: thin, medium, thick, рисующие тонкую, среднюю и толстую линию соответственно.

Значение по умолчанию medium.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

border-top-width - задает толщину верхней границы элемента страницы.

border-top-width: medium|thin|thick|{Толщина};

Толщина может быть задана числовым значением. Также доступны три предопределенных значения: thin, medium, thick, рисующие тонкую, среднюю и толстую линию соответственно.

Значение по умолчанию medium.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0



`border-bottom-width` - задает толщину нижней границы элемента страницы.

`border-bottom-width: medium|thin|thick|{Толщина};`

Толщина может быть задана числовым значением. Также доступны три предопределенных значения: `thin`, `medium`, `thick`, рисующие тонкую, среднюю и толстую линию соответственно.

Значение по умолчанию `medium`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`border-left-width` - задает толщину левой границы элемента страницы.

`border-left-width: medium|thin|thick|{Толщина};`

Толщина может быть задана числовым значением. Также доступны три предопределенных значения: `thin`, `medium`, `thick`, рисующие тонкую, среднюю и толстую линию соответственно.

Значение по умолчанию `medium`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`border-right-width` - задает толщину правой границы элемента страницы.

`border-right-width: medium|thin|thick|{Толщина};`

Толщина может быть задана числовым значением. Также доступны три предопределенных значения: `thin`, `medium`, `thick`, рисующие тонкую, среднюю и толстую линию соответственно.

Значение по умолчанию `medium`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`border-top` - задает все свойства верхней границы элемента страницы за один прием. Заменяет атрибуты `border-top-color`, `border-top-style` и `border-top-width`. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

`border-top: [{border-top-color}] [{border-top-style}] [{border-top-width}];`

Значение по умолчанию `medium none`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`border-bottom` - задает все свойства нижней границы элемента страницы за один прием. Заменяет атрибуты `border-bottom-color`, `border-bottom-style` и `border-bottom-width`. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

`border-bottom: [{border-bottom-color}] [{border-bottom-style}] [{border-bottom-width}];`

Значение по умолчанию `medium none`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`border-left` - задает все свойства левой границы элемента страницы за один прием. Заменяет атрибуты `border-left-color`, `border-left-style` и `border-left-width`. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

`border-left: [{border-left-color}] [{border-left-style}] [{border-left-width}];`

Значение по умолчанию `medium none`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`border-right` - задает все свойства правой границы элемента страницы за один прием. Заменяет атрибуты `border-right-color`, `border-right-style` и `border-right-width`. Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

`border-right: [{border-right-color}] [{border-right-style}] [{border-right-width}];`

Значение по умолчанию `medium none`.

Поддерживается IE начиная с 4.0

`border-collapse` - задает, будут ли границы ячеек и общая граница таблицы сливаться в одну или нет. Применяется только для тега `<TABLE>`.

`border-collapse: separate|collapse;`

`border-collapse: separate;` - разделяет границу таблицы и границы ее ячеек (значение по умолчанию);

`border-collapse: collapse;` - объединяет их.

Поддерживается IE начиная с 5.0

5.2.7. Классификации

`display` - определяет, как будет отображаться элемент.

`display: inline|block|none|inline-block|list-item|table-header-group|table-footer-group;`

`display: inline;` - (значение по умолчанию) заставляет элемент страницы вести себя как встроенный.

При этом он располагается внутри текста, его позиция и размеры рассчитываются согласно позиции и размерам текста. Пример встроенного элемента - `<I>`;

`display: block;` - делает элемент страницы блочным. При этом его можно свободно позиционировать.

Пример блочного элемента - `<DIV>`;

`display: none;` - делает элемент страницы невидимым. При этом страница отображается так, будто этого элемента вообще не существует;



`display: inline-block`; - аналогично `inline`, но содержимое страницы ведет себя как блочный элемент (не поддерживается NN);

`display: list-item`; - аналогично `block`, но при этом элемент страницы считается позицией списка (ставится маркер);

`display: table-header-group`; - заставляет элемент страницы отображаться после верхнего заголовка таблицы и перед всеми строками данных (аналогично тегу `<THEAD>`) (не поддерживается NN);

`display: table-footer-group`; - заставляет элемент страницы отображаться перед основанием таблицы и после всех строк данных (аналогично тегу `<TFOOT>`) (не поддерживается NN);

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`position` - устанавливает, каким образом вычисляется положение элемента в плоскости экрана.

`position: static|absolute|relative`;

`position: static`; - (значение по умолчанию) задает статическое позиционирование, при котором элемент страницы отображается внутри общего "потока" текста, т.е. не свободно. Значения атрибутов `bottom`, `left`, `right` и `top` при этом не принимаются Web-обозревателем во внимание;

`position: absolute`; - задает абсолютное свободное позиционирование. Значения атрибутов `bottom`, `left`, `right` и `top` при этом задают абсолютные координаты элемента страницы относительно родителя;

`position: relative`; - задает относительное свободное позиционирование. Значения атрибутов `bottom`, `left`, `right` и `top` при этом задают смещение координат элемента страницы от точки, в которой он был отображен, будь атрибут `position` установлен в `static`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`z-index` - задает порядок перекрытия свободно позиционированными объектами друг друга.

`z-index: auto|{Порядок перекрытия}`;

Порядок перекрытия задается положительными или отрицательным целым числом. При этом элементы с большим значением этого атрибута будут перекрывать элементы с меньшим значением.

Предопределенное значение `auto` задает порядок перекрытия по умолчанию, когда элементы, определенные в HTML-коде раньше, перекрываются заданными позже.

Значение по умолчанию `auto`.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`visibility` - позволяет элементу быть видимым или невидимым на странице.

`visibility: inherit|visible|hidden`;

`visibility: inherit` - (значение по умолчанию) элемент виден, если его родительский элемент является видимым (наследует видимость);

`visibility: visible` - делает элемент страницы видимым;

`visibility: hidden` - невидимым.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`clip` - задает прямоугольный фрагмент элемента страницы, который будет видим.

`clip: auto|rect({Верхняя граница} {Правая граница} {Нижняя граница} {Левая граница})`;

Предопределенное значение `auto` задает видимость всего элемента страницы. Оно же является значением по умолчанию. Для того чтобы ограничить видимую часть элемента страницы прямоугольным фрагментом, задаются четыре координаты границ этого прямоугольника, разделенные пробелами.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

`white-space` - задает, будут ли строки текста, содержащегося в элементе страницы, автоматически переноситься, если они не помещаются в нем по ширине.

`white-space: normal|nowrap|pre`;

`white-space: normal`; - (значение по умолчанию) включает автоматический перенос длинных строк;

`white-space: nowrap`; - отключает автоматический перенос строк. Чтобы "разорвать" строку вручную, вставьте в нужном месте тег `<BR>` (NN не поддерживается);

`white-space: pre`; - не поддерживается;

Поддерживается IE начиная с 5.5 и NN начиная с 4.0

`cursor` - определяет форму курсора мыши, которую он принимает при наведении на элемент страницы.

`cursor: auto|crosshair|default|hand|move|*-resize|text|wait|help`;

`cursor: auto` - (значение по умолчанию) заставляет Web-обозреватель самому определять нужную форму курсора мыши;

`cursor: crosshair` - крестообразный курсор;

`cursor: default` - курсор по умолчанию, обычно стрелка;

`cursor: hand` - "указывающий перст";

`cursor: move` - стрелка, указывающая "на все четыре стороны";



cursor: e-resize
 cursor: ne-resize
 cursor: nw-resize
 cursor: n-resize
 cursor: se-resize
 cursor: sw-resize
 cursor: s-resize
 cursor: w-resize
 cursor: text - текстовый курсор;
 cursor: wait - “песочные часы”, курсор ожидания;
 cursor: help - стрелка с вопросительным знаком.

Поддерживается IE начиная с 4.0

list-style - задает параметры маркера или номера позиции списка.

Заменяет атрибуты list-style-image, list-style-position и list-style-type.

Значения этих атрибутов могут располагаться в любом порядке.

list-style: [{list-style-image}] [{list-style-position}] [{list-style-type}];

Значение по умолчанию disk outside none.

Поддерживается IE начиная с 4.0

list-style-image - задает графическое изображение, отображаемое в качестве маркера позиции списка. Имеет приоритет над атрибутом list-style-type.

list-style-image: none|url({Интернет-адрес файла изображения});

Если задано предопределенное значение none, то стиль маркера берется из установок атрибута list-style-type, если он задан, или отображается маркер по умолчанию. Если задан интернет-адрес файла изображения, то оно отображается в качестве маркера, перекрывая установки атрибута list-style-type. Значение по умолчанию none.

Поддерживается IE начиная с 4.0

list-style-position - задает местонахождение маркера позиции списка: в тексте позиции или вне его.

list-style-position: outside|inside;

Доступны два значения. Значение outside (по умолчанию) задает отображение маркера позиции списка вне текста позиции. Значение же inside заставляет Web-обозреватель отобразить маркер позиции в ее тексте в качестве первого символа.

Поддерживается IE начиная с 4.0

list-style-type - задает тип маркера или номер позиции списка.

list-style-type: disc|circle|square|decimal|lower|roman|upper-roman|lower-alpha|upper-alpha|none;

list-style-type: disc; - (значение по умолчанию) отображает сплошной кружок;

list-style-type: circle; - окружность;

list-style-type: square; - сплошной квадрат;

list-style-type: decimal; - нумерует позиции арабскими цифрами;

list-style-type: lower-roman; - малыми римскими;

list-style-type: upper-roman; - большими римскими;

list-style-type: lower-alpha; - помечает позиции малыми латинскими буквами;

list-style-type: upper-alpha; - большими латинскими;

list-style-type: none; - вообще убирает маркер или нумерацию.

Поддерживается IE и NN начиная с 4.0

5.2.8. Принтер

page-break-after - устанавливает, будет ли после текущего элемента при печати Web-страницы производиться прогон листа.

page-break-after: auto|always|empty string;

page-break-after: auto; - передает управление размещением информации на листе операционной системе (значение по умолчанию);

page-break-after: always; - заставляет принтер прогнать лист после печати текущего элемента страницы;

page-break-after: empty string; - запрещает принтеру делать это в любом случае.

Поддерживается IE начиная с 4.0

page-break-before - устанавливает, будет ли перед текущим элементом при печати Web-страницы производиться прогон листа.

page-break-before: auto|always|empty string;

page-break-before: auto; - передает управление размещением информации на листе операционной



системе (значение по умолчанию);

page-break-before: always; - заставляет принтер прогнать лист перед печатью текущего элемента страницы;

page-break-before: empty string; - запрещает принтеру делать это в любом случае.

Поддерживается IE начиная с 4.0

5.2.9. Псевдостили гиперссылок

Псевдостили применяются к гиперссылкам <A>.

active - применяется к активным гиперссылкам, т.е. гиперссылкам, на которых находится фокус ввода пользователя.

{Задание стиля гиперссылки}:active {Определение стиля};

Аналогичен атрибуту alink тега <BODY>.

Пример:

A:active {color: lime;}

Активная гиперссылка будет ярко-зеленой.

По умолчанию в IE активные гиперссылки выделяются красным цветом.

Поддерживается IE начиная с 4.0

hover - применяется к гиперссылкам, когда пользователь помещает над ними курсор мыши.

{Задание стиля гиперссылки}:hover {Определение стиля};

Пример:

A:hover {color: lime; text-decoration: none;}

Гиперссылка, при наведении на нее мыши, будет ярко-зеленой и неподчеркнутой.

По умолчанию в IE гиперссылки подчеркиваются, когда пользователь помещает над ними курсор мыши.

Поддерживается IE начиная с 4.0

link - применяется к не посещенным еще пользователем гиперссылкам.

{Задание стиля гиперссылки}:link {Определение стиля};

Аналогичен атрибуту link тега <BODY>.

Пример:

A:link {color: black;}

По умолчанию в IE непосещенные гиперссылки отображаются синим цветом.

Поддерживается IE начиная с 3.02

visited - применяется к уже посещенным пользователем гиперссылкам.

{Задание стиля гиперссылки}:visited {Определение стиля};

Аналогичен атрибуту vlink тега <BODY>.

Пример:

A:link {color: indigo;}

По умолчанию в IE посещенные гиперссылки отображаются бордовым цветом.

Поддерживается IE начиная с 3.02

5.2.10. Псевдостили текста

Псевдостили применяются некоторым элементам текстовых абзацев, например, к первой строке абзаца или первой букве первой строки.

first-letter - применяется к первой букве первой строки абзаца. Может использоваться для создания буквиц.

{Задание стиля абзаца}:first-letter {Определение стиля};

Пример:

st:first-letter {font-size: 16pt;}

По умолчанию в IE первые буквы первых строк абзацев никак не выделяются.

Поддерживается IE начиная с 5.0

first-line - применяется к первой строке абзаца.

{Задание стиля абзаца}:first-line {Определение стиля};

Пример:

st:first-line {text-decoration: underline;}

По умолчанию в IE первые строки абзацев никак не выделяются.

Поддерживается IE начиная с 5.0

5.2.11. Правила

Правила используются в таблицах стилей для особых нужд.



charset - Задаёт текстовую кодировку для внешней таблицы стилей.

@charset {Кодировка};

Пример:

@charset "windows-1251";

Может использоваться только во внешних таблицах стилей; должна быть первой строкой в файле.

Поддерживается IE начиная с 4.0

font-face - задаёт файл загружаемого шрифта для использования на Web-странице.

@font-face {Определение загружаемого шрифта};

Определение загружаемого шрифта имеет следующий формат:

font-family: {Имя шрифта}

src: url({Интернет-адрес файла шрифта}) }

Пример:

@font-face {

font-family: comic;

src: url(http://www.youodmain.ru/comic_font_file.eot); }

Поддерживается IE начиная с 4.0

import - импортирует внешнюю таблицу стилей.

@import url("{Интернет-адрес файла таблицы стилей}");

Пример:

@import url("http://www.youdomain.ru/style_file.css");

Поддерживается IE начиная с 4.0

page - используется при задании размеров, ориентаций и полей печатной страницы в таблице стилей.

@page {Селектор страницы} {Правила}

Селектор страницы может принимать одно из трех значений:

first: - первая печатная страница;

left: - четная страница;

right: - нечетная страница.

Пример:

@page :first {margin-top: 2cm; margin-bottom: 2cm;}

Здесь мы задали для первой печатной страницы поля по два сантиметра сверху и снизу.

Поддерживается IE начиная с 5.5

important - используется для задания неперекрываемых установок стиля.

{Установки слиля}!important

Пример:

<STYLE>

P { color: red !important}

</STYLE>

<P style="color: green">Этот текст останется красным.</P>

Здесь установки, сделанные для текстового абзаца <P>, не будут перекрыты в дальнейшем.

Поддерживается IE начиная с 4.0

5.2.12. Единицы измерения CSS

В этой таблице перечислены все единицы измерения, поддерживаемые CSS.

Единица измерения	Обозначение
Высота буквы М текущего шрифта	em
Высота буквы x текущего шрифта	ex
Пиксели	px
Пункты	pt
Пики	pc
Дюймы	in
Миллиметры	mm
Сантиметры	cm



5.2.13. Фильмы

Пару вводных слов

Надо отметить, что фильтры отображаются только в браузерах Internet Explorer не ниже 4-ой версии.

Синтаксис:

“filter:имя_фильтра(параметр1=значение, параметр2=значение,...)”

Некоторые фильтры могут быть без параметров.

Фильтры делятся на статические и динамические. Статические фильтры меняют вид объекта, а сам он остается неподвижным. Динамические фильтры позволяют менять объект с задаваемой скоростью переключения кадров.

Далее будут мною описаны 18 статических и 19 динамических фильтра.

Фильтры применяют через параметр STYLE:

Возьмём картинку (img.gif) и применим к ней фильтр прозрачности:

 - имеем ту же картинку, но полупрозрачную.

Фильтры поддерживаются языками сценариев. Доступ к фильтрам организуется через объектное свойство filters и атрибут ID графического элемента.

JavaScript:

```
<script language="JavaScript">
```

```
function Blur(inc){
```

```
Pic.filters.blur.strength+=inc;}
```

```
</script>
```

```
...
```

```
<IMG ID=Pic SRC=img.gif
```

```
STYLE="filter:blur(strength=10)"
```

```
OnMouseOver="javascript:Blur(20)"
```

```
OnMouseOut="javascript:Blur(-20)">
```

Здесь функция Blur() обращается к фильтру blur объекта Pic и изменяет его параметр strength при наведении курсора мышки.

VBScript:

```
<script language="VBScript"> Pic.style.filter = "flipv" </script> ... <IMG ID=Pic SRC=img.gif>
```

Здесь используется фильтр flip, который переворачивает изображение вокруг вертикальной оси.

5.2.14. Статические фильтры

Alpha

Задаёт уровень прозрачности элемента страницы.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Opacity

- Задаёт уровень прозрачности для элемента. Значение прозрачности может быть в пределах от 0 (полная прозрачность) до 100 (полностью непрозрачен).

Style

- Задаёт вид градиентной прозрачности: 0 (по умолчанию)-нет градиента, 1-линейный градиент, 2-круговой градиент, 3-прямоугольный градиент

StartX

- Горизонтальная координата, с которой начинается область градиентной прозрачности. Задаётся в пикселях.

StartY

- Вертикальная координата, с которой начинается область градиентной прозрачности. Задаётся в пикселях.



FinishX

- Горизонтальная координата, в которой заканчивается область градиентной прозрачности. Задается в пикселях.

FinishY

- Вертикальная координата, в которой заканчивается область градиентной прозрачности. Задается в пикселях.

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

AlphaImageLoaded

Отображает графическое изображение внутри элемента страницы между его фоном и содержимым.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

src

- URL-адрес файла с изображением.

SizingMethod

- Способ размещения изображения в пределах элемента страницы.

SeizingMethod="crop" - обрезание изображения

SeizingMethod="image" (по умолч.) - уменьшение или увеличение самого элемента страницы

SeizingMethod="scale" - уменьшение или увеличение изображения

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

BasicImage

Делает элемент страницы черно-белым, как бы просвеченным рентгеновскими лучами, вращает его.

Отдельно можно задавать угол поворота, стерень "просвеченности".

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

GrayScale=1

- Элемент страницы отображается черно-белым

GrayScale=0 (по умолчанию)

- Цветным

Invert=1

- Элемент страницы отображается с инвертированными цветами

Invert=0 (по умолчанию)

- Элемент страницы отображается как обычно

MaskColor

- Цвет, на который будет заменен прозрачный цвет элемент страницы

Masc=1

- Прозрачный цвет элемента страницы будет заменен значением свойства MaskColor

Masc=0 (по умолчанию)

- Не будет

Mirror=1

- Элемент страницы будет отображен зеркально

Mirror=0 (по умолчанию)

- Элемент страницы будет отображен как обычно

Opacity

- Уровень прозрачности элемента страницы. Варьируется в пределах от 0.0 до 1.0

Rotation

- Задаёт поворот элемента страницы. Доступны всего 4-е значения: 0 (по умолчанию) - нет поворота, 1 - на 90 градусов, 2 - на 180 градусов и 3 - на 270 градусов

XRay=1



- Элемент страницы будет “просвечен рентгеновскими лучами”

XRay=0 (по умолчанию)

- Как обычно

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Blur

Делает элемент страницы размытым.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

MakeShadow=true

- Элемент страницы будет отображаться как тень

MakeShadow=false (по умолчанию)

- Элемент страницы будет отображаться как обычно

PixelRadius

- Задаёт размер области размытия. Может принимать значения от 0.0 до 100.0

ShadowOpacity

- Указывает прозрачность тени. Может принимать значения от 0.0 (что соответствует полной прозрачности) до 1.0 (полная непрозрачность)

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Chroma

Делает прозрачным отдельный цвет элемента.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Color

- Задаёт цвет, который будет прозрачным

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Compositor

Объединяет два цвета элемента страницы и выводит что получилось.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Function

- Функция преобразования

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

DropShadow

Отбрасывает тень у элемента страницы, которая отображается отдельно от самого элемента.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Color

- Цвет

OffX



- Горизонтальное смещение тени

OffY

- Вертикальное смещение тени

Positive=true (по умолчанию)

- Тень создается из прозрачных пикселей элемента страницы

Positive=false

- Тень создается из непрозрачных пикселей элемента страницы (“негативная” тень)

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Emboss

Делает элемент страницы выпуклым.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Bias

- Процентное значение, добавляемое к цвету элемента

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Engrave

Делает элемент страницы вдавленным.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Bias

- Процентное значение, добавляемое к цвету элемента

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Glow

Создает эффект “тления” элемента страницы.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Color

- Цвет

Strength

- Расстояние в пикселях, на которое выполняется “тление”

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Gradient

Эффект градиентной закрашки элемента страницы.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

StartColor,StartColorStr

- Начальный цвет градиентной закрашки

EndColor,EndColorStr

- Конечный цвет градиентной закрашки



GradientType=1 (по умолчанию)

- Градиентная закрашка располагается по горизонтали

GradientType=0

- Градиентная закрашка располагается по вертикали

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Light

Создет эффект освещенности элемента страницы.

Методы, применяемые к этому фильтру:

AddAmbient({Красный},{Зеленый},{Синий},{Интенсивность})

- Добавляет источник рассеянного света с заданными цветовыми параметрами

AddCone({x1},{y1},{z1},{x2},{y2},{Красный},{Зеленый},{Синий},{Интенсивность},{Угол})

- Добавляет источник направленного света с заданными цветовыми параметрами. Параметры x1,y1,z1 задают координаты источника света, x2,y2 - точки, куда падает свет.

AddPoint({x},{y},{z},{Красный},{Зеленый},{Синий},{Интенсивность})

- Добавляет источник направленного света с заданными цветовыми параметрами. Координаты x,y,z - координаты источника света.

ChangeColor({№},{Красный},{Зеленый},{Синий},1|0)

- Изменяет цвет источника света с заданным номером на указанный цвет. Последний параметр указывает, будет абсолютное (1) или относительное (0) изменение цвета.

ChangeStrength({№},{Интенсивность},1|0)

- Изменяет интенсивность света источника с заданным номером. Последний параметр указывает, будет абсолютное (1) или относительное (0) изменение интенсивности.

Clear()

- Удаляет все источники света

MoveLight({№},{x},{y},{z},1|0)

- Перемещает источник света с заданным номером в место с заданными координатами. Последний параметр указывает, будет абсолютное (1) или относительное (0) перемещение.

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

MaskFilter

Отображает прозрачный цвет элемента страницы заданным цветом.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Color

- Задаёт цвет, которым замениться прозрачный цвет элемента страницы.

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Matrix

Изменяет элемент страницы путем изменения размеров, поворотов или инвертируя его при помощи матричных преобразований.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Dx

- Значения fDx матричных преобразований

Dy



- Значения fDu матричных преобразований

FilterType

- Задаёт тип пикселей нового содержимого.

“bilinear” (по умолчанию)

“nearest neighbor”

M11,M12,M21,M22

- Значения fM11,fM12,fM21,fM22 матричных преобразований

SizingMethod

- Определяет способ размещения нового изображения в пределах элемента страницы, к которому применяется фильтр. Это свойство может иметь два значения:

“clip to original” (по умолчанию) - обрезание изображения

“auto expand” - уменьшение или увеличение изображения

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

MotiobBlur

Создаёт эффект быстрого движения (размытости).

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Add

- Имеет 2 значения:

true - исходный элемент страницы перекрывает результат работы фильтра

false (по умолчанию) - результат работы фильтра перекрывает исходный элемент страницы

Direction

- Задаёт направление работы фильтра в градусах, которые должны быть кратны 45.

Strength

- Дистанция, задаваемая в пикселях, на которую выполняется работа фильтра

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Pixelate

Отображает элемент страницы отдельными пикселями.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

MaxSquare

- Этот параметр задаёт максимальный размер пикселей

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

Shadow

Создаёт эффект отбрасывания тени у элемента страницы.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Color

- Цвет тени

Direction

- Задаёт направление тени в градусах, которые должны быть кратны 45

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр



false - не разрешает

Wave

Создает волнистое искажение элемента страницы.

При настройке этого фильтра можно использовать следующие параметры:

Add

- Доступны два параметра:

true - элемент страницы, к которому был применен фильтр закроет результат фильтрации

false (по умолчанию) - результат фильтрации перекроет исходный элемент страницы

Freq

- Задаёт количество волн

LightStrength

- Окраска волн. Может принимать значение от 0 до 100

Phase

- Фаза волн. Может принимать значение от 0 до 100

Strength

- Дистанция, указанная в пикселах, на которую организуется фильтрация

Enabled

- Разрешение применения фильтра. Имеет два значения:

true (по умолчанию) - разрешает применить фильтр

false - не разрешает

5.2.15. Поддержка свойств CSS различными браузерами

Свойства CSS	ПРИМЕЧАНИЯ	Internet Explorer	Opera7.5	Mozilla5 Firefox1
Свойства шрифта элементов сайта				
Цвет шрифта [color]		+	+	+
Размер шрифта [font-size]		+	+	+
Толщина символов [font-weight]				
Начертание [font-family]	Если указать URL(file), то шрифт автоматически установится на компьютер пользователя	+	+	+
Наклон [font-style]		+	+	+
Подчеркивание [text-decoration]	Значение "blink" работает по-разному в различных браузерах	+	+	+
Расстояние между буквами [letter-spacing]	Доступны отрицательные значения	+	+	+
Межстрочный интервал		+	+	+
Заглавные буквы [font-variant]	По-разному отображаются в различных браузерах	+	+	+
Преобразование шрифта		+	+	+
Межстрочный интервал		+	+	+
Заглавные буквы [font-variant]	По-разному отображаются в различных браузерах	+	+	+
Преобразование шрифта		+	+	+



Свойства фона и цвет элементов сайта				
Цвет фона [background-color]		+	+	+
Фоновое изображение [background-image]		+	+	+
Прокручивание фона [background-attachment]	Значение "fixed;" работает только с тегом <body>	+	+	+
Положение фонового изображения [background-position]		+	+	+
Повторение фонового изображения [background-repeat]		+	+	+
Положение фонового изображения по X		+	-	-
Положение фонового изображения по Y		+	-	-
Границы элементов сайта				
Общее обрамление [border]	(Задаёт ширину, стиль и цвет всех четырёх границ элемента одновременно)	+	+	-
Толщина обрамления [border-width]		+	+	+
Цвет обрамления [border-color]		+	+	+
Стиль обрамления [border-style]		+	+	+
Верхняя граница [border-top]		+	+	+
Нижняя граница [border-bottom]		+	+	+
Правая граница [border-right]		+	+	+
Левая граница [border-left]:		+	+	+
Позиционирование блоков (элементов) сайта				
Внешние отступы [margin]	Доступны отрицательные значения	+	+	+
Тип контейнера [display]		+	+	+
Общая ширина [width]		+	+	+
Общая высота [height]		+	+	+
Метод позиционирования [position]		+	+	+
Выравнивание [float]		+	+	+

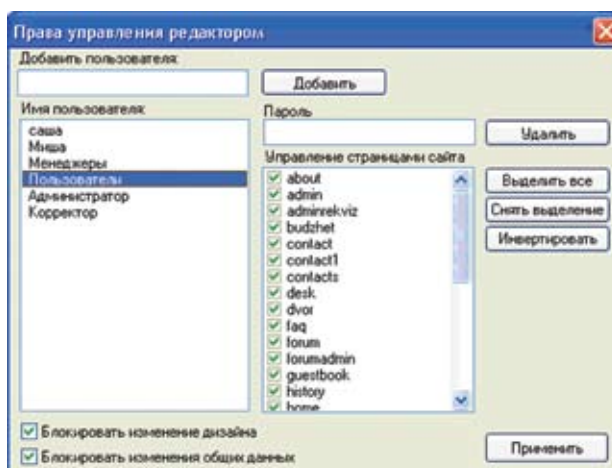


Смещения	Доступны отрицательные значения	+	+	+
Расположение [clear]		+	+	+
Координаты прямоугольника, в котором выводится содержимое элемента	Обычно применяется в области програм-мирования на Java Scripts	+	+	+
Поведение		+	+	+
Порядок вывода (наложения) элементов друг на друга [z-index]	Чем больше значение z-index, тем ближе к наблюдателю находится слой.	+	-	+
Расположение текста внутри элементов (блоков) сайта				
Внутренний отступ [padding]	Значение работает в различных браузерах - по разному	+	+	+
Горизонтальное выравнивание текста [text-align]		+	+	+
Вертикальное выравнивание текста [vertical-align]	Обычно используется для вертикального выравнивания текста внутри столбцов и ячеек таблиц, также работает для			
	вертикального расположения маркеров (list-item) внутри блока			
Смещение текста		+	+	+
Другие настройки элементов сайта				
Маркер списка [list-style-type]		+	+	+
Маркер списка (изображение) [list-style-image]		+	+	+
Расположение маркеров		+	+	+
Обработка пробелов в элементах сайта		+	+	+
Вид курсора	Если указать URL(file), то возможно использовать любой Ваш курсор	+	+	-
Фильтры	Чтобы работало, бывает необходимо указать ширину и высоту объекта	+	-	-
Полосы прокрутки элементов сайта				
Полосы прокрутки	Для того чтобы придать цвета основному скролу, установите соответствующие значения для тега <body>	+	-	-



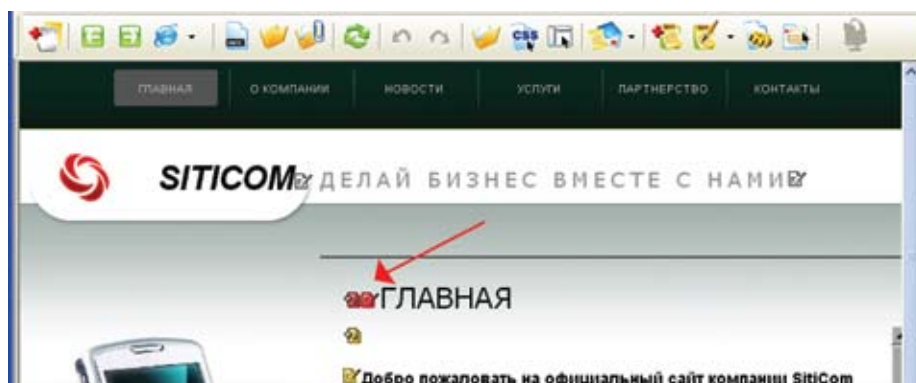
3.3.10. Учетные записи

Позволяет создавать учетные записи пользователей, которым будет разрешен доступ к управления каких-то страниц сайта.



Галочками, можно запретить изменение дизайна и общих данных, разрешив только добавлять текст новостей или др.

3.4. Работа со страницей сайта



Для вызова окна «редактора страницы» нужно нажать левой кнопкой мышки красную иконку - , рядом с заголовком страницы.

3.4.1. Создать новую страницу

Клавишей F7 или через контекстное меню, или главное меню программы пункт «Редактировать», вызываем Редактор страницы.

Редактор создания новой страницы и редактор изменения страницы содержат одинаковые элементы редактирования.

Окно редактирования страницы содержит следующие вкладки:

Имеет следующие поля:

- **Заголовок страницы** – название страницы. Рядом кнопка -  вызывает окно редактирования заголовка, а -  заключает заголовок в кавычки (см. Внешний вид окна редактирования элемента).
- **пункт Вводный текст** - необязательный вводный текст, кратко описывающий содержание страницы (как правило, используется для рекламной информации)
- **пункт Завершающий текст страницы** - необязательный завершающий текст страницы.



www.siteedit.ru

